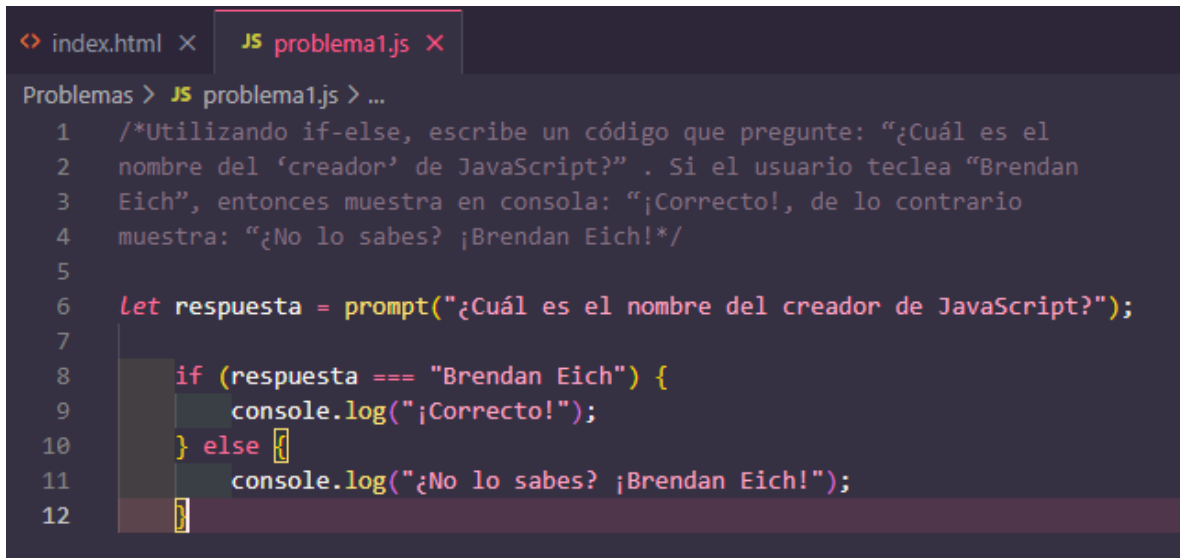


20 de mayo del 2024

Tarea 04 de JS

∞ Ejercicio 1:



```
index.html x JS problema1.js x
Problemas > JS problema1.js > ...
1  /*Utilizando if-else, escribe un código que pregunte: "¿Cuál es el
2  nombre del 'creador' de JavaScript?" . Si el usuario teclea "Brendan
3  Eich", entonces muestra en consola: "¡Correcto!, de lo contrario
4  muestra: "¿No lo sabes? ¡Brendan Eich!*/
5
6  let respuesta = prompt("¿Cuál es el nombre del creador de JavaScript?");
7
8  if (respuesta === "Brendan Eich") {
9      console.log("¡Correcto!");
10 } else {
11     console.log("¿No lo sabes? ¡Brendan Eich!");
12 }
```

En este código están las instrucciones del ejercicio y podemos ver la pregunta que genera con la variable del prompt.

También el flujo de control if-else donde dice que si la respuesta correcta es "Brendan Eich" vamos a tener un mensaje que diga que es correcto y el "else" sugiere que cualquier otra posible respuesta que se brinde, estaría incorrecta y tendríamos el segundo mensaje.

→ Ejercicio 2:

En este ejercicio también ocupamos el flujo de control "if-else" donde tenemos una lista de números que podemos variar y el sistema brinda el mensaje de cuando el número es igual o menor a cero (-1, 0) y también cuando es mayor a cero (1) y tenemos las dos posibles respuestas a esto.

```
index.html JS problema2.js X
Problemas > JS problema2.js > ...
1  /*Para resolver este problema deberás utilizar if-else para crear un
2  código que obtenga a través de un prompt un número y muestre un
3  alert:
4  • 0, si el número ingresado es igual a cero.
5  • 1, si el número ingresado es mayor que cero.
6  • -1, si el valor es menor a cero.
7  Asumimos que siempre el usuario introduce un número.*/
8
9  const Array = [0, 1, -1]
10
11  let numero = prompt("Ingrese un número:")
12  numero = parseInt(numero);
13  if (numero <=0) {
14      console.log("Número igual o mayor a cero");
15      alert("El número ingresado es menor o igual a cero")
16  } else {
17      console.log ("El número es mayor a cero")
18      alert("El número que ingresaste es mayor a cero")
19  }
20
```

