

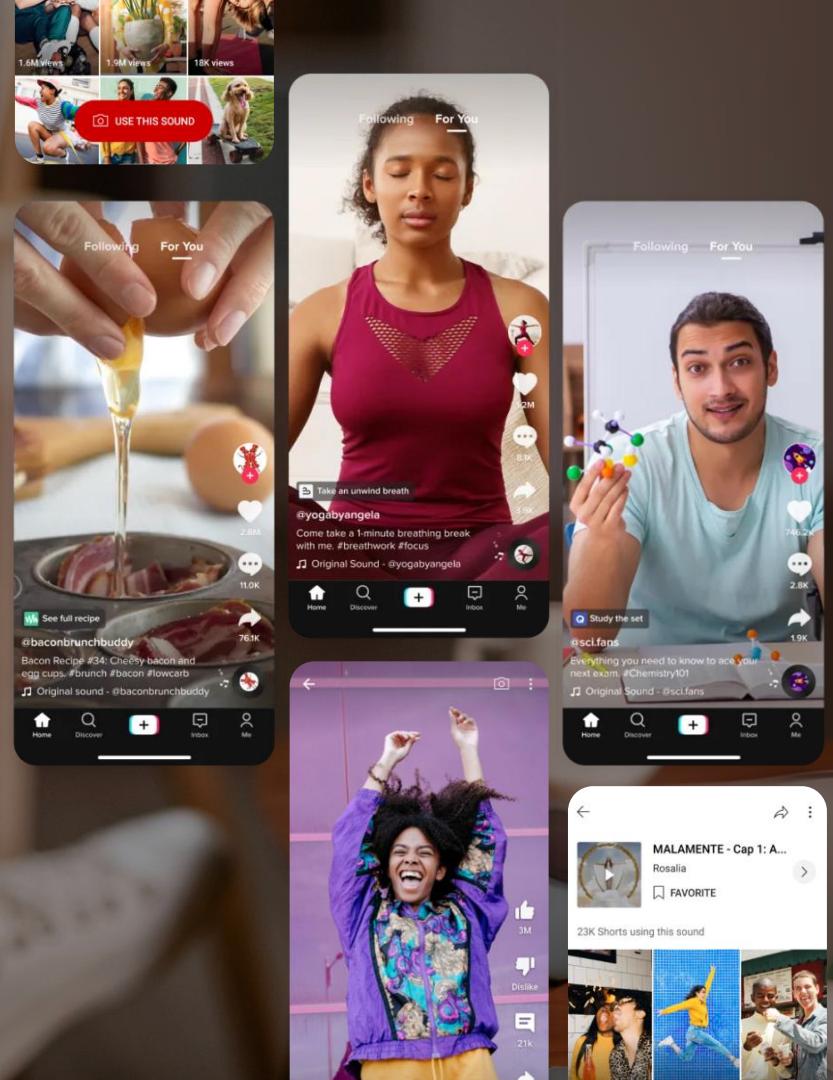


동화책에 생명을 불어넣는
AI 애니메이팅 서비스

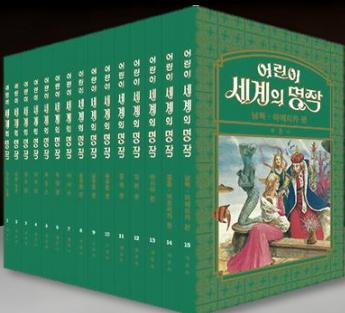
동생

—
넥스트리벨

지금은 솟폼의 시대



동화책 전집에는 흥미를 갖지 못하는 아이들



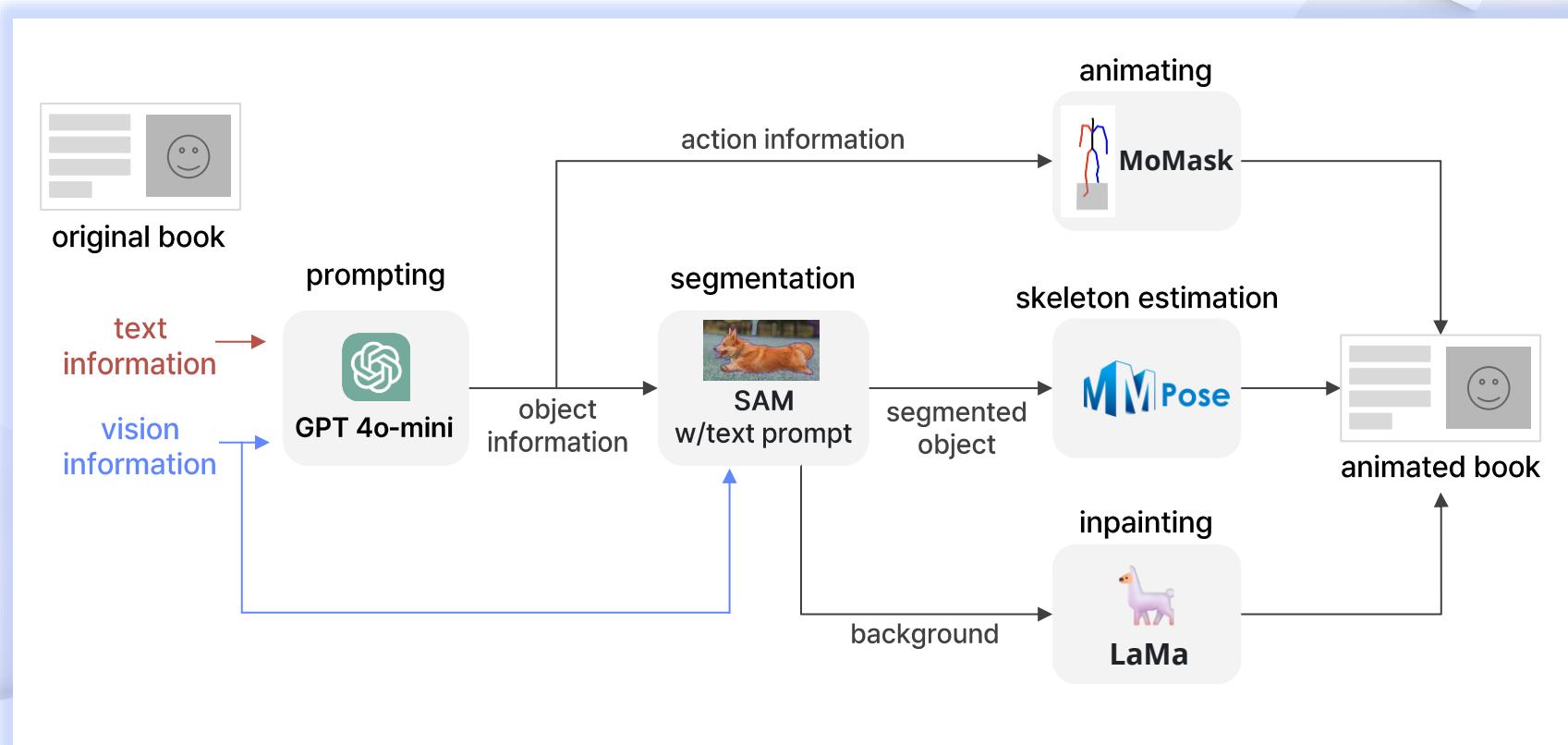
동화책에 생명을 불어넣다



동생

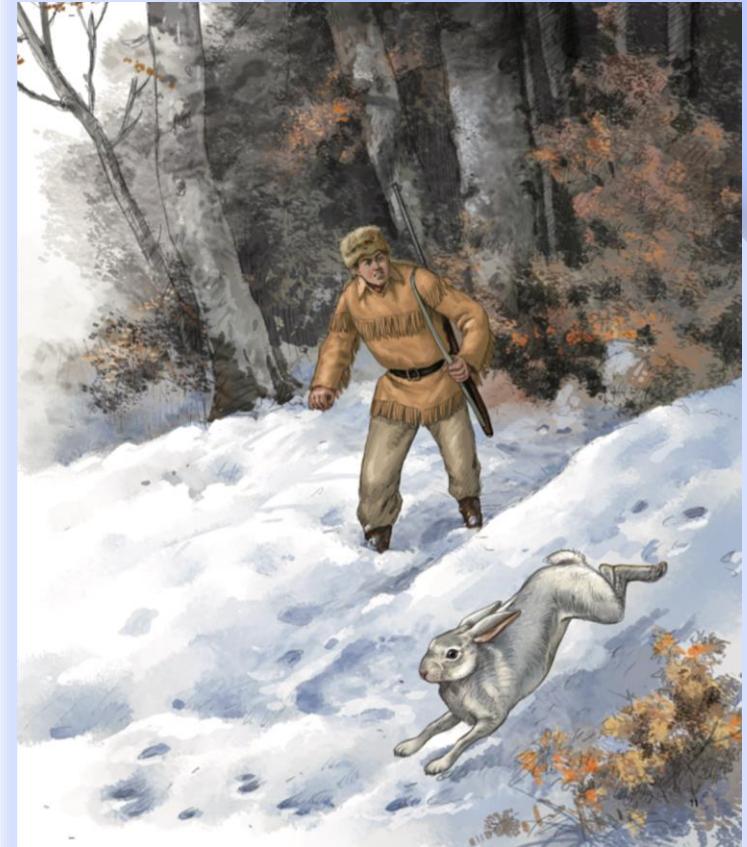
동화책 기반 애니메이팅 서비스

Pipeline Overview



