## $\ddot{O}dev_2$

Noktaları (pozisyon vektörleri)  $P_0(0,0)$ ,  $P_1(1,2)$ ,  $P_2(4,0)$  olarak verilen ikinci dereceden bir Bezier Eğrisi çiziniz.

- C/C++>>OpenGL platformunda yazılacak program için ders uygulamasında anlatılan kütüphane dosyaları ve derleyici kullanılmalıdır (ödevler teslim alındıktan sonra derlenecek).
- Kontrol noktalarını ve eksenleri de gösteriniz.
- Ödevler benzerlik yönünden test edilecektir.
- Ödev ile ilgili kısa açıklama bu haftaki (BG 6) dersimizin ders kaydının sonunda mevcuttur.
- Ödev için son teslim tarihi ve saati : 27 Kasım Cuma 14:00
- Ödev-1 ve Ödev -2 Kısa Sınav -1 notunuzu oluşturacaktır.

