

Método	URL	Nome	Requisição	Resposta	Status Code
GET	/jogador	Listar jogadores	-	[{ "id": "string", "nome": "string", "sexo": "string", "idade": "string", "nivel_habilidade": "string", "avatar": "string" }]	200: Sucesso
PATCH	/jogador/{id}	Editar jogador	{ "nome": "string", "sexo": "string", "idade": "string", "nivel_habilidade": "string", "avatar": "string", "email": "string" }	-	200: Sucesso 404: Não encontrado
GET	/local	Listar locais	-	[{ "id": "string", "nome": "string", "descricao": "string", "endereco": "string", "valor_hora": "string" }]	200: Sucesso
POST	/local	Criar local	{ "nome": "string", "descricao": "string", "endereco": "string", "valor_hora": "string" }	-	201: Criado
PATCH	/local/{id}	Editar local	{ "nome": "string", "descricao": "string", "endereco": "string" }	-	200: Sucesso 404: Não encontrado

GET	/local/{id}	Detalhar local	-	{ "id": "string", "nome": "string", "descricao": "string", "endereco": "string", "valor_hora": "string" }	200: Sucesso 404: Não encontrado
GET	/jogo	Listar jogos	-	[{ "id": "string", "status": "string", "local": { "id": "string", "nome": "string", "descricao": "string", "endereco": "string", "valor_hora": "string" }, "data": "2019-08-24T14:15:22Z", "categoria": { "id": "string", "nome": "string", "descricao": "string", "faixa_etaria": "string", "genero": "string", } "nivel_habilidade": "string", "numero_jogadores": { "min": 0, "max": 0 } }, "anfitriao": { "nome": "string" }, },]	200: Sucesso

				<pre>"acesso": "string", "quantidade_horas": 0 }]</pre>	
POST	/jogo	Criar jogo	<pre>{ "id_local": "string", "data": "2019-08- 24T14:15:22Z", "id_categoria": "string", "quantidade_horas": 0, "acesso": "string" }</pre>	-	201: Criado
POST	/jogo/{id}/convidar	Convidar jogadores	<pre>{ "id_jogadores": ["string"] }</pre>	-	200: Sucesso
POST	/jogo/{id}/cancelar	Cancelar jogo	-	-	200: Sucesso
GET	/categoria	Listar categorias	-	<pre>[{ "id": "string", "nome": "string", "descricao": "string", "faixa_etaria": "string", "genero": "string", "nivel_habilidade": "string", "numero_jogadores": { "min": 0,</pre>	200: Sucesso

				<pre> "max": 0 } }] </pre>	
POST	/categoria	Criar categoria	<pre> { "nome": "string", "descricao": "string", "faixa_etaria": "string", "genero": "string", "nivel_habilidade": "string", "numero_jogadores": { "min": 0, "max": 0 } } </pre>	-	201: Criado
PATCH	/categoria/{id}	Editar categoria	<pre> { "nome": "string", "descricao": "string", "faixa_etaria": "string", "genero": "string", "nivel_habilidade": "string", "numero_jogadores": { "min": 0, "max": 0 } } </pre>	-	200: Sucesso 404: Não encontrado
POST	/autenticacao/entrar	Entrar	<pre> { "email": "string", "senha": "string" } </pre>	-	200: Sucesso

POST	/autenticacao/regar	Registrar jogador	{ "nome": "string", "sexo": "string", "idade": "string", "nivel_habilidade": "string", "avatar": "string", "email": "string" }	-	201: Criado
GET	/convite	Obter convites	-	[{ "id": "string", "jogo": "string", "convidado": "string", "anfitriao": "string", "status": "string", "data": "2019-08-24T14:15:22Z" }]	200: Sucesso
PATCH	/convite/{id}	Responder convite	{ "status": "string" }	-	200: Sucesso 404: Não encontrado
POST	/jogo/{id}/ingressar	Ingressar jogo	{ "nome": "string", "sexo": "string", "idade": "string", "nivel_habilidade": "string", "avatar": "string", "email": "string" }	-	200: Sucesso 404: Não encontrado
POST	/jogo/{id}/desistir	Desistir do jogo	-	-	200: Sucesso

POST	/jogo/{id}/avaliar	Avaliar jogo	<pre>{ "nota": "string", "comentario": "string" }</pre>	-	200: Sucesso 404: Não encontrado
PATCH	/jogo/{id}	Editar jogo	<pre>{ "id_local": "string", "data": "2019-08-24T14:15:22Z", "id_categoria": "string", "id_anfitriao": "string", "quantidade_horas": 0, "acesso": "string" }</pre>	<pre>{ "id": "string", "status": "string", "jogadores": [{ "id": "string", "nome": "string", "sexo": "string", "idade": "string", "nivel_habilidade": "string", "avatar": "string", "email": "string" }], "id_local": "string", "data": "2019-08-24T14:15:22Z", "id_categoria": "string", "id_anfitriao": "string", "quantidade_horas": 0, "nota": 0, "acesso": "string" }</pre>	200: Sucesso 404: Não encontrado
GET	/jogo/{id}	Detalhar jogo	-	<pre>{ "id": "string", "status": "string", "jogadores": [{ "id": "string", "nome": "string",</pre>	200: Sucesso 404: Não encontrado

				<pre>"sexo": "string", "idade": "string", "nivel_habilidade": "string", "avatar": "string", "email": "string" }], "local": { "id": "string", "nome": "string", "descricao": "string", "endereco": "string", "valor_hora": "string" }, "data": "2019-08- 24T14:15:22Z", "categoria": { "id": "string", "nome": "string", "descricao": "string", "faixa_etaria": "string", "genero": "string", "nivel_habilidade": "string", "numero_jogadores": { "min": 0, "max": 0 } }, "anfitriao": { "id": "string", "nome": "string" }, "quantidade_horas": 0, "nota": 0,</pre>	
--	--	--	--	--	--

				<pre> "avaliacoes": [{ "id": "string", "nota": "string", "comentario": "string" }] </pre>	
--	--	--	--	---	--

Jogadores

- O sistema deve permitir **listar todos os jogadores**
- O sistema deve permitir que o **jogador edite seu perfil** (nome, idade, sexo, nível de habilidade, avatar, email)
- O sistema deve permitir que **novos jogadores se registrem** para participar dos jogos
- O sistema deve permitir que **jogadores façam login com email e senha** para acessar suas contas

Locais

- O sistema deve permitir **listar os locais disponíveis** para que os usuários possam conhecer os espaços de jogo
- O sistema deve permitir **criar novos locais**
- O sistema deve permitir **editar informações de locais existentes**
- O sistema deve permitir **visualizar os detalhes de um local específico**

Categorias

- O sistema deve permitir **listar categorias de jogos**
- O sistema deve permitir **criar novas categorias**
- O sistema deve permitir **editar categorias existentes**

Jogos

- O sistema deve permitir **listar todos os jogos disponíveis**
- O sistema deve permitir **criar novos jogos**
- O sistema deve permitir **convidar jogadores para jogos**
- O sistema deve permitir **cancelar jogos**
- O sistema deve permitir que **jogadores ingressem em jogos** para participar das partidas

- O sistema deve permitir que **jogadores desistam de jogos** liberando suas vagas
- O sistema deve permitir que **jogadores avaliem jogos** atribuindo notas e comentários
- O sistema deve permitir **visualizar detalhes de jogos específicos**
- O sistema deve permitir **editar informações de jogos já criados**

Convites

- O sistema deve permitir **listar convites recebidos por jogadores** para participação em jogos
- O sistema deve permitir que **jogadores respondam convites**, aceitando ou recusando