



Anass KHOUDMI

Ingénieur Études et Développement

INFORMATIONS PERSONNELLES

Mail : Anass.khoudmi@gmail.com

Téléphone : +212 6 51 39 64 57

GitHub :

<https://github.com/AnassKhoudmi?tab=repositories>

LinkedIn :

<https://www.linkedin.com/in/anass-khoudmi-300832182/>

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Programmation :

- **Backend :** Java avec Spring Framework.
- **Frontend :** Angular, Bootstrap, HTML, CSS.
- **Mobile :** Flutter.
- **Contrôle de version :** Git & GitHub.

Outils informatiques :

- **Environnements de développement :** IntelliJ IDEA, Visual Studio Code, Android Studio.
- **Base de données :** SQL.

Certifications Cisco Networking Academy :

- NDG Linux Unhatched.
- NDG Linux Essentials.
- Networking Essentials.
- Introduction to Iot.
- English for IT1.
- English for IT2.

COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

Français : Courant.

Anglais : EF SET Certificate – C1 Advanced.

CENTRES D'INTÉRÊT

Billard anglais :

Champion du Maroc à plusieurs reprises.

Boxe anglaise et fitness :

Pratique amateur.

PROJETS ACADÉMIQUES

OCTOBRE 2023 – JUILLET 2024

Première année en ingénierie informatique – ENSET

Projet 1 : Gestion des Patients avec Spring MVC et Spring Data JPA

- Conception et développement d'une application Web JEE pour la gestion complète des patients.
- Technologies : Spring MVC, Thymeleaf, Spring Data JPA et Spring Security.

Projet 2 : Gestion des Produits avec Angular et Json-server

- Développement d'une application web Angular dédiée à la gestion efficace des produits.
- Technologie principale : Angular.

Projet 3 : Système de Paiement Étudiant avec Spring et Angular

- Création d'une plateforme web pour la gestion des transactions financières des étudiants.
- Technologies : Backend avec Spring, frontend avec Angular et Angular Material pour l'interface.

Projet 4 : Digital Banking avec Spring, Angular et Swagger

- Développement d'une application web sécurisée pour la gestion des comptes bancaires.
- Technologies : Backend sécurisé avec Spring Security et JWT, frontend avec Angular.

Projet 5 : Application Mobile Cross-platform avec Flutter

- Réalisation d'une application mobile native cross-platform en utilisant Flutter.
- Implémentation : Configuration de Flutter, navigation entre les vues, accès aux API externes.

Projet 6 : Application Mobile Cross-platform Chat Bot avec Chat GPT en utilisant Flutter

- Développement d'une application mobile native cross-platform intégrant un chat bot basé sur Chat GPT.
- Implémentation : Configuration de Flutter, développement de l'interface utilisateur et intégration de fonctionnalités avancées via des API externes.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

FEVRIER 2024 – AOÛT 2024

Développeur web stagiaire – Summit Events

- Conception et développement d'applications web utilisant Java, Spring Boot et Angular pour répondre aux besoins internes de Summit Events.
- Optimisation des performances et gestion de la sécurité des applications en utilisant les bonnes pratiques de développement.
- Collaboration active avec l'équipe de développement pour planifier et implémenter de nouvelles fonctionnalités.
- Participation aux réunions d'équipe et aux sessions de brainstorming pour résoudre les défis techniques et améliorer les processus de développement.

FORMATIONS ACADÉMIQUES

SEPTEMBRE 2023 – JUIN 2025

Ecole Normale Supérieure de l'Enseignement Technique de Mohammedia

Master en sciences et techniques – Ingénierie Informatique, Big Data et Cloud Computing.

SEPTEMBRE 2016 – JUIN 2018

Faculté des sciences et techniques de Settat

Master en sciences et techniques - Ingénierie et Management Industriel.

SEPTEMBRE 2014 – JUIN 2016

Faculté des sciences et techniques de Settat

Licence en sciences et techniques - Génie Informatique.

SEPTEMBRE 2012 – JANVIER 2014

Faculté des sciences et techniques de Settat

Diplôme d'études universitaires en sciences et techniques - Maths, Informatique, Physique.

SEPTEMBRE 2010 – JUIN 2012

CPGE Ibn Ghazi Rabat

Classes préparatoires aux grandes écoles PCSI - PSI.

JUIN 2009

Lycée Ezzaitoune Settat

Baccalauréat - Physique Chimie.