## LU2IN006 : Rendu de TMEs ou de projet

## Comment soumettre vos rendus

→ Utiliser le site moodle du module.

## Que rendre?

Votre soumission doit comporter:

- 2 fichiers dont le nom commencent par nom1\_nom2 (ou Projetyy...) en mettant les noms de votre binome par ordre alphabétique
- un des fichiers est l'archive tar.gz de votre code
- un des fichiers est votre rapport en pdf

## Evaluation des projets

L'évaluation des projets respectera un barême où le code est globalement noté sur 10 points et le rapport sur 10 points.

Le code est évalué selon les critères suivant :

- s'il fonctionne
- s'il est bien codé (optimisation du code)
- s'il est commenté correctement
- s'il est accompagné de fichiers de Jeux d'Essais utilisables par le correcteur.

Le rapport doit comporter :

- éventuellement une reformulation du sujet si vous le jugez nécessaire.
- la description des structures manipulées et la description globale de votre code : fichiers .h, .c, fonctions principales etc.
- éventuellement une description schématiques des algorithmes que vous avez vousmême créés.
- la description des jeux d'essais (JE) dans un but de tes de validation du code ou d'évaluation des performances du programme.
- l'analyse (commentée et statistique) des JE d'évaluation de performances
- bien entendu, il sera tenu compte de la propreté du rapport et de son orthographe. Un rapport court (3-4 pages) et synthétique sera largement préféré à un rapport long et mal organisé.