

HPC - Projet 1 - Commande WC (Word Count)

Introduction

Le but de ce projet est d'essayer d'optimiser la commande `wc` qui fait partie des outils du cœur de Linux. Cette commande permet de base d'obtenir les informations suivantes sur un ou plusieurs fichiers, dans l'ordre d'affichage :

- le nombre de retour à la ligne
- le nombre de mots (séparés par un espace)
- le nombre d'octets (pas forcément le nombre de caractères suite à l'introduction d'Unicode et les caractères codés sur plusieurs octets)

Exemple:

```
$ wc ideas.txt excerpt.txt
   40      149    947 ideas.txt
 2294   16638   97724 excerpt.txt
 2334   16787   98671 total
```

`wc` peut encore compter d'autres choses spécifier le retour voulu avec ces différentes options:

| | |
|------------------------------------|---|
| <code>-c, --bytes</code> | afficher le nombre d'octets |
| <code>-m, --chars</code> | afficher le nombre de caractères |
| <code>-l, --lines</code> | afficher le nombre de sauts de lignes |
| <code>--files0-from=F</code> | lire l'entrée depuis les fichiers indiqués par des noms terminant par NUL dans le fichier F |
| <code>-L, --max-line-length</code> | afficher la largeur maximale d'affichage |
| <code>-w, --words</code> | afficher le nombre de mots |
| <code>--help</code> | afficher l'aide et quitter |
| <code>--version</code> | afficher des informations de version et quitter |

Motivation

J'ai choisi d'essayer d'améliorer les performances d'une commande Linux, car je suis intéressé à mieux comprendre le fonctionnement de cet OS. Je l'ai installé au début du semestre et je souhaite apprendre à utiliser tout son potentiel afin d'être à l'aise et avoir de la facilité dans ma future vie professionnelle.

Matériel

L'ordinateur sur lequel a été fait ce projet dispose comme CPU d'un Intel(R) Core(TM) i7-6500U CPU @ 2.50GHz et ses caches sont:

- L1 Data 32 KiB (x2)
- L1 Instruction 32 KiB (x2)
- L2 Unified 256 KiB (x2)
- L3 Unified 4096 KiB (x1)

Prérequis

Voici la liste des prérequis à avoir pour pouvoir installer et lancer le projet:

Autoconf <https://www.gnu.org/software/autoconf/>

```
sudo apt-get install autoconf
autoconf --version
autoconf (GNU Autoconf) 2.69
Copyright (C) 2012 Free Software Foundation, Inc.....
```

Automake <https://www.gnu.org/software/automake/>

```
sudo apt-get install automake
which automake
/usr/local/bin/automake
```

Bison <https://www.gnu.org/software/bison/>

```
wget http://mirror.rit.edu/gnu/bison/bison-3.6.tar.gz
tar xvzf bison-3.6.tar.gz
cd bison-3.6
./configure
make
make install
```

Gettext <https://www.gnu.org/software/gettext/>

```
apt-get install gettext
```

Si `autopoint` est manquant:

```
apt-get install autopoint
```

Git <https://git-scm.com/>

Gperf <https://www.gnu.org/software/gperf/>

```
apt-get install gperf
```

Gzip <https://www.gnu.org/software/gzip/>

Perl <https://www.cpan.org/>

Rsync <https://rsync.samba.org/>

Tar <https://www.gnu.org/software/tar/>

Texinfo <https://www.gnu.org/software/texinfo/>

```
wget https://ftp.gnu.org/gnu/texinfo/texinfo-6.7.tar.gz
tar xvzf texinfo-6.7.tar.gz
cd texinfo-6.7
./configure
make
```

Installation

Base

Faisant partie des outils du cœur, il faut cloner l'ensemble des outils (<http://git.savannah.gnu.org/git/coreutils.git>). La version avec laquelle a été fait ce projet est la 8.32.

```
git clone git://git.savannah.gnu.org/coreutils.git
cd coreutils
git checkout v8.32
```

Le fichier *README-hacking* explique la marche à suivre pour pouvoir exécuter le dépôt. Il est nécessaire d'avoir la gnuilib pour effectuer l'installation et taper `export GNULIB_SRCDIR=/path/to/gnuilib` si la librairie n'a jamais été installée. Ici, elle est installée via le script `./bootstrap` dans le dossier `gnuilib` de `coreutils` mais la variable `GNULIB_SRCDIR` doit être initialisée.

Il faut en premier lieu installer les prérequis qui se trouvent dans *README-prereq* (ceux cités plus haut). Une fois fait, le script `./bootstrap` peut être lancé ainsi que les commandes qui suivent:

```
./bootstrap
./configure --quiet #[--enable-gcc-warnings] [*]
make
```

Si `make` retourne l'erreur **lib/acl-internal.c:479:1: error: function might be candidate for attribute 'const' [-Werror=suggest-attribute=const] free_permission_context (struct permission_context *ctx)**, il faut rajouter `__attribute__((const))` à la déclaration de la fonction `free_permission_context` afin de supprimer le warning.

