## Rapport Valentin Bousquié

Sprint 10/06/20 - 16/06/20

## 1) Tableau de bord:

ate	Travail réalisé	Durée
	10/06/20 Planification du Sprint 3	<b>1</b> h
	10/06/20 Possibilité de changer le nom d'un équipement	<b>1</b> h
	10/06/20 Début intégration Simulation + Tracage des liens dynamiques en fonction du déplacement	1h30
	11/06/20 Intégration de la table de routage avec le modèle	1h30
	12/06/20 ChoixInterfaceGUI + controleur lors du tracage d'un lien	1h30
	12/06/20 Ajout et suppression d'un lien dans le modèle	30 min
	12/06/20 Réunion après retour de l'itération 2	30 min
	13/06/20 Gestion route par défaut dans table de routage GUI	30 min
	13/06/20 Ajout de la sauvegarde. Grace à la sérialisation, sauvegarde du modèle et de la vue.	4h
	13/06/20 Mise au point en équipe sur l'avancement du travail	30 min
	15/06/20 Ajout de l'export de la configuration des tables de routage	1h
	16/06/20 Intégration sauvegarde + pdf avec les controleurs	<b>1</b> h
	16/06/20 Travail sur le rapport général	<b>1</b> h
	16/06/20 Correction bug	30 min
		TOTAL 16h

## 2) Bilan Personnel:

Le sprint n°3 a principalement été dédié à de l'intégration. En effet, à la fin de l'itération 2, nous n'avions pas fini l'intégration des composants graphiques avec le modèle.

En début de sprint, j'ai travaillé sur l'intégration de plusieurs composants graphiques avec le modèle comme : la table de routage, la configuration du nom d'un équipement ... Nous avons également travaillé sur l'amélioration de certains composants graphiques comme la zone de dessin qui retrace les liens en fonction du déplacement d'un composant.

Ensuite j'ai travaillé sur 2 fonctionnalités supplémentaires que nous avions définies dans le cahier des charges: la sauvegarde d'un projet et l'export des configurations des équipements. En ce qui concerne la sauvegarde, nous sérialisons le modèle dans un fichier séparé de la vue. En effet pour la vue j'ai décidé de créer des objets sérialisables pour sauvegarder les informations de chaque composant et être capable de les redessiner sur la zone de dessin. Enfin j'ai travaillé sur l'exportation de commandes dans un fichier Bash afin d'ajouter des routes dans la table de routage d'un équipement réel. Cette fonctionnalité pourrait être améliorée dans le futur car les commandes sont propres au système d'exploitation Linux.

A la fin de ce sprint n°3, nous avons implémenté une grande partie des Users stories définies en début de projet. Nous sommes satisfait du travail produit.