

Software Engineering 3

Bonusaufgabe - U02 Teil 1

Jan Eisenbeiß, Konrad Kappmeier, Vincent Klingemann, Tyler Rose

