

Курс: «Создание web-приложений
при помощи PHP, MySQL и Ajax»

Модуль 1.

Введение в web-программирование на PHP

Тема: Условия

1. Проверить переменную на четность.
2. Вывести на экран большее из двух чисел.
3. Поменять знак числа, если оно меньше 0, и вывести на экран.
4. Вывести квадрат числа, если оно лежит в промежутке от А до В. Если число не лежит в промежутке, вывести сообщение: «Число больше максимального на N», если число выходит за пределы большего из них. Или «Число меньше минимального на N», если число выходит за пределы меньшего из них.

5. Есть переменная, в которую записана цифра. Цифра это номер заголовка (тег `<h1>...<h6>`). На выходе скрипт проверяет, возможно ли построить тег (входит ли число в диапазон от 1 до 6) и, если возможно, то он его строит, если нет, выводит на экран сообщение об ошибке.

Пример вывода:

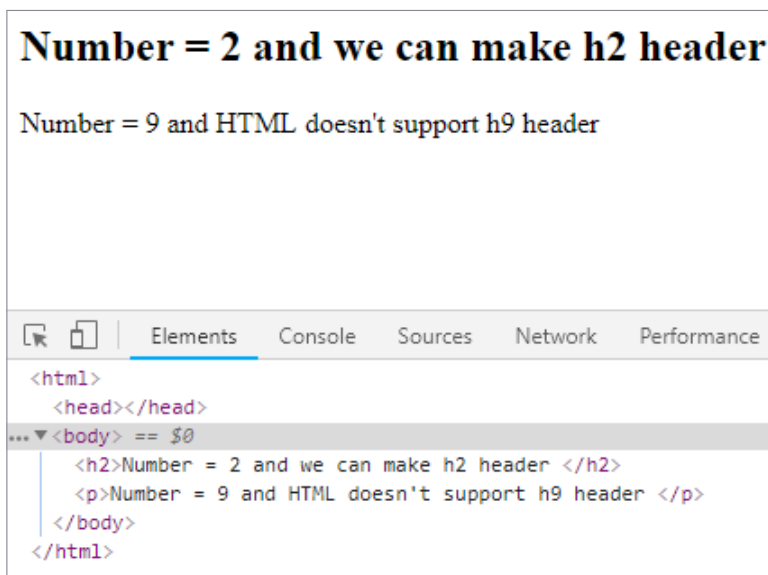


Рисунок 1

6. Есть две переменные, в которые записаны день и месяц. Программа анализирует эти два числа и говорит на выходе, какое это время года, название месяца, первая это или вторая половина месяца.

Пример вывода:

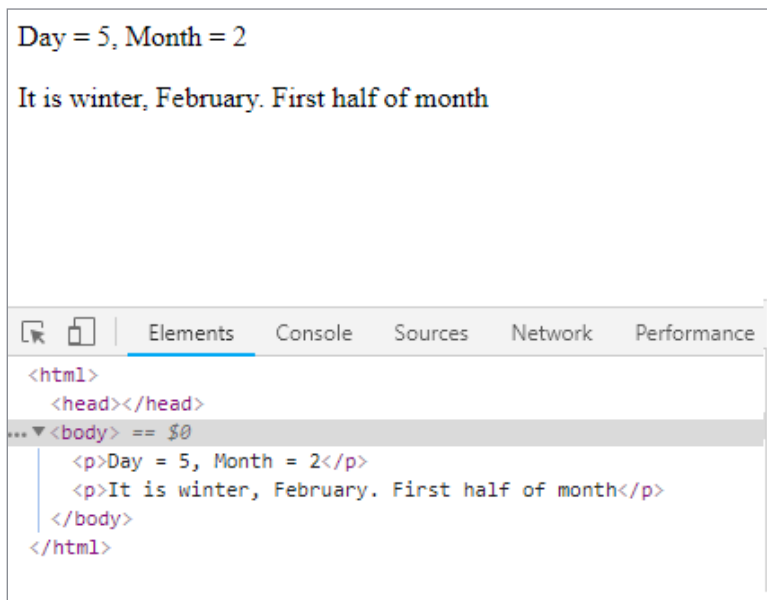
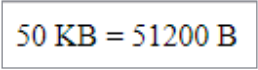


Рисунок 2

7. Реализовать конвертер единиц памяти: есть 4 переменные: `input_number`, `from`, `to`. В переменные `from` и `to` записывается, с какой на какую единицу происходит конвертация.

Пример вывода:



```
50 KB = 51200 B
```

Рисунок 3