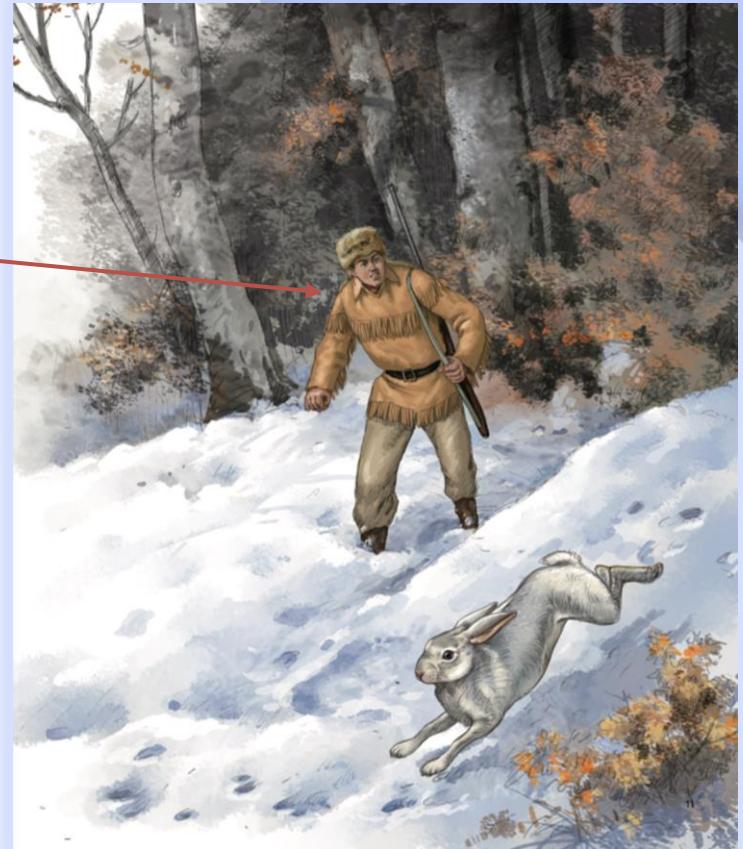
1. Prompting

```
{  
  "name": "Hunter",  
  "description": "A man on the right side.",  
  "motion": "A person is cautiously tracking a rabbit."  
},
```



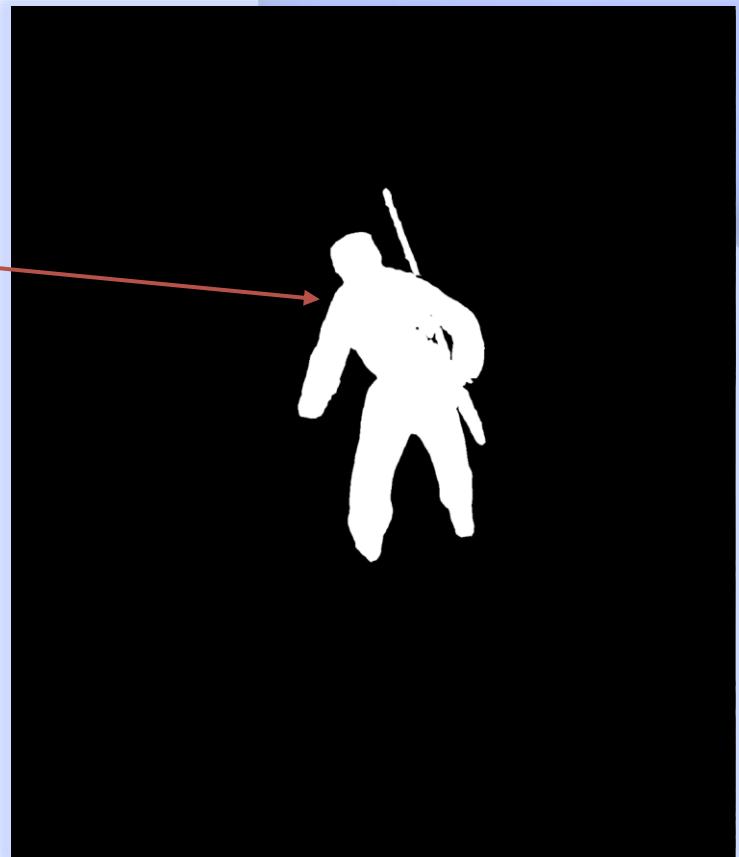
2. Segmentation

```
{  
  "name": "Hunter",  
