

Tarea 09 JavaScript

Problema 1:

Primero, declaramos las variables de los enemigos, la distancia también (agregué "parseInt" para que el sistema lea los códigos), después de eso creamos una función para calcular la distancia que tiene por parámetros la información de la distancia 1 y 2.

Creamos un if-else que hace que compare si la distancia 1 es menor a la 2 entonces aparece enemigo 1 en consola, de lo contrario, distancia dos es mayor a 1 entonces aparece enemigo 2 en consola.

Por último, se crea una variable que sea la que determina la distancia más corta y se llama a una función.

En consola tendría que aparecer cuál es la distancia más corta.

```
<> Tareanueva.html JS Problema1.js X
JS Problema1.js > ...
1 //Escribe un programa que lea continuamente el nombre y la distancia de dos enemigos
2 //y determine cuál de ellos está más cerca. Imprime el nombre del enemigo más cercano.
3
4 Entrada:
5 enemy1: "EnemyA"
6 dist1: 10
7 enemy2: "EnemyB"
8 dist2: 20
9
10 Salida:
11 "EnemyA"
12
13
14 let enemy1 = "EnemyA";
15 let dist1 = parseInt(10);
16
17 let enemy2 = "EnemyB";
18 let dist2 = parseInt(20);
19
20 function calcularDistancia(dist1, dist2) {
21     if (dist1 < dist2) {
22         return enemy1;
23     } else {
24         return enemy2;
25     }
26 }
27
28 const distanciaCerca = calcularDistancia(dist1, dist2);
29 console.log(`La distancia más corta es: ${distanciaCerca}`);
30
```

PROBLEMA 2:

Declaramos las variables de cada uno de los enemigos (su nombre y la distancia), después la función de atacar al enemigo (en inglés) y si la distancia 1 y 2 son lo mismo atacamos al enemigo "Y", sino son iguales atacamos al enemigo "X".

Creamos una variable que declare al enemigo más cercano que llama a la función de atacar enemigo, en consola aparece el enemigo que esté más cerca.

```
5  Entrada:
6  enemy1: "EnemyX"
7  dist1: 15
8
9  enemy2: "EnemyY"
10 dist2: 15
11
12 Salida:
13 "EnemyX"
14
15 let enemy1 = "EnemyX";
16 let dist1 = parseInt(15);
17
18 let enemy2 = "EnemyY";
19 let dist2 = parseInt(15);
20
21
22 function attackEnemy () {
23     if (dist1 === dist2) {
24         return enemy1;
25     } else {
26         (dist1 !== dist2)
27         return enemy2
28     }
29 }
30 const enemyCloser = attackEnemy ();
31 console.log(`Atacando al enemigo más cerca: ${enemyCloser}`);
```

Problema 3:

El ejercicio 3 me costó un poco más porque no estaba segura como comparar las distancias 1 y 2 del enemigo 1 y 2 entonces en consola me sale "undefined".

```
21
22 //Entrada
23 let enemy1 = "Enemy1"
24 let dist1 = parseInt(50, 25);
25
26 let enemy2 = "Enemy2"
27 let dist2 = parseInt(30, 45);
28
29 function gettingNameDistance (){
30     if (dist1 < dist2) {
31         prompt ("Distancia aceptada")
32     } else {
33         (dist1 !== dist2)
34         prompt ("Entre cualquier distancia mayor a cero para calcular")
35     }
36 }
37
38 const calculatingDistance = gettingNameDistance (dist1, dist2);
39 console.log (`Calculando la distancia: ${calculatingDistance}`);
40
```