

Plan(idPlan, nom, fichier, créePar, ~~idTerrain~~, idLegume1, idLegume2, idLegume20)

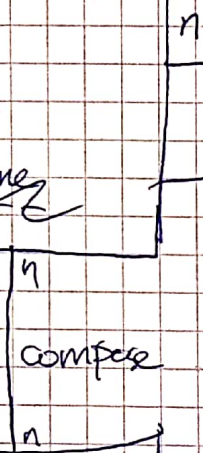
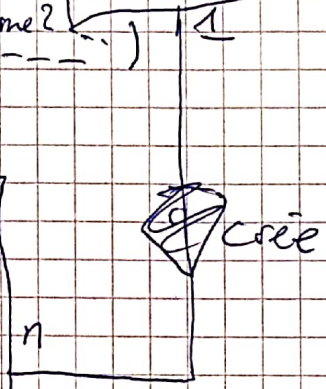
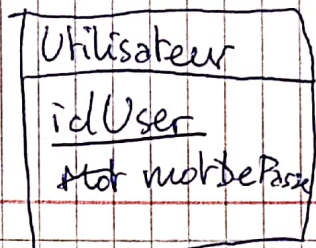
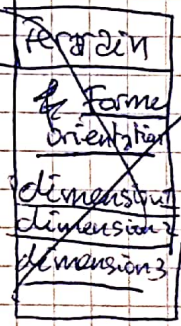
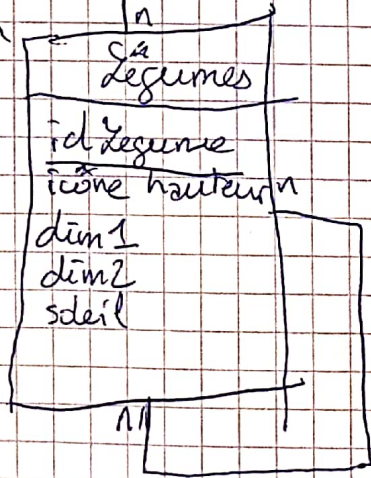
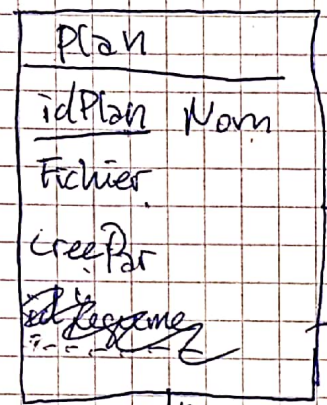
Utilisateur(idUser, motDePasse)

Terrain (idTerrain, dimensions, forme, orientation)

Légumes(idLegume, icône, hauteur, longueur, largeur, sdeil)

Association(idLegume1, idLegume2, ~~association~~ pos ou Neg)

Génération idTerrain en fonction de la forme selon le principe suivant:
un chiffre par la forme.
sortes dimensions l'une après l'autre en m
un chiffre par l'orientation



Association

pos ou Neg :
vaut 1 si l'association est recommandée.
vaut 0 si l'association est neutre / absence d'information
vaut -1 si l'association est à éviter