

Sami Bentaiba

samibentaiba25@gmail.com · +213 656 73 98 96

<https://bentaidev.vercel.app>

<https://github.com/samibentaiba>

<https://www.linkedin.com/in/samibentaiba>

Résumé

Ingénieur Logiciel

Je suis un ingénieur logiciel ayant évolué d'un étudiant en informatique à un développeur full-stack, puis vers un architecte logiciel et chef d'équipe. Mon parcours m'a conduit à travers toutes les étapes de la création logicielle — de l'apprentissage des fondamentaux de l'informatique, des algorithmes et de la conception des systèmes, à la maîtrise de plusieurs langages de programmation et à la réalisation de solutions logicielles complètes. En tant qu'architecte, j'ai appris à concevoir et à mettre en œuvre des modèles et des plans systèmes évolutifs, et en tant qu'opérateur, j'ai développé des workflows et des stratégies de maintenance pour assurer la qualité et la durabilité des logiciels. Grâce à cette évolution continue, je suis devenu un ingénieur logiciel capable de planifier, créer et améliorer des systèmes complets — reliant le développement, l'architecture et l'excellence opérationnelle.

Compétences

Opérations de Développement (DevOps)

Microservices (Appliqué): Conception d'applications comme une collection de services faiblement couplés. J'ai exploré cette architecture dans le projet H2-SpringBoot.

Développement Frontend

React (2+ ans): React est une bibliothèque JavaScript pour la création d'interfaces utilisateur. J'ai utilisé React de manière extensive pour créer des applications à page unique et des composants au sein de projets Next.js, en me concentrant sur l'architecture basée sur les composants et la gestion d'état avec les hooks et l'API de contexte.

Développement Backend

Spring Boot (1+ an): Spring Boot est un framework open source basé sur Java utilisé pour créer des microservices. Je l'utilise pour construire des services backend robustes et évolutifs.

Langages de Programmation

Rust (<1 an): Rust est un langage axé sur la performance et la sécurité. Exploré à travers le projet iShowOff et intéressé par son potentiel pour les solutions d'entreprise.

Go (Exploré): Exploré Go pour son modèle de concurrence et ses performances dans les systèmes backend.

Architecture & Documentation

Architecture Système (Appliqué): Conception de systèmes évolutifs, de microservices et de schémas de base de données. J'utilise des outils comme Excalidraw et Figma pour visualiser les flux de code, les modèles de conception et les décisions architecturales.

Projets

Mosquito Killer DZ (Next.js, React, Tailwind CSS, shadcn/ui, Architecture Système, Documentation Technique)

Conçu pour maximiser les taux de conversion pour un produit de e-commerce local. Axé sur la vitesse, la réactivité mobile et un processus de paiement sans friction.

<https://mosquito-killer-2.vercel.app>

<https://github.com/samibentaiba/mosquito-killer-2>

Algis (Next.js, React, TypeScript, Prisma, PostgreSQL, NextAuth.js, Tailwind CSS, shadcn/ui, Écosystème Linux, Architecture Système, Documentation Technique)

C'était un projet freelance pour un client du secteur agricole. Le projet implique une modélisation de données complexe avec Prisma pour gérer les UAP, le bétail, les machines, les cultures et leurs relations. Je construis un tableau de bord moderne full-stack qui remplace les flux de travail manuels basés sur Excel par une application web dynamique avec authentification et contrôle d'accès basé sur les rôles. Le dépôt est privé en raison des conditions de service du client.

<https://algis-preview.vercel.app>

C-Studio (Electron, TypeScript, React, MinGW-w64, Node.js, Windows, Écosystème Linux, Architecture Système, Documentation Technique)

Construire C-Studio a été un voyage passionnant dans le développement d'applications de bureau avec Electron. Le plus grand défi était d'intégrer le compilateur MinGW et de s'assurer qu'il fonctionne parfaitement sans aucune configuration système. Je me suis concentré sur la création d'une expérience conviviale pour les débutants apprenant la programmation C, avec des fonctionnalités comme la compilation instantanée et le support du terminal interactif.

<https://github.com/samibentaiba/c-studio>

ITC Hub (Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, shadcn/ui, Prisma, PostgreSQL, NextAuth.js, React Hook Form, Zod, Nodemailer, Recharts, Écosystème Linux, Architecture Système, Documentation Technique)

Le développement d'ITC Hub a été une immersion profonde dans le développement full-stack avec Next.js. Le plus grand défi a été de concevoir le schéma de la base de données relationnelle avec Prisma pour gérer les relations complexes entre les utilisateurs, les départements, les équipes et les tickets. L'implémentation du contrôle d'accès basé sur les rôles (RBAC) avec Next-Auth était une fonctionnalité essentielle pour garantir la sécurité des données. Ce projet a consolidé mes compétences dans la création d'applications web sécurisées, évolutives et riches en données.

<https://itc-hub.vercel.app>

<https://github.com/samibentaiba/itc-hub>

ITCP (React, Vite, CSS, Figma, Architecture Système, Documentation Technique, Python)

J'ai travaillé en tant que développeur frontend dans une équipe avec un développeur backend et un designer UI/UX. Ce projet a amélioré mes compétences en travail d'équipe et ma capacité à intégrer des composants frontend avec des API backend.

<https://itc-programming.netlify.app>

<https://github.com/samibentaiba/ITCP>

Microservices & DevOps (Java, Spring Boot, Angular, H2 Database, Microservices, Écosystème Linux, Architecture Système, Documentation Technique)

J'ai élargi mes compétences au backend et au DevOps en travaillant avec Java Spring Boot et les microservices. Ce projet m'a donné une compréhension plus approfondie de l'architecture full-stack et de la gestion de base de données.

<https://github.com/samibentaiba/H2-SpringBoot>

iShowOff (Rust, GitHub Actions, CI/CD, Écosystème Linux, IDEs & Éditeurs, Architecture Système, Documentation Technique)

Ce fut une expérience d'apprentissage précieuse avec GitHub Actions. En forkant et en personnalisant ce projet, j'ai acquis une expérience pratique des pipelines CI/CD, des releases automatisées, et de l'intégration de contenu dynamique dans le README de mon profil GitHub.

<https://github.com/samibentaiba/ishowoff>

Éducation

Licence en Mathématiques et Informatique

USDB - Université Saad Dahlab de Blida 1, 2023-2029 · En cours

Baccalauréat - Mathématiques Techniques (Génie Mécanique)

Lycée, 2019-2023 · Terminé · 15/20

Certificate: <https://bentaidev.vercel.app/certificates/Bachelor.png>

Certificat ITC Tech

Club ITC, 2024-2024 · Terminé

Certificate: <https://bentaidev.vercel.app/certificates/itc-tech.png>