

Rapport personnel

Tout d'abord, nous avons commencé par choisir le sujet. Nous hésitions entre un logiciel de prise de commande entre producteurs et consommateurs, ou un logiciel de simulation de réseaux. Nous avons choisi le logiciel de simulation de réseaux.

Ensuite, nous avons mis en place tous les outils nécessaires à la gestion de projet : GitHub pour la gestion des sources, Trello pour le suivi des tâches et Pencil pour réaliser les maquettes.

Nous avons ensuite réalisé le cahier des charges et différentes maquettes pour nous permettre d'approfondir notre connaissance du sujet et des éléments importants à prendre en compte.

Après des réunions d'équipes, nous avons fini de mettre au point le cahier des charges et fait émerger une maquette « finale ».

Nous nous sommes scindés en deux groupes : Thomas ESCUDERO, Valentin BOUSQUIE et Samir FAKOREDE s'occupent de la partie Vue. Ignace CISS et moi nous occupons de la partie Modèle.

Avec Ignace, nous avons d'abord commencé à définir un diagramme de classe avec des interfaces génériques pour essayer de s'abstraire de la partie implémentation. Mais après avoir essayé d'implémenter le diagramme de classe en Java, nous nous sommes rendu compte qu'il n'était pas adapté. Après avoir parlé avec Monsieur FASSON, nous avons redéfini le diagramme de classe pour ne s'occuper que de la partie IP.

Nous avons donc créé les différentes classes représentant un réseau IP avec les équipements, les tables de routage, les adresses, les messages, ... avec toutes les classes de tests (pouvant être lancés via AllTests.java).

Enfin, nous avons rédigé le rapport général et le manuel utilisateur.