⌘ Ejercicio 3:

```
index.html JS problema3.js X
Problemas > JS problema3.js > ...
5
6  if ( login == "Trabajador") {
7      message = "Hola";
8  } else if ( login == "Dueño" ) {
9      message = "Felicidades";
10 } else if ( login == "" ) {
11     message = "Sin sesión";
12 } else {
13     message = "";
14 }*/
15
16 let message1 = (login = "Trabajador") ? "Hola" : "Sin sesión";
17
18 let message2 = (login = "Dueño") ? "Felicidades" : "Sin sesión";
```

Este siento que fue uno de los más fáciles por una parte porque estaba más resumido todo, declarando variables y sus resultados con los mensajes obtenidos si iniciaba sesión como “Trabajador” o como “Dueño”.

⌘ Ejercicio 4:

El siguiente es uno de los códigos que me gustó hacer y también me costó, pero sentí que media vez el if-else se tenga clara la estructura se puede. Primero hay que poner el nombre de Usuario, que es una variable y después va la contraseña que es Jedi y al

ponerla se muestran dos mensajes que dependen si la contraseña se puso bien o mal.

```
<> index.html X JS Problema4.js X
Problemas > JS Problema4.js > ...
1  /*"Desarrolla un código que solicite al usuario su nombre de usuario
2  utilizando la función prompt.
3  Si el usuario ingresa 'Admin', se le pedirá que ingrese una contraseña.
4  Si el usuario deja el campo vacío o presiona 'Esc', se mostrará
5  'Cancelado'. Si ingresa cualquier otra cadena, se mostrará 'No te
6  conozco'.
7  La contraseña se verificará de la siguiente manera:
8  • Si es 'Jedi', se mostrará '¡Que la fuerza te acompañe!'.
9  • Para cualquier otra contraseña, se mostrará 'Contraseña
10 incorrecta'.
11 • Para una cadena vacía o una entrada cancelada, se mostrará
12 'Cancelado'."*/
13
14
15 let nombreUsuario = prompt("Ingrese su nombre de usuario")
16
17 if (nombreUsuario === "Admin") {
18     console.log ("el usuario es correcto");
19     alert ("Usuario correcto")
20     let contraseña = prompt("Ingrese una contraseña");
21     console.log ["ingresar contraseña"]
22     if (contraseña === "Jedi") {
23         alert("¡Que la fuerza te acompañe!");
24     } else {
25         alert ("Contraseña incorrecta");
26     }
27 } else {
28     console.log("Ingresó otro usuario");
29     alert ("No te conozco");
30 }
31
32
```

- Ejercicio 5:

En este ejercicio era necesario crear una función que con el monto total de 3 platos y el impuesto cobrado. Primero tuvimos que llamar la función “sumarPrecios” de los 3 platos, el return era la suma de los 3, tuvimos que declarar variables y decir cuál es el precio de cada uno de los platos y también la variable del impuesto. Ya con las variables declaradas, procedemos a crear otra variable que llame la función de sumar el precio de los 3 platos y aparte creamos otra variable que diga el impuesto

cobrado de la suma de los 3 platos y por último la alerta de cuánto es el total de los 3 platos y el impuesto que se cobró.

```
index.html x JS problema5.js x
Problemas > JS problema5.js > ...
1  /*Crea un algoritmo que solicite el precio de tres platos del menú de
2  un restaurante y el impuesto que debe ser cobrado. Despliega con
3  alert() el monto total de la factura. Debes realizar una llamada a una
4  función.*/
5
6  function sumarPrecios(plato1, plato2, plato3) {
7  return plato1 + plato2 + plato3;
8  }
9
10 let Plato1 = 100;
11 let Plato2 = 200;
12 let Plato3 = 300;
13 let impuesto = 12
14
15 let sumarPlatos = sumarPrecios(Plato1, Plato2, Plato3);
16 let impuestoCobrado = sumarPlatos * (impuesto / 100);
17
18 alert(`La suma de ${Plato1}, ${Plato2} y ${Plato3} es ${sumarPlatos} y el impuesto cobrado es ${impuestoCobrado}`);
19
20 |
```