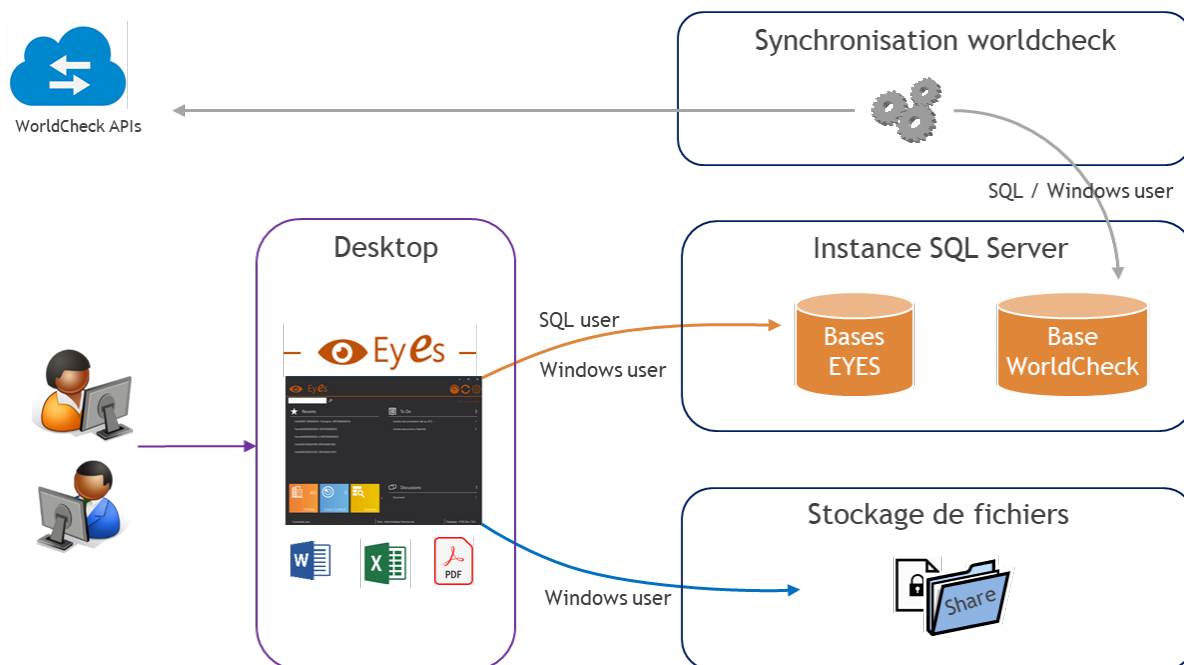


## ARCHITECTURE TECHNIQUE - SOLUTION EYES



### Prérequis client

L'application EYES est de type « client lourd » et est déployée sur les postes utilisateurs.

Les outils Office (Excel, Word) ainsi qu'un outil de lecture de fichiers PDF doivent être disponibles.

Type	Version
Système d'exploitation	Desktop Windows 7, 10, 11 Server Windows 2016, 2019, 2022
Microsoft .Net Framework	4.5.2
Mémoire minimum (RAM)	2Goctets
Espace disque minimum	250Moctets

## Prérequis serveurs

Les fonctionnalités « serveurs » sont découpées en 3 parties :

- SQL : Hébergement des bases de données
- Stockage de fichiers
- Traitement des tâches de synchronisation

Ce découpage est fonctionnel et ne nécessite pas obligatoirement 3 serveurs distincts. Libre au client d'intégrer ces parties sur un ou plusieurs serveurs.

### ✓ SQL

L'instance SQL héberge les différentes bases de données (EYES et World-Check) nécessaires au bon fonctionnement de l'application.

Une connexion avec un utilisateur fonctionnel ou une connexion intégrée (compte Windows) sont acceptées.

Type	Version
SQL server version	2019 à 2022
SQL server édition	Express Advanced ou Standard
SQL server collation	SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
SQL server feature	Full Text Search
Mémoire (RAM) minimum	8Goctets
Espace disque minimum	20Goctets (150Goctets temporairement lors de l'initialisation de WorldCheck)

### ✓ Stockage des fichiers

Un espace de stockage pour les fichiers devra être alloué. Ces fichiers sont accédés et gérés depuis l'application EYES via le compte Windows de l'utilisateur.

Type	Version
Espace disque minimum	15Goctets

### ✓ Synchronisation

L'outil de synchronisation est un exécutable, lancé à intervalles réguliers à l'aide de tâches Windows.

Il consulte et rapatrie des données de World-Check (au format CSV) puis les injecte dans une base de données dédiée.

World-Check met à disposition une API interrogée au travers d'une requête HTTPS avec user/password.

Type	Version
Microsoft .Net Framework	4.5.2
Mémoire minimum (RAM)	2Goctets
Espace disque minimum	5Goctets