

TABLA DE CONTENIDOS.

1. Prólogo.....	2
2. Ética.....	3
3. Sujeto Hacker.....	4
4. Ética hacker.....	5
5. Valores de la ética hacker.....	5
6. Principios de la ética hacker.....	6
6.1 El acceso a las computadoras y cualquier cosa que pueda enseñar algo acerca de la forma en que funciona el mundo debe ser limitado y total.....	6
6.2 Toda la información debe ser libre.....	6
6.3 La desconfianza en la autoridad, promover la descentralización....	7
6.4 Los hackers deben ser juzgados por su capacidad, no por criterios como títulos, edad, raza, sexo o posición.....	7
6.5 Puedes crear arte y belleza en un ordenador.....	7
6.6 Las computadoras pueden cambiar su vida para mejor.....	8
7. Actitud del hacker.....	8
6.1 El mundo está lleno de problemas fascinantes que espera ser resueltos.....	8
6.2 Ningún problema tendrá que resolverse dos veces.....	9
6.3 El aburrimiento y el trabajo rutinario son perniciosos.....	9
6.4 La libertad es buena.....	9
6.5 La actitud no es sustituto para la competencia.....	9
8. Hacktivismo.....	10
9. Conclusión.....	11
10. Bibliografía.....	12

PRÓLOGO.

En el presente trabajo ahondaremos en la definición de ética propuesta por diferentes filósofos y pensadores a lo largo de la historia y en la definición, función y actitud del sujeto hacker; para tener bases claras y establecidas para definir la ética hacker, sus valores y principios, los beneficios que ha tenido en el mundo informático y las propuestas que tienen de incorporación de dicha ética en la vida diaria de una sociedad.

ÉTICA.

La ética está ampliamente relacionada con el estudio de la moral y el actuar humano. La palabra *ética* proviene del latín *ethicus*, que a su vez deriva del griego *ethikos*, que traduce a “**carácter**”, por lo tanto es una declaración moral que ayuda a definir lo que es bueno, malo, obligatorio, permitido, etc, en cuanto al accionar humano en los distintos aspectos de su vida. Cabe aclarar que la ética no tiene una repercusión jurídica; por lo tanto no impone castigos legales. Su función es la de mantener una "autorregulación" en una comunidad. La ética también varía dependiendo de las leyes, costumbres y cultura de la comunidad donde está siendo aplicada.

La ética se encuentra dividida en dos ramas: La ética normativa, la cual se encarga de estudiar la axiología moral y la deontología y la ética aplicada, la cual está basada específicamente en la realidad, estudiando directamente la bioética y la ética de las profesiones.

Esta ha sido estudiada a lo largo de los años por filósofos y pensadores que han llegado a construir una definición concreta y entendible de lo que es la ética, para que, de esta manera pueda ser puesta como base para un buen desarrollo de los procesos, ya sean profesionales, comunitarios o el crecimiento personal. Algunos de los filósofos que se dedicaron a instaurar esta definición fueron Aristóteles, Spinoza, Jean-Paul Sartre, Michel Foucault, Friedrich Nietzsche, Albert Camus y el alemán Immanuel Kant, quien además reflexionó acerca de cómo organizar las libertades humanas y los límites morales.

SUJETO HACKER.

La definición del sujeto hacker se remonta a sus origen etimológico el cual se define como un anglicismo, préstamo lingüístico del idioma inglés a otros idiomas, el cual se usa dentro del mundo de la informática y que se forma gracias a la unión de dos lexemas en inglés:

- “Hack” verbo. Sig. “dañar” “romper”
- “-er” sufijo. Usado para indicar el sujeto.

La palabra **hacker** hace alusión a un sujeto experto en informática. Este a su vez se puede dividir en dos ramas ya que puede referirse a un pirata informático, también conocido como **cracker**, el cual de manera ilegal accede a un sistema cerrado para obtener datos privados; o a un experto que bajo las normas legales ingresa a un sistema para protegerlo y mejorar constantemente su seguridad y evitar intromisiones de terceros en un futuro. Cabe resaltar que ambos significados están validados por la RAE, **Real Academia Española**.

La función específica de un hacker es la de estudiar la seguridad de un software, buscar fallos, vulnerabilidades y posibles entradas de terceros y posteriormente informarlas al desarrollador de dicho sistema para fortalecer su seguridad. De esta manera, el hacker se dedica a buscar soluciones a los problemas que ponen en riesgo la seguridad y privacidad de un sistema o de un usuario en general. Se dedican a buscar alternativas de protección que los mismos desarrolladores no han logrado introducir.

ÉTICA HACKER.

