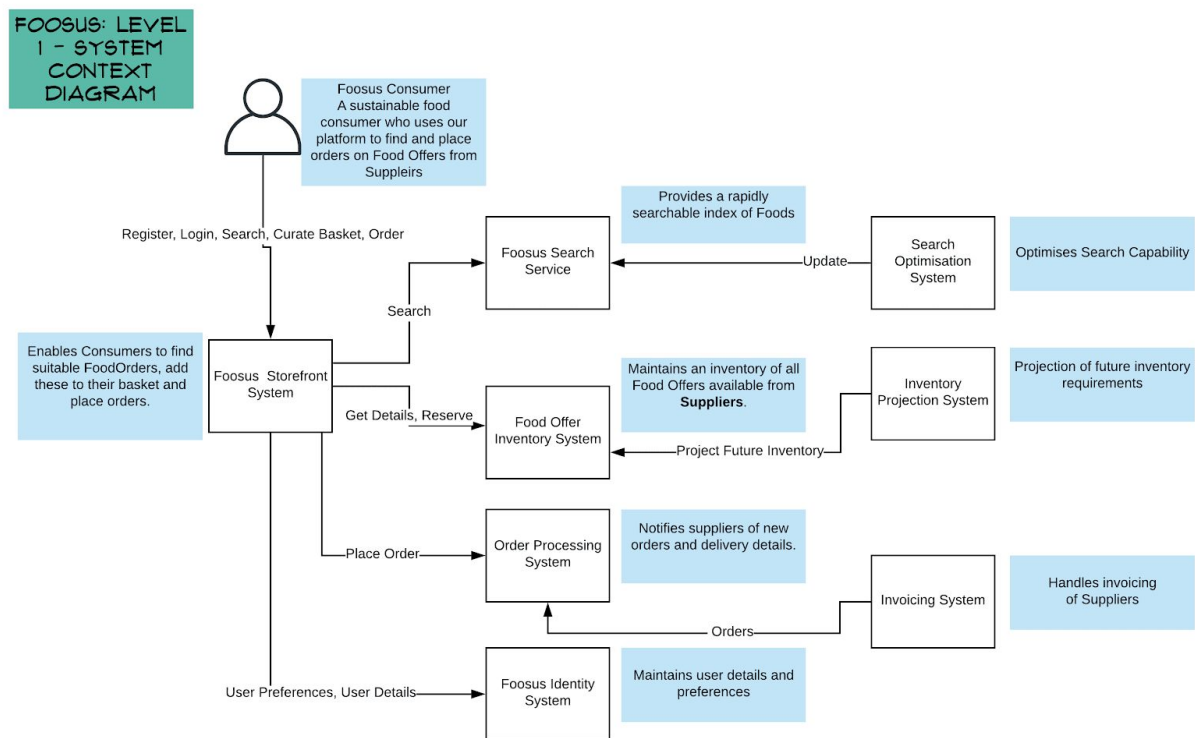


Modèle C4 détaillé de l'architecture historique de Foosus

Niveau 1 : Contexte du système

Ce diagramme représente les composants au cœur de l'architecture système (dont nous avons connaissance).



En rapport avec la loi de Conway, cette vision représente également la structure d'équipe d'origine de Foosus.

Version [PNG](#).

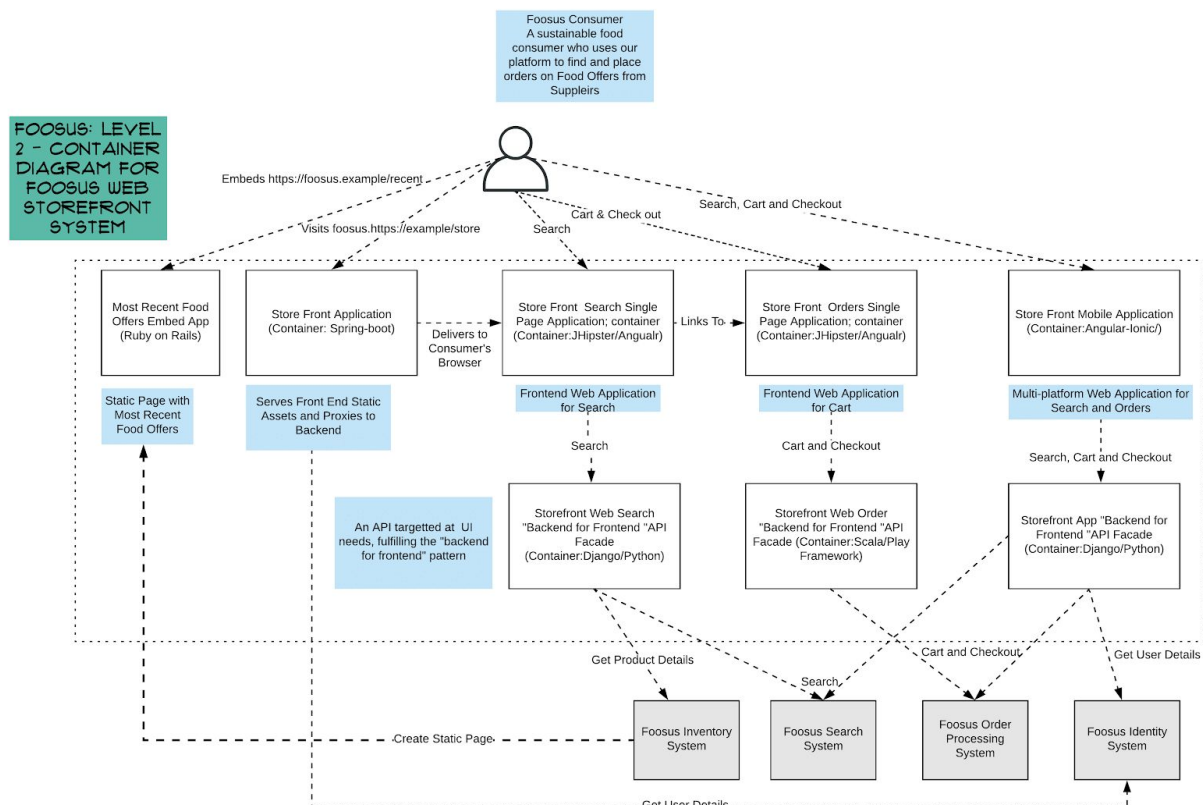
Niveau 2 : Diagramme de niveau conteneur

Ce diagramme représente les dépendances des conteneurs C4 (ou des applications, dans ce contexte) et les relations distribuées impliquées dans la satisfaction au système Storefront de Foosus.

Le Storefront utilise le modèle de design de *backend pour le frontend* et la propagation du comportement. En pratiques, les backends de commandes Storefront sont de grosses applications monolithiques qui effectuent plus que de simples passages de commandes.

Bien que Java soit la compétence clé au sein des équipes plateforme, sélectionnées pour cela au moment du recrutement, la plateforme en elle-même inclut une vaste gamme de choix techniques. Ceux-ci ont été mis en place *de manière organique*, avec peu de réflexion stratégique. Une impulsion vers la standardisation à l'avenir serait dans l'intérêt du business dans son ensemble.

Notez l'existence de plusieurs applications, services, et travaux prévus non inventoriés qui soutiennent supposément ces fonctions clés.



Version [PNG](#).