  "description": "A man on the right side.",  
  "motion": "A person is cautiously tracking a rabbit."  
},
```



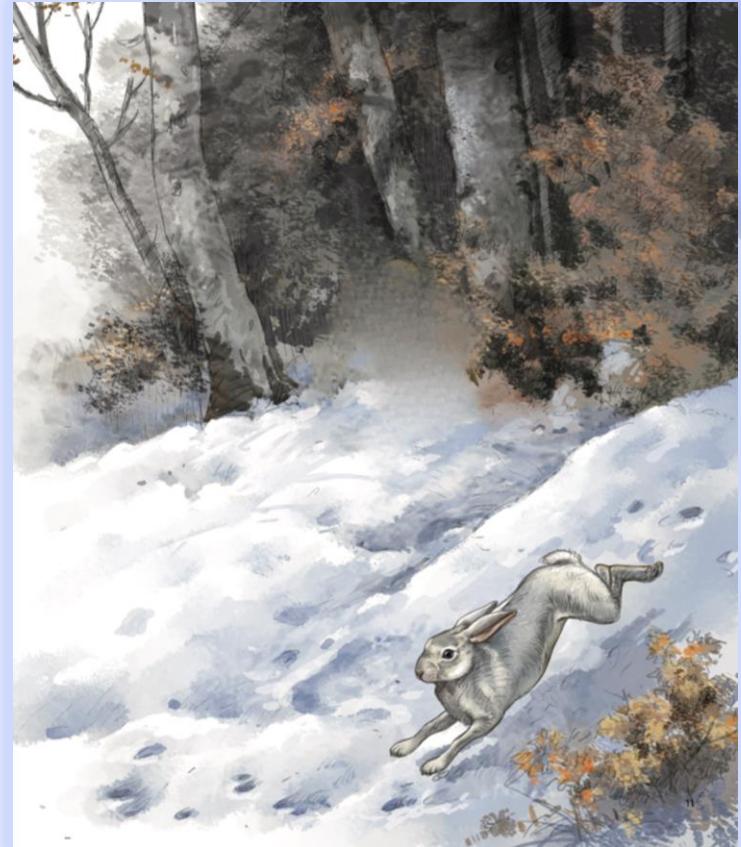
2. Segmentation

```
{  
  "name": "Hunter",  
  "description": "A man on the right side.",  
  "motion": "A person is cautiously tracking a rabbit."  
},
```