Dentro del mundo de la informática, específicamente el mundo hacker existe una serie de normas o reglas que hablan del buen actuar y la moral del sujeto hacker para no provocar un mal a raíz de sus conocimientos informáticos y siempre usarlos para el bienestar del tercero. Estas normas morales son conocidas como la **ética hacker**.

VALORES DE LA ÉTICA HACKER.

La ética hacker es categorizada como ética de tipo axiológico, que significa que está basada en una serie de valores determinados. Pekka Himanen, filósofo finlandés y uno de los mayores autores de la ética hacker resalta como fundamentales algunos de ellos: “pasión, libertad, conciencia social, verdad, anticorrupción, lucha contra la alienación del hombre, igualdad social, libre acceso a la información, valor social, accesibilidad, actividad, preocupación responsable, curiosidad, creatividad, interés y aspectos prácticos”

La introducción de la ética hacker en el ámbito informático se dio gracias al periodista Steven Levy en 1984 por su ensayo *Hackers: Heroes of the Computer Revolution*, donde busca esclarecer los principios morales que surgieron en los años cincuenta en unión entre el Instituto Tecnológico de Massachusetts, MIT y algunos aficionados de la cultura informática.

Los principios que más resaltan para un buen desarrollo del sujeto hacker es el acceso libre y completo a la información y la completa aceptación de que la informática tiene la capacidad de mejorar la calidad de vida de las personas. De

esta forma el programador enfoca su trabajo siempre basado en el bienestar del tercero y tiene completa libertad y confianza de parte de este para cumplir con su deber.

PRINCIPIOS DE LA ÉTICA HACKER.

Steven Levy, periodista y escritor estadounidense, autor de varios libros sobre informática, tecnología, internet, seguridad informática, criptografía y privacidad informática; resume en su libro *Hackers*, los principios o postulados de la ética hacker que son: Compartir, descentralización, transparencia, el libre acceso a los ordenadores y el mejoramiento del mundo. Continuando por una profundización de las seis creencias de los hackers encontrada en el segundo capítulo: *La ética del hacker*.

1. El acceso a las computadoras y cualquier cosa que pueda enseñar algo acerca de la forma en que funciona el mundo debe ser limitado y total:

Levy resalta la capacidad del sujeto hacker para aprender y crear sobre ideas y sistemas ya existentes. Defiende que la libertad que se le da al hacker sirve para desarmar cosas, aprender sobre ellas y entender qué se debe corregir o mejorar. Esto les da el conocimiento para estar constantemente innovando y creando nuevas y mejores cosas.

2. Toda la información debe ser libre:

Se entiende que un libre intercambio de información permitirá al programador mayor facilidad y creatividad a la hora de llevar a cabo su labor. Los hackers defienden que con un flujo libre de información todos los sistemas podrían resultar beneficiados. Este concepto es conocido en las ciencias sociales

como *Transparencia*. Se debe aclarar, como dice Richard Matthew Stallman, programador estadounidense y fundador del movimiento del software libre, que *Free*: libre, se refiere a un acceso abierto y sin restricciones y no a *Free*: gratuito.

3. La desconfianza en la autoridad, promover la descentralización:

Para obtener un libre intercambio de información hay que promover el uso de sistemas abiertos sin límites entre el hacker y la información requerida. Los hackers creen que las burocracias, tanto corporativas como gubernamentales son sistemas defectuosos por ser cerrados.

4. Los hackers deben ser juzgados por su capacidad, no por criterios como títulos, edad, raza, sexo o posición:

Dentro de la comunidad hacker se lleva a segundo plano aspectos de la vida del hacker tales como la edad, el sexo, la raza, la posición, entre otras y se prioriza su capacidad y habilidad dentro de su labor y es el determinante final de aceptación. Dicho código fomenta el avance informático y el desarrollo de software.

5. Puedes crear arte y belleza en un ordenador:

A inicios de los noventa los hackers empezaron a tomar como reto personal crear programas que utilicen la menor cantidad de espacio posible. Para ellos el innovar constantemente es parte primordial de su trabajo, por esto aprecian las nuevas técnicas que permiten a los programas realizar tareas cada vez más complicadas con menos necesidad de instrucciones. Consideran que el código de un programa posee una belleza propia al ser cuidadosamente creado y artísticamente arreglado.

6. Las computadoras pueden cambiar su vida para mejor:

Los hackers ven las computadoras como lámparas de Aladino que pueden controlar, consideran que les cambió la vida en muchos aspectos, que la hizo más emocionante y aventurera. Por esto afirman que si todos en una sociedad pudieran tener el mismo contacto y sensación con las computadoras se verían beneficiados de dicho poder y la ética hacker se vería propagada y haría del mundo algo mejor. El sujeto hacker ha logrado convertir infinidad de posibilidades en realidad; de esta manera, poco a poco, se ha convertido en el objetivo principal enseñar a la sociedad que “el mundo abierto por el ordenador es un mundo infinito”.

