Fais-moi un dessin

Résultats de tests logiciels

Version 1.0

Historique des révisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| 2019-11-24 | 1.0 | Première rédaction des résultats de test | Équipe 6 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table des matières

1. Introduction 4

2. Sommaire des résultats 4

Résultats de tests logiciels

# Introduction

Ce document présente les résultats de l’exécution des cas de tests.

# Sommaire des résultats

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cas de test** | | **Date d’exécution** | **Statut** | **Action** |
| **ID** | **Nom** |
| C1 | Pouvoir se connecter à l’application (une instance du même pseudonyme permise à la fois sur le serveur) | 2019-11-26 | Passé |  |
| CL2 | Pouvoir accéder à une fenêtre de clavardage. | 2019-11-26 | Passé |  |
| CL3 | Pouvoir utiliser la fonctionnalité de clavardage, c’est-à-dire envoyer et recevoir des messages dans différents canaux de discussions et aussi voir l’historique de discussion. | 2019-11-26 | Passé |  |
| CL4 | Gérer les canaux de discussion (créer, joindre). | 2019-11-26 | Passé |  |
| CL5 | Afficher clavardage sur une fenêtre détachée (client lourd seulement). | 2019-11-26 | Passé |  |
| CL6 | Recevoir des notifications visibles lors de la réception d’un nouveau message (client léger seulement). | 2019-11-26 | Passé |  |
| P1 | Pouvoir accéder à une page de profil de l’utilisateur permettant de voir son pseudonyme, avatar, prénom, nom, historique de connexion et historique de parties jouées. | 2019-11-26 | Passé |  |
| P2 | Changer le prénom et nom de l’utilisateur. | 2019-11-26 | Passé |  |
| P3 | Changer l’avatar de l’utilisateur. | 2019-11-26 | Passé |  |
| P4 | Pouvoir voir le pseudonyme et l’avatar des autres joueurs dans un groupe de jeu (*lobby*). | 2019-11-26 | Passé |  |
| P5 | Recevoir des notifications visibles lors de la réception d’un nouveau message (client léger seulement). | 2019-11-26 | Passé |  |
| T1 | À la création d’un nouveau compte, pouvoir accéder automatiquement à un tutoriel interactif pour apprendre les différents modes de jeu offerts par l’application. | 2019-11-26 | Passé |  |
| G1 | Pouvoir accéder à une page de sélection d’un mode de jeu, soit les modes suivants : Classique, Sprint Solo, Sprint Coopératif, Tournoi. | 2019-11-26 | Passé |  |
| G2 | Pouvoir sélectionner une difficulté de jeu avant de rejoindre un groupe de jeu (*lobby*) | 2019-11-26 | Passé |  |
| G3 | Pouvoir créer ou rejoindre des groupes du mode de jeu sélectionné déjà créés. | 2019-11-26 | Passé |  |
| G4 | Pour chaque mode de jeu, attendre un nombre de joueurs minimums requis respectif au mode avant de pouvoir commencer la partie. | 2019-11-26 | Passé |  |
| G5 | Rejoindre automatiquement le canal de discussion d’une partie en cours lorsqu’on joint celle-ci. | 2019-11-26 | Passé |  |
| M1 | Pouvoir jouer et terminer un mode Classique | 2019-11-26 | Passé |  |
| M2 | Pouvoir jouer et terminer un mode Sprint Solo | 2019-11-26 | Passé |  |
| M3 | Pouvoir jouer et terminer un mode Sprint Coopératif | 2019-11-26 | Passé |  |
| M4 | Pouvoir jouer et terminer un mode Tournoi | 2019-11-26 | Passé |  |
| M5 | Pouvoir voir des animations, écouter du son, et voir des effets spéciaux dans l’application. | 2019-11-26 | Passé |  |
| J1 | Pouvoir créer un jeu en dessinant manuellement un dessin et y associer des indices et une difficulté. | 2019-11-26 | Passé |  |
| J2 | Pouvoir créer un jeu en sélectionnant une image sur Internet et y associer des indices et une difficulté. | 2019-11-26 | Passé |  |
| J3 | Lors de la création d’un jeu, pouvoir choisir une méthode de dessin pour le joueur virtuel (exemple: panoramique). | 2019-11-26 | Passé |  |
| J4 | Utiliser Potrace pour la conversion d’images. | 2019-11-26 | Passé |  |
| V1 | Pouvoir remarquer la présence de messages provenant de joueurs virtuels dans le clavardage, durant une partie quelconque. | 2019-11-26 | Passé |  |