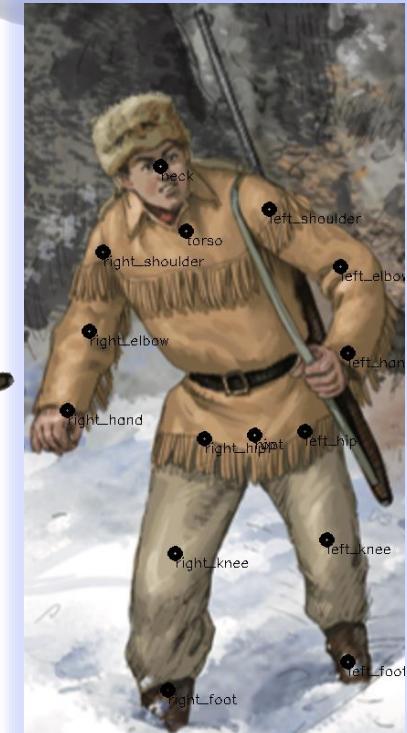
3. Inpainting

```
{  
  "name": "Hunter",  
  "description": "A man on the right side.",  
  "motion": "A person is cautiously tracking a rabbit."  
},
```

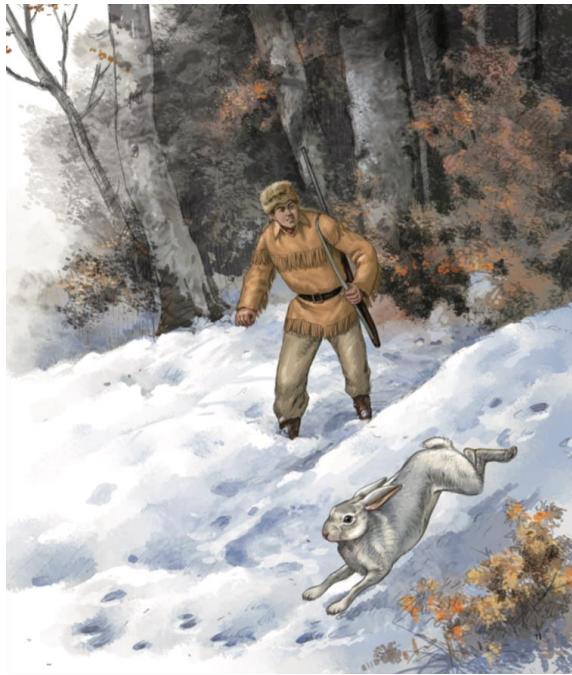


4. Motion Generation

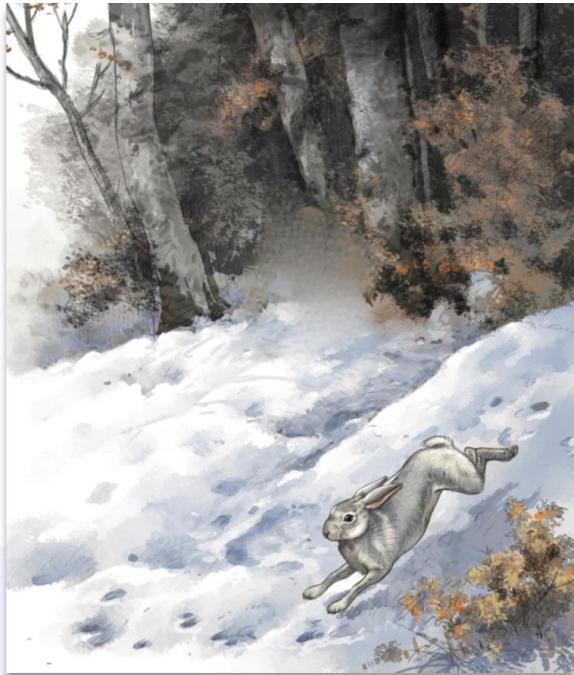
```
{  
  "name": "Hunter",  
  "description": "A man on the right side.",  
  "motion": "A person is cautiously tracking a rabbit."  
},
```