Normalement, il suffit de refaire un `make` lors du clonage du repot, car l'installation est déjà faite (exceptés les prérequis).

Stratégie de benchmark

Pour effectuer les tests, trois fichiers texte ont été créés avec des paragraphes aléatoires tirés de <https://fr.lipsum.com/>. Ces fichiers ne sont pas dans le git car github n'accepte pas de fichiers plus grand que 100 Mo. Le tableau suivant résume leurs caractéristiques.

| Fichier | # de Retour à la ligne | # de Mots | # d'Octets | # de Caractères |
|-----------|------------------------|------------|-----------------------|-----------------|
| text.txt | 35536896 | 1463205888 | 10727129088 (10.7 Go) | 10727129088 |
| text2.txt | 2221056 | 91450368 | 6704455568 (670.4 Mo) | 6704455568 |
| | | | | |

| | | | | |
|----------------|-------------------------------|------------------|----------------------|------------------------|
| text3.txt | 1252814 | 51583724 | 378173149 (378.2 Mo) | 378173149 |
| Fichier | # de Retour à la ligne | # de Mots | # d'Octets | # de Caractères |

Afin qu'il aie une mesure qui soit faite, il a fallu prendre des fichiers disposant de beaucoup de caractères. C'est pourquoi leur taille sont très grandes.

Pour chaque benchmark, la stratégie est de mesurer le temps d'exécution avec la commande `time`:

- le fichier *text.txt* exécuté seul
- les fichiers *text2.txt* et *text3.txt* exécutés ensemble

Il n'est pas nécessaire de tester les différentes options, car, comme le montre l'image ci-dessous, elles n'ont pas d'effets sur le temps d'exécution. Cela n'est pas surprenant, avec ou sans option, il faut parcourir tout le fichier pour compter les mots, caractères, ... Tous les tests sont donc faits sans option.

```
(base) oem@PC-Cours:~/Documents/2019-2020/HPC/Projet/1 - WC/coreutils/src$ time ./wc -m ../../text.txt
10727129088  ../../text.txt

real    1m29.545s
user    1m13.396s
sys     0m5.650s
(base) oem@PC-Cours:~/Documents/2019-2020/HPC/Projet/1 - WC/coreutils/src$ time ./wc ../../text.txt
35536896  1463205888 10727129088  ../../text.txt

real    1m28.002s
user    1m13.364s
sys     0m5.430s
```

Mesure de base

text.txt

| Temps total | Temps user | Temps sys |
|-------------|------------|-----------|
| 1m24.727s | 1m12.807s | 0m5.093s |

text2.txt + text3.txt

| Temps total | Temps user | Temps sys |
|-------------|------------|-----------|
| 0m7.582s | 0m7.037s | 0m0.452s |

Outils

Perf a été utilisé, avec ses options `cpu-clock` et `faults`, afin de trouver les endroits qui méritent une optimisation.

Analyse

Après avoir utilisé *perf* sur le fichier *text3.txt*, la première observation faite est que les fautes de page ne sont pas nombreuses (entre 5 et 10 pour près de 400Mo de texte) et elles sont émises par des fonctions extérieures à `wc`, donc inatteignables.

Pour les coups d'horloge, les 85% se trouvent dans la fonction `wc`. Un goulot d'étranglement se trouve à la ligne 482 `linepos++`. Il peut être amélioré en `++linepos`, car cela va seulement incrémenter la valeur de `linepos` et l'évalue sans devoir la stocker dans une variable temporaire.

Les CFLAGS du Makefile n'ont que `-O2` pour les optimisations. En changeant en `-O3`, il se peut qu'il aie un gain de temps.

Une autre possibilité d'amélioration serait d'agrandir la taille du buffer. Ceci peut poser des problèmes au niveau de la mémoire si il est trop grand.

Résultats

En changeant le flag de compilation de `-O2` en `-O3`, il y a eu un petit gain de performance:

| Fichier | Temps total | Temps user | Temps sys |
|-----------------------|-------------|------------|-----------|
| text.txt | 1m19.520s | 1m5.492s | 0m5.003s |
| text2.txt + text3.txt | 0m6.235s | 0m5.921s | 0m0.308s |

Le fait de changer `linepos++;` en `++linepos;` n'apporte pas de gain de temps significatif. Les temps obtenus sont quasi identiques que ceux de base. Pareil lorsque la commande est exécutée avec un buffer plus grand.

Conculsion

La commande `wc` a déjà eu pas mal d'optimisations qui ont été faites. Par exemple: si la machine, où la commande est exécutée, considère qu'un caractère est équivalent à un byte, le comptage va se faire par byte et non par caractère. Un autre exemple est lors du comptage des lignes. Si une ligne est courte (juste un `\n` par exemple), il n'aura pas d'appel à `memchr` pour chercher le prochain retour à la ligne. Ces différentes optimisations ont rendu la tâche compliqué pour en trouver de nouvelles. De plus, le fait qu'un caractère puisse être encodé sur plusieurs bytes augmente la complexité du code assez compliqué à comprendre.

Pour ces différentes raisons, je n'ai pas pu trouver d'optimisation concrète