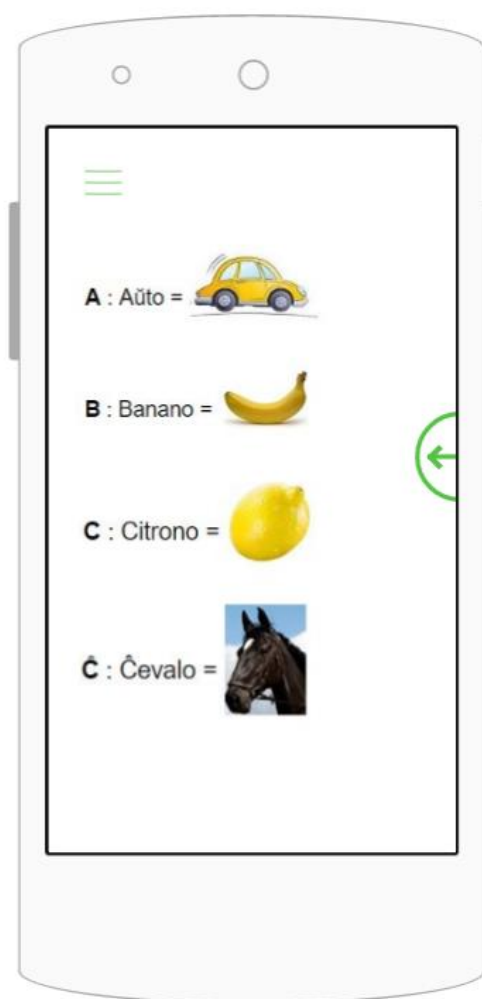


## Esperanto Prototype 2.0

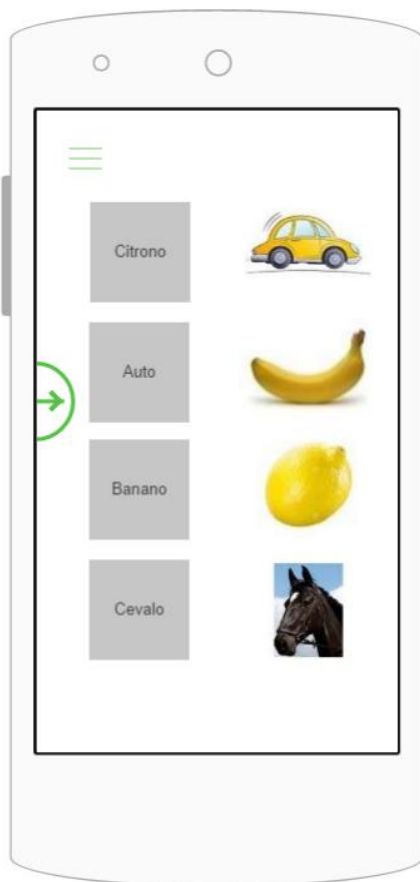
Appen er blevet forbedret iforhold til prototype 1.0, ved at vi har skrottet en start skærm.

Når appen åbnes, vil man blive ført direkte ind i spillet, så brugeren kan gå direkte igang uden at blive distraheret.

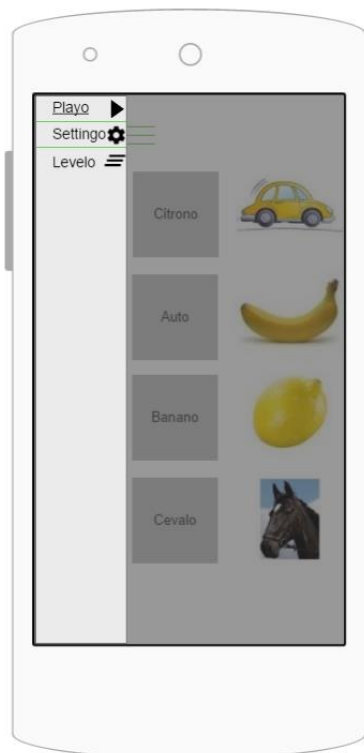


Brugeren af appen ville ved første øjekast se fire billeder, med fire tilhørende ord i alfabetisk rækkefølge.

Ordene ville derefter blive læst op af en fortæller, hvorved brugeren kan få gentaget ordene så mange gange som ønsket. Her vil billederne også poppe op, så brugeren kan se hvilke ord der bliver udtalt. Når brugeren føler sig komfortabel, vil han kunne slide hen til en ny side, hvor brugeren bliver testet med en drag and drop.



Når brugeren slider videre til næste side vil han som sagt blive testet, hvor billeder og ord bliver blandet, hvor brugeren så skal drag and drop, hvis alle er korrekte, kan brugeren så slide videre til næste step. For hver gang brugeren laver opgaverne, ville sværhedsgraden stige.



Der er ligeledes lavet et menu fragment med settings, hvor brugeren kan ændre på indstillingerne heriblandt lyde, notifikationer, sværhedsgrad og andet. Settings kan åbnes i alle vinduer, da vi har valgt at lave det som et fragment, som konstant følger med i alle skærme.



Vi har en settings menu, hvor man kan give feedback til Appen, derefter har vi in App funktioner, hvor man kan sætte Appen til at være lydløs, eller aktivere/ deaktivere notifikationer. Her bruger vi on/off switch til at gøre det nemmere for brugeren.



Her har vi en Level vindue, hvor man kan ændre på sværhedsgraden, og på den måde kan man gå over til de sværere levels hvis man har lyst. Dette gør at brugeren har frihed, og samtidig kan vi sørge for, at App'en kan bruges af erfarende Esperanto talende brugere.

Da alt i appen foregår på esperanto, og ikke er oversat til andre sprog, har vi sat stor fokus på at, der er forklarende billeder til enhver ting, så som til indstillinger(tandhjul), menu(3 streger) osv.

Hamburger menuen er ligeledes taget i brug, da enhver brugere med det samme kan associere det med en menu, da det er noget universelt som bliver brugt. Appen skal være brugervenlig, og derfor er disse ting nøje overvejet.

Vi har valgt at bruge grønne farver, for at skabe association til Esperanto sproget.

Der er en del ting, som vi ikke har valgt at tage med, da det bliver gentagelse af det samme.

Der ville f.eks. være sætninger, hvor brugeren skal drag-droppe ord ind i sætningen, eller hvor brugeren selv skal stave til ordene mm. Alt disse ting har vi valgt at udelade, da prototypen ville blive for stor.

Vi håber at dette ville give en forsmag, for hvordan denne app kommer til at fungere.

***Link til Prototypen:***

**<https://pr.to/EYGG73/>**

## Krav

- ✓ Der skal være forklarende billeder til teksten, så brugeren kan bruge appen, uden at anvende andre sprog
- ✓ Der skal være en lær og test del
- ✓ Forskellige former for spil(delvist opnået)
- ✓ Glidende overgang mellem scener

## Skal laves

- Forskellige former for spil, så vi ikke mister brugerens interesse
- Forskellige niveauer
- Lydfiler
- Animationer
- Se egen udvikling i forhold til sproget
- Ordliste