5. Merging



5. Merging



Inpainted background

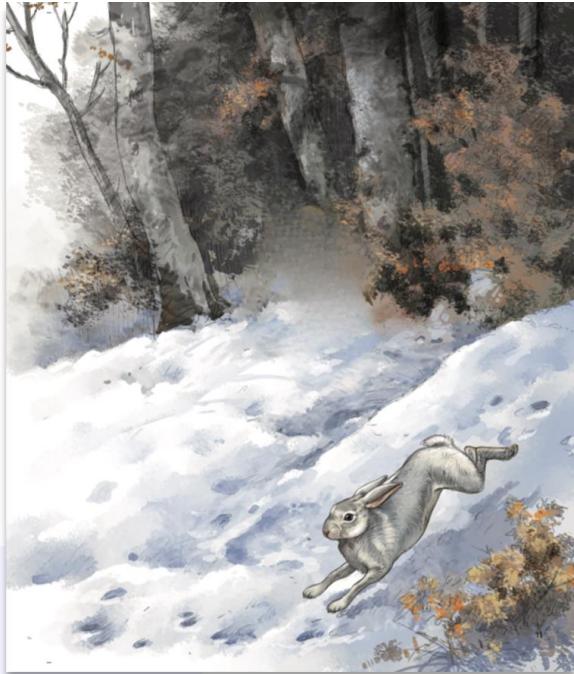


Segmented character



Generated motion

5. Merging

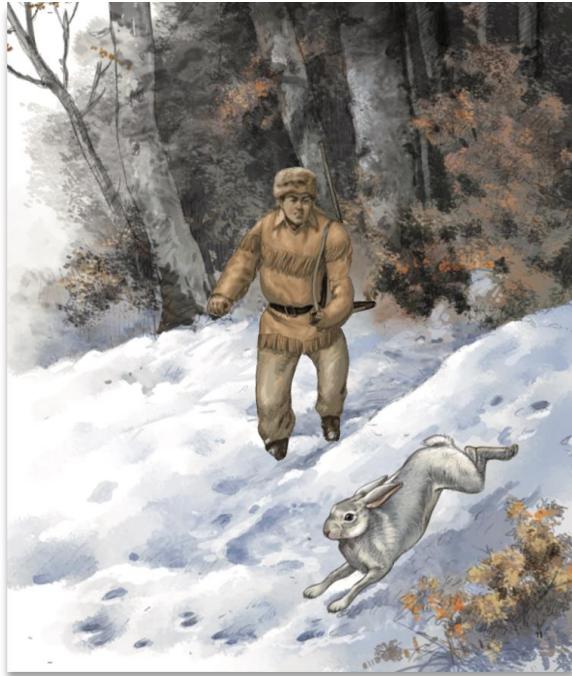


Inpainted background



Segmented character