ACTITUD DEL HACKER.

En el artículo publicado por Raymond “*¿Cómo puedo convertirme en hacker?*” se describe la actitud que debe tener un sujeto que desee convertirse en hacker y ser considerado “bueno”. Se habla también de que no solo debe tener presente dicha actitud sino que debe vivirla y aplicarla en todos los momentos de su vida. Raymond define algunos puntos que sirven para cualquier tipo de hacker, entre ellos se encuentran los siguientes:

1. El mundo está lleno de problemas fascinantes que espera ser resueltos:

Se resalta que un hacker debe estar siempre dispuesto y con la energía necesaria para resolver problemas. Encuentra la competencia y los desafíos grandes como un motor para mejorar y demostrar sus habilidades. Esta es la sensación más gratificante de cualquier hacker.

2. Ningún problema tendrá que resolverse dos veces:

Lo máspreciado para un hacker es el tiempo, por esta razón no debe gastarlo resolviendo dos veces el mismo problema. Para esto debe crear las herramientas para que ese problema o alguno parecido se resuelva casi que solo y él pueda dedicar su tiempo para resolver los problemas venideros.

3. El aburrimiento y el trabajo rutinario son perniciosos:

Un hacker no debe hacer un trabajo que no lo apasione, porque al hacerlo está gastando su tiempo en problemas vagos en vez de ocuparlo en algo que lo motive a cumplir su labor. El hacker debe encontrar de mantener esas tareas lo más automatizadas posible.

4. La libertad es buena:

Toda actitud represiva y autoritaria debe ser combatida en todos los ámbitos donde se pueda presentar, los hackers deben poseer una libertad que les permita resolver los problemas que se le presentan con mayor facilidad.

5. La actitud no es sustituto para la competencia:

No importa con cuántos de los puntos anteriores cumple un hacker, debe estar dispuesto a afinar siempre sus habilidades y competencias, puede llegar a ser muy libertario pero no será considerado un buen hacker si no tiene las capacidades necesarias para resolver los problemas que se le presentan.

HACKTIVISMO.

La labor del sujeto hacker puede convertirse en un instrumento político inquebrantable, ya que haciendo el correcto uso de sus conocimientos y habilidades pueden desestabilizar un sistema que ataque directa o indirectamente su ética, por lo tanto, sus creencias. Esta sería la opción más rápida que tendría el hacker para hacer visible su inconformidad, denunciar o reclamar por el injusto sistema. Actualmente, el método más común en la comunidad hacker es el denominado “*escrache virtual*” muchos de estos terminan generando bromas hacia reconocidas compañías o gobiernos que sirven como método de descalificación y debilitamiento.

Esta rama de la labor hacker reúne varias creencias dentro de la comunidad tales como la libertad en su labor, la lucha contra cualquier sistema opresor que no permita el buen desarrollo de su labor, la innovación y creación de nuevas herramientas, entre otras. Este trabajo del hacker en torno a la política genera un nuevo fenómeno llamado “*Hacktivism*” cuyo término surge de la unión entre el hacking y el activismo político.

CONCLUSIÓN.

Estamos presenciando el crecimiento de una ética hacker, de una actitud propia del sujeto que cumple la labor de crear y mantener sistemas libres con un flujo abierto de intercambio de información, que busca expandirse por todos los ámbitos de una sociedad para que sea completamente libre e independiente.

El hacker propone que su labor se amplíe para que todos puedan acceder a las herramientas ya creadas y se vean en la libertad de crear y proponer siempre unas nuevas, que adquieran la capacidad de resolver los problemas informáticos que se le presenten. De esta manera, se habla de una labor que podría poseer cualquier persona sin importar su profesión, podrían llegar panaderos, profesores, vendedores, artistas, etc y hackers a la vez.

En el momento en el que se entienda y aprecie la labor hacker como es debido, se romperá el tabú que gira en torno a esta profesión para dejar de ser vistos como “piratas informáticos” o como personas que buscan dañar a otras personas.

BIBLIOGRAFÍA.

<https://definicion.de/hacker/>

<https://definicion.de/etica/>

<https://www.monografias.com/trabajos59/etica-hacker/etica-hacker.shtml>

https://es.wikipedia.org/wiki/Ética_hacker#Valores_fundamentales

Levy, Steven. (1984) "Hackers: Heroes of the Computer Revolution"

Raymond, S., Eric. "¿cómo puedo convertirme en hacker?"