

Sami Tamer Arar

Laval (Québec) - Canada

sur demande | sami.t.arar@hotmail.com | www.samiarar.com | [samitamerarar](#) | [samitamerarar](#)

Éducation

Polytechnique Montréal

BACCALAURÉAT EN GÉNIE LOGICIEL

Montréal, Québec

Graduation prévue: Juin 2021

Expérience de travail

Matrox Electronic Systems Ltd.

INGÉNIERIE LOGICIELLE, STAGE

Dorval, Québec

Mai 2020 - Août 2020

- Tester les algorithmes de traitement d'images et de vision artificielle de la librairie MIL (Matrox Imaging Library) développée en C/C++/C#.
- Implémentation d'algorithmes d'assurance qualité logicielle (SQA) pour la librairie MIL en C++ et Python.
- Utilisation de la librairie MIL pour l'analyse et le traitement d'images en C++ pour la génération d'images de code-barres 1D et 2D.
- Travail en collaboration avec des outils comme SVN/Git, Jira, Confluence et Visual Studio.

Pratt & Whitney Canada

ANALYSTE D'AFFAIRES

Longueuil, Québec

Jan. 2019 - Août 2019

- Déployer plusieurs fonctionnalités et projets visant à transformer l'entreprise et à améliorer sa plateforme eBusiness.
- Travailler en méthodes Agile, Scrum et Kanban en sprints et planifier un Backlog avec User stories à jour sur Sharepoint.
- Coordonner des ateliers avec des unités d'affaires pour définir, documenter et prioriser les besoins d'affaires et techniques.
- Gérer les besoins des clients, gérer risques et impacts et résolution de problèmes techniques de la plateforme eBusiness.
- Utilisation de bases de données comme SAP, CRM et ODS avec requêtes SQL (MS Access).
- Supporter l'équipe de développement, définir et documenter des scénarios d'utilisations, tester et valider les fonctionnalités.

Projets académiques

Appartogo

PROJET ACADÉMIQUE, 4E ANNÉE

Polytechnique Montréal, Québec

2020

- Conception et réalisation en équipe d'une plateforme de recherche d'appartements à louer par un processus logiciel et d'assurance qualité.
- Planifier, gérer et livrer le projet pour le client par un processus agile à l'aide de l'outil Azure DevOps.
- Développement en full stack en C# .NET Core et React/HTML5/CSS3/Bootstrap 4.

Jeu de dessin et devinettes Multiplateforme (Android, Windows)

PROJET ACADÉMIQUE, 3E ANNÉE

Polytechnique Montréal, Québec

2019

- Planification, gestion du temps et priorisation des exigences via l'outil Redmine en méthode Agile.
- Conception d'un logiciel serveur (Node.js) via 2 clients synchronisés : Windows (C#/WPF) et Android (Kotlin).
- Tests et validation des composantes implémentées et rédaction de documentations variées (requis, uses cases, architecture logicielle).

Jeu vidéo en une application Web

PROJET ACADÉMIQUE, 2E ANNÉE

Polytechnique Montréal, Québec

2017

- Développement client-serveur en MEAN Stack (MongoDB, Express, Angular et Node.js) avec Typescript, Javascript, HTML et CSS.
- Application de technologies modernes tels que la librairie graphique 3D Three.js, Socket.IO et le REST API.

Projets personnels

2020 **Sushi Takeout:** Suivi de commande en temps réel (EJS • Node.js • MongoDB • Socket.IO).

[samiarar.com](#)

2020 **Chess Game:** Jeu d'échecs à 2 joueurs (Angular • Node.js • Socket.IO).

[samiarar.com](#)

2020 **Top News:** Application de nouvelles avec fonctionnalité de recherche (React • Node.js • NewsAPI).

[samiarar.com](#)

Compétences

Compétences techniques: Javascript • HTML/CSS/SASS • TypeScript • Express/Node.js • Angular/React
C/C++/C# (Visual Studio 2019) • .NET Core • Python • Kotlin (Android Studio)
Java (Eclipse/IntelliJ IDEA) • REST API/WebSocket • SQL/MongoDB • Git/SVN

Compétences générales: Communicateur Bilingue (français, anglais) • Leadership • Travail en équipe