5. Merging



Merged result

동생으로 제작한 솟츠



동생으로 제작한 솟츠





실제 매출

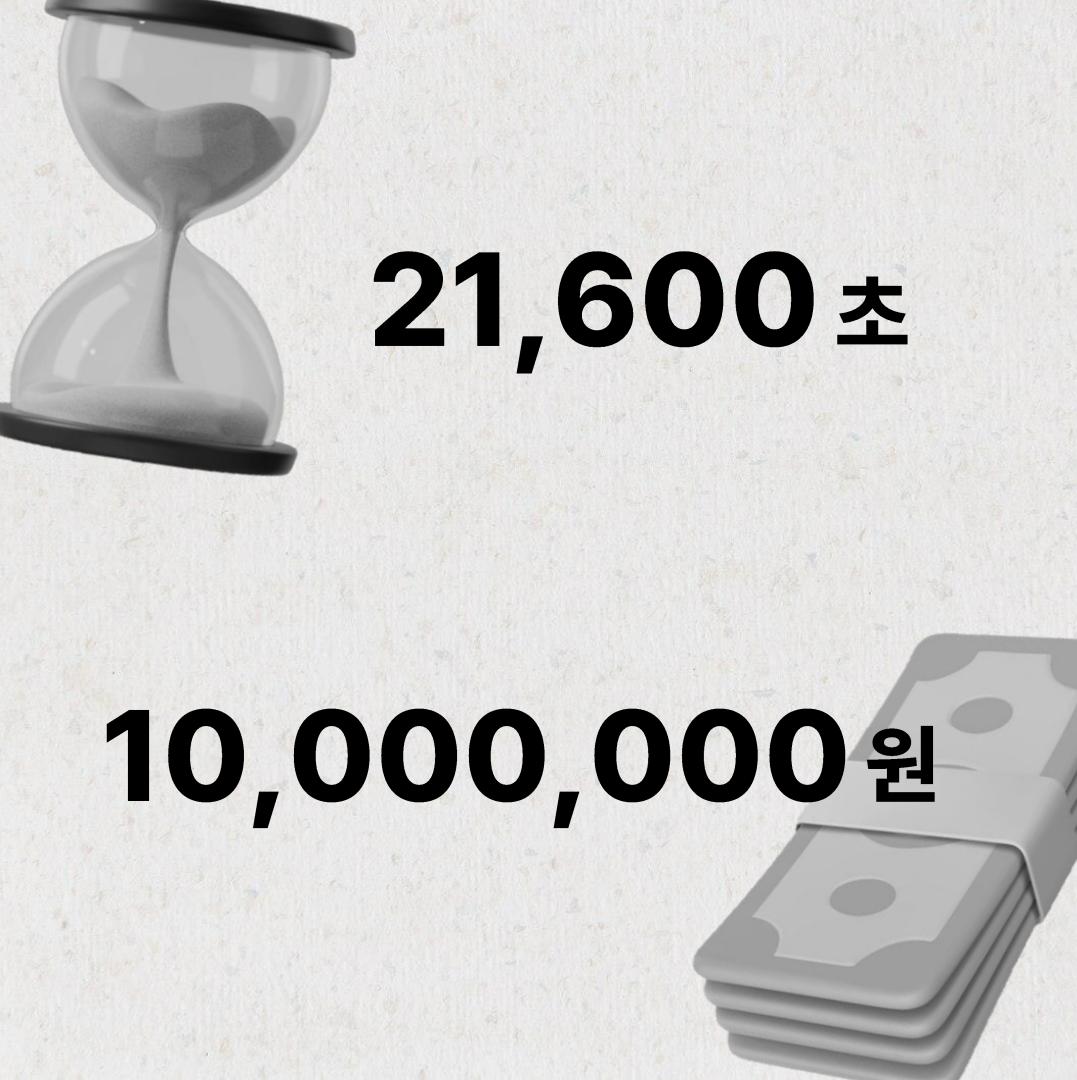


출판 시장 규모





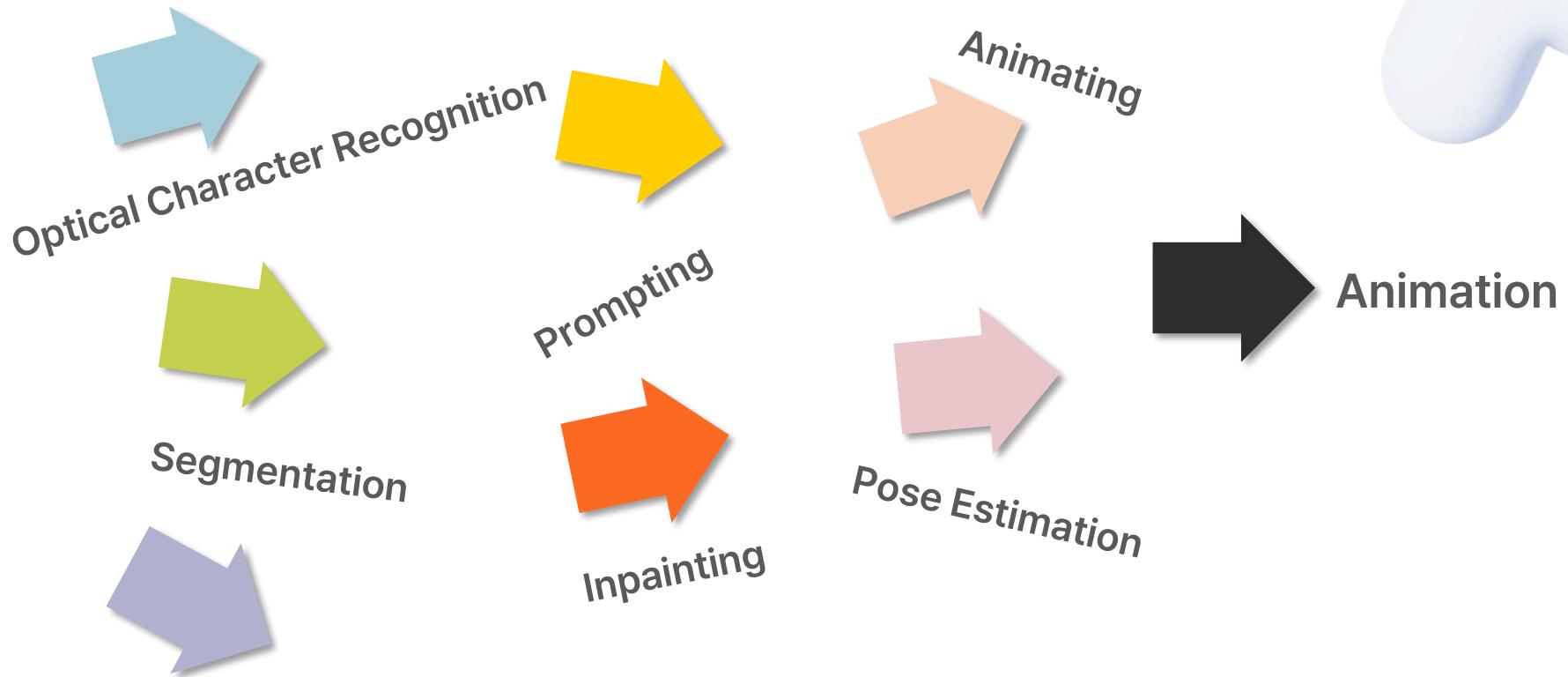
2025
그림책의 해



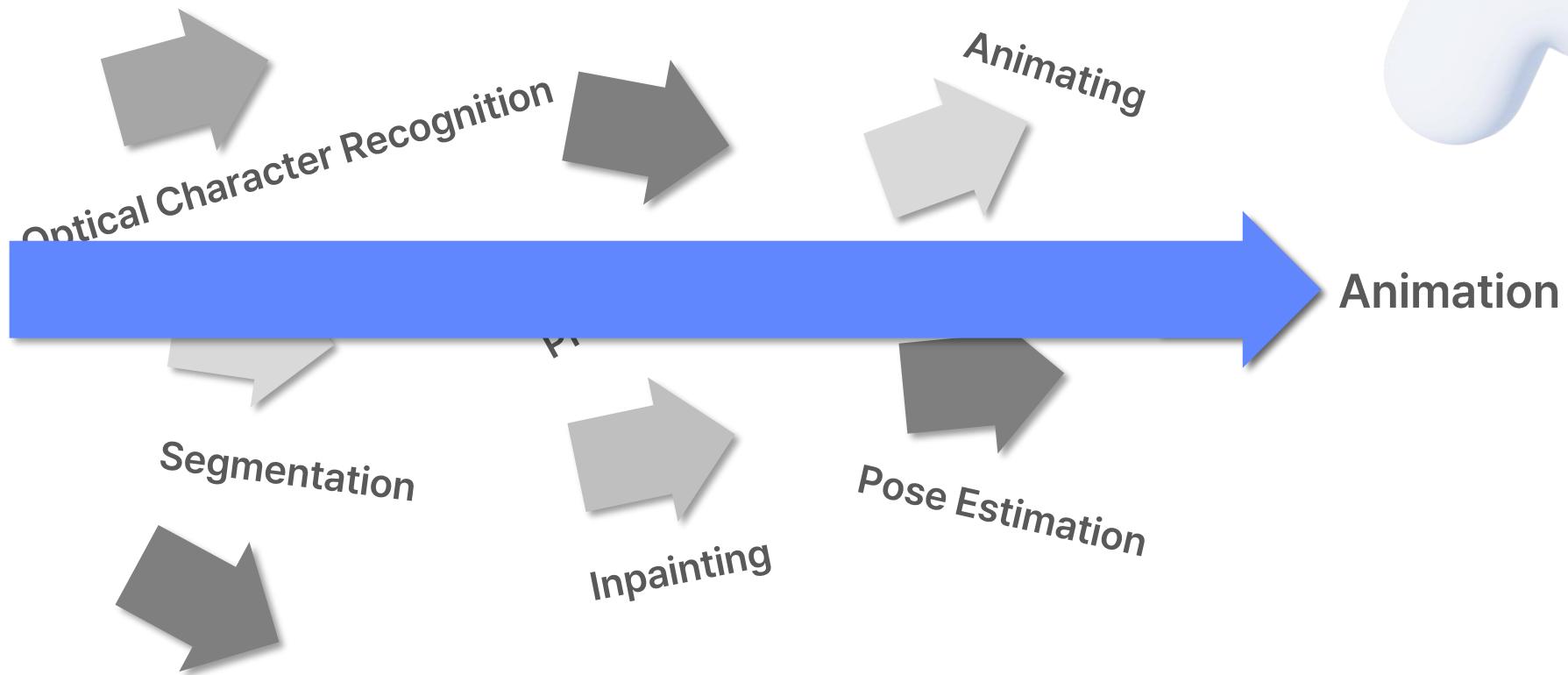
21,600 초

