







ТЕМА: СОЗДАНИЕ ИГРЫ «ФУТБОЛ»

Задание

Смоделируйте мир и территорию в виде футбольного поля. Добавьте 2 команды игроков по 6 участников. Запрограммируйте игру таким образом, чтобы за каждый гол

Результат работы: файл с игрой в формате . Kodu2.

в ворота противника команда получала 1 балл.

Пример:

