## ARA\_SINAV

# Noktaları (pozisyon vektörleri)  $\mathbf{A}(A_x, A_y)$ ,  $\mathbf{B}(B_x, B_y)$ , ve  $\mathbf{C}(C_x, C_y)$ , olarak verilen bir cismi ay=bx+c doğrusuna göre yansıtınız.

- Pozisyon vektörleri kullanıcıdan alınacaktır.
- Doğru için;
  - katsayılar (a,b,c) kullanıcıdan alınacaktır.
  - a ve/veya b sifir olamaz.
- C/C++>>OpenGL platformunda yazılacak program için ders uygulamasında anlatılan kütüphane dosyaları ve derleyici kullanılmalıdır (Ödevler teslim alındıktan sonra derlenecektir).
- Ödevler benzerlik yönünden test edilecektir.
- Program derlenip çalıştırıldığında aşağıda yeralan nesneler gösterilmelidir.
  - Eksenler
  - Cisim(A,B,C)
  - Doğru
  - Yansıtılmış cisim (A'B'C')
- Ödev ile ilgili kısa açıklama 7. hafta yapılan dersimizin ders kaydının sonunda mevcuttur.
- Ödev dosyası sınav programında ilan edilen gün ve saatte aktif olacak "ödev etkinliği" başlığı altına yüklenmelidir.
- Döndürme işlemi için açı değerini programda radyan cinsinden kullanmanız gerekecektir.