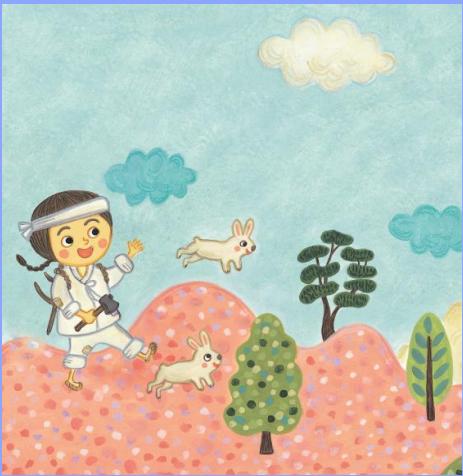
10,000,000 원

여러 기술을 하나로 통합한 서비스



여러 기술을 하나로 통합한 서비스





Simple & Easy

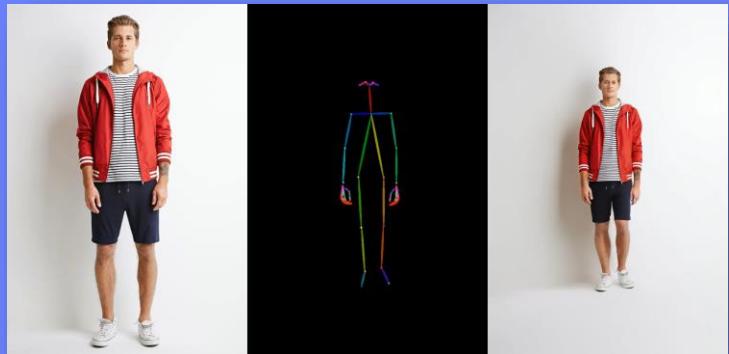
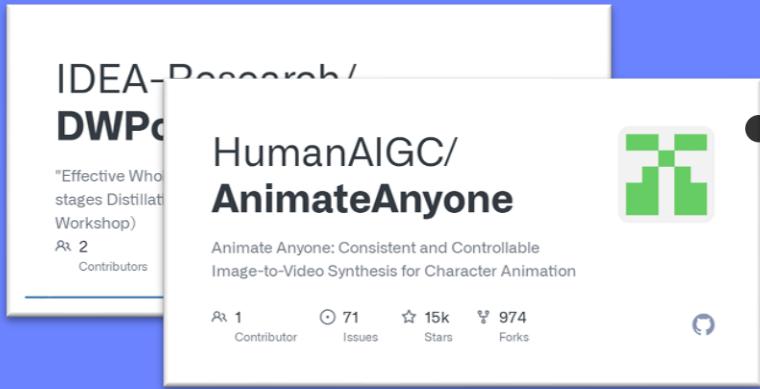
다양한 화풍의 동화책에 적용



PRINCE! 



