

ffft::FFTReal< DT >

- + FFTReal()
- + ~FFTReal()
- + get_length()
- + do_fft()
- + do_ifft()
- + rescale()
- + use_buffer()

< float >

ffft::FFTReal< float >

- + FFTReal()
- + ~FFTReal()
- + get_length()
- + do_fft()
- + do_ifft()
- + rescale()
- + use_buffer()