

Rapport individuel - Itération2

Network Simulator

Cette seconde itération allait du 03/06/20 au 09/06/20.

Suite premier sprint, les tâches liées à la partie modèle concernaient entre autre les équipements IP, le lien entre ces équipements, l'automatisation de tâches récurrentes comme la création ou la modification de certains objets et l'harmonisation du code. Cette dernière a pris plus de temps et a dû s'effectuer en plusieurs étapes. Les différentes tâches que j'ai eues à effectuer sont les suivantes:

- ~ Le 03/06/20: Planification de la 2e itération et répartition des tâches, 1h
- ~ Le 05/06/20: Point avec M CREGUT afin de faire le bilan de ma première itération et de répondre à nos interrogations sur les remarques effectuées, 30min
- ~ Le 05/06/20: Réunion d'avancement et décision sur les fonctionnalités et prioriser pour la fin de l'itération, 1h
- ~ Le 06/06/20: Upgrade de l'ensemble des classes de la partie modèle, mise à jour des tests, 6h
- ~ Le 07/06/20: Upgrade de l'ensemble des classes de la partie modèle, mise à jour des tests, 5h
- ~ Le 08/06/20: Point avec Mathieu afin de modifier la structure des classes IPInterface et Route, Mise à jour du diagramme de classes de la partie modèle, 2h
- ~ Le 08/06/20: Point avec l'équipe pour voir l'avancement et planifier la phase d'intégration de la vue et du modèle, 1h
- ~ Le 09/06/20: Début de l'intégration des parties Vue et Modèle avec toute l'équipe, 3.5h
- ~ Rédaction du manuel utilisateur avec Thomas, 1h

Ressenti sur cette seconde itération

Cette itération a été très intéressante dans la mesure où, plus on avance dans le projet, plus on a une meilleure vision sur l'architecture et les fonctionnalités. Donc le fait de faire face à certains blocages et de résoudre ces problèmes m'a appris plusieurs choses

au niveau architecture. Ces problèmes concernaient pour la plupart la complexité de certaines classes comme `Route` et `RoutingTable` et les liens entre les classes.