



Web Multimedia



Per kursin

Ligjerate e integruar = ligjerata + ushtrime.
Projekte individuale

→ *Fokus aplikativ*

Tech Stack

- HTML5
- Javascript (ECMAScript 2015)
- Pixi.JS

Parakushtet

- Bazat ne HTML, CSS dhe Javascript
- DOM

Fokus ne ***Front End***.



Per kursin

1.Video

1. Playing (embed, control)
2. Streaming (embed, control)

2.Audio

1. Embed, -control

3.Graphics

1. Canvas
2. WebGL
3. Animation



Çka është Multimedia?

1. → është media e cila përdorë shumë forma të prezantimit dhe procesimit të informatës.

Cilat janë elementet thelbësore multimediale?

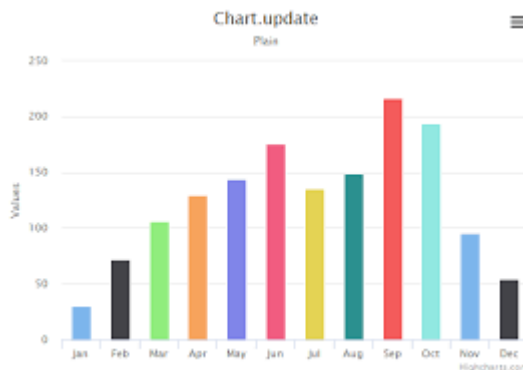
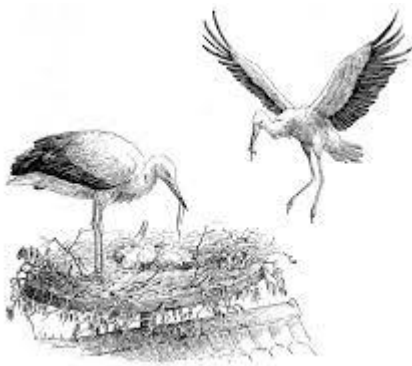
- Teksti
- Grafika
- Animacionet
- Video
- Audio

Teksti

→ karakteret që përdoren për të krijuar fjalë, fjali dhe paragrafë.

Grafika

→ Paraqitje digjitale jo-tekstuale e informatës, sikurse një vizatim, imazh, apo graf.





Animacioni

→ një seri e vizatimeve që lejnë përshtypjen e lëvizjes

Video

→ Një seri e imazheve (fotografike) që prezentohen me minimum 15 imazhe për sekond dhe lejnë përshtypjen e lëvizjes



Audio

→të folurit, muzikë apo çfardo tingulli.

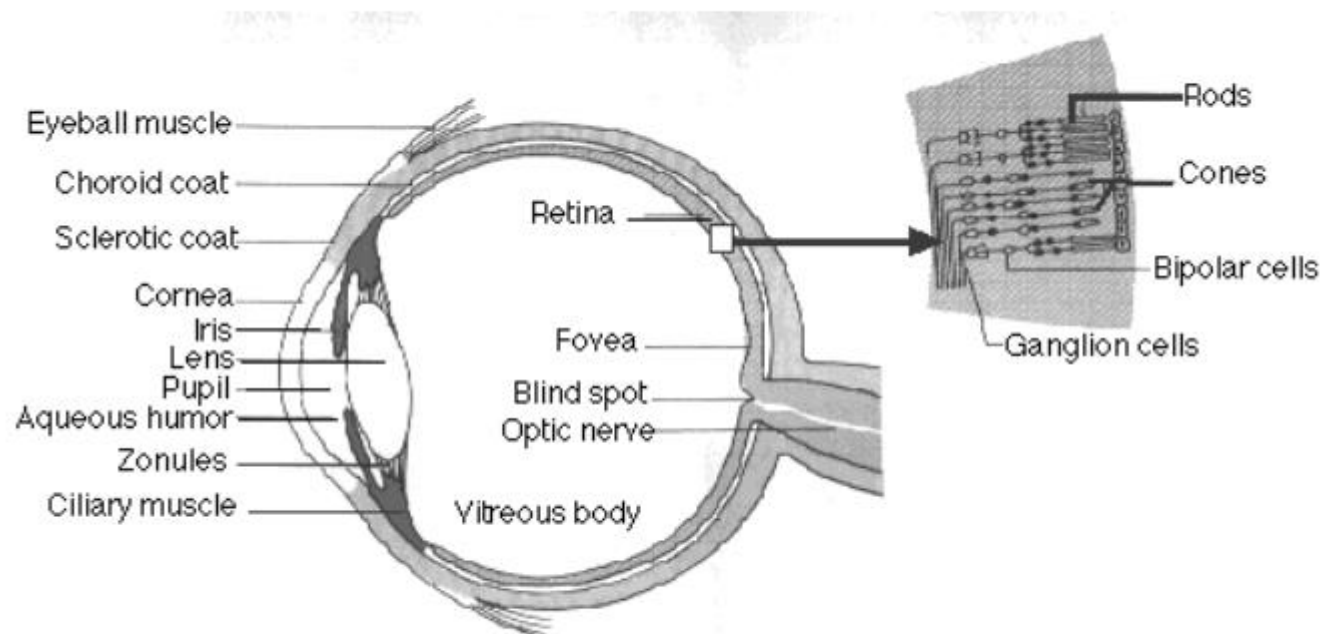




Kategorizimi

- Lineare
 - Konsumatori nuk ka ndonjë kontrollë mbi procesin multimedial
→ Kinemaja
- Jo-Lineare
 - Përdor interaktivitetin për kontrolle të përhjetimit multimedial.

Perceptimi – si shohim



Perceptimi – si shohim

Dy tipe të ndryshme të foto-receptorëve

- thuprat – afër 100,000,000
- boçat- afër 5,000,000
- Boçat: ‘day vision’, të ndjeshëm në ngjyrë
 - Red(long), green(medium), and blue(small) cones
 - Different cones have different frequency responses
 - Tri-receptor theory of color vision [Young1802]
- Thuprat: ‘night vision’, të ndjeshëm në ndriçim (brightness) only
- Rod- Thuper, shkophth
- Cone - boçë