앞으로 더 발전할 '동생'

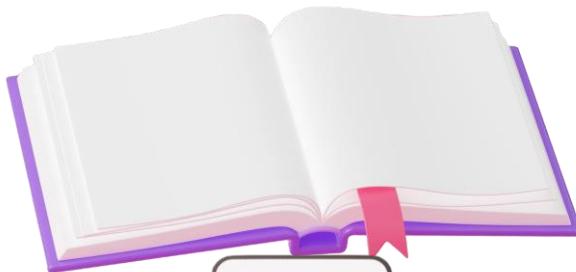


Future Work

- 컴퓨터 비전 분야의 최신 기술들을 지속적으로 업데이트
- 프로펠 동화책으로 직접 fine-tuning
- 보다 자연스러운 inpainting



동생이 주는 가치



01

참여형 독서활동

- 그림책에 대한 흥미 증진
- 아이들의 상상력 고취

02

그림책 시장의 활성화

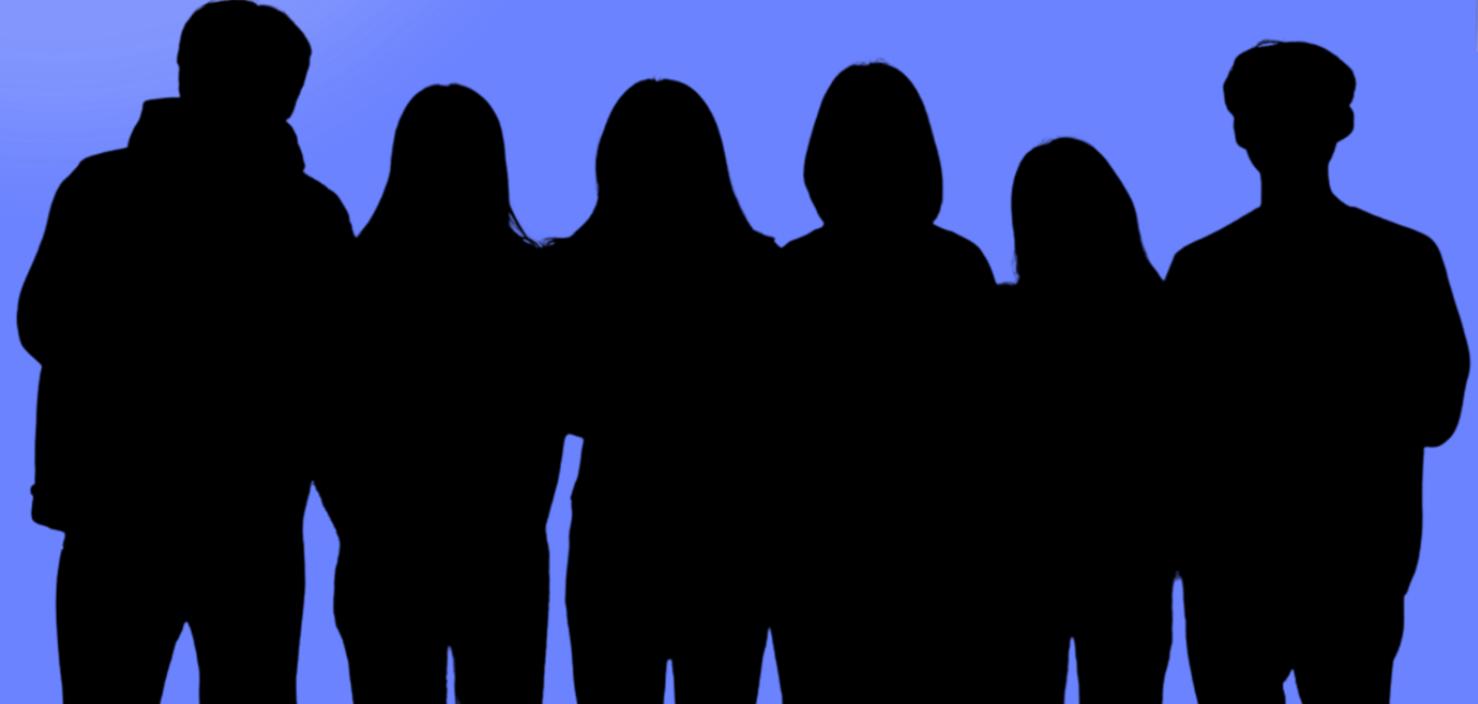
- 솟폼 제작을 통한 홍보
- 그림책의 대중화

03

애니메이션 창작의 간편화

- 유명 동화를 빠르게 애니메이팅
- 2차 창작과 부가 산업 확장

Team 넥스트리벨



Team 넥스트리벨



김유림

전기전자컴퓨터공학부 20
프롬프트 엔지니어링, 발표

Team 넥스트리벨



배설영

전기전자컴퓨터공학부 20
프롬프트 엔지니어링

Team 넥스트리벨

김도희

전기전자컴퓨터공학부 22
세그멘테이션, 디자인



Team 넥스트리벨



김소정

전기전자컴퓨터공학부 20
인페인팅, 영상 에디팅

Team 넥스트리벨

박상욱

기계공학부 21
키포인트 추출 맵핑



Team 넥스트리벨

권홍찬

전기전자컴퓨터공학부 21
모션 생성 및 매핑



아이들에게 마법같은 경험을 선물하겠습니다.

AI 애니메이팅 서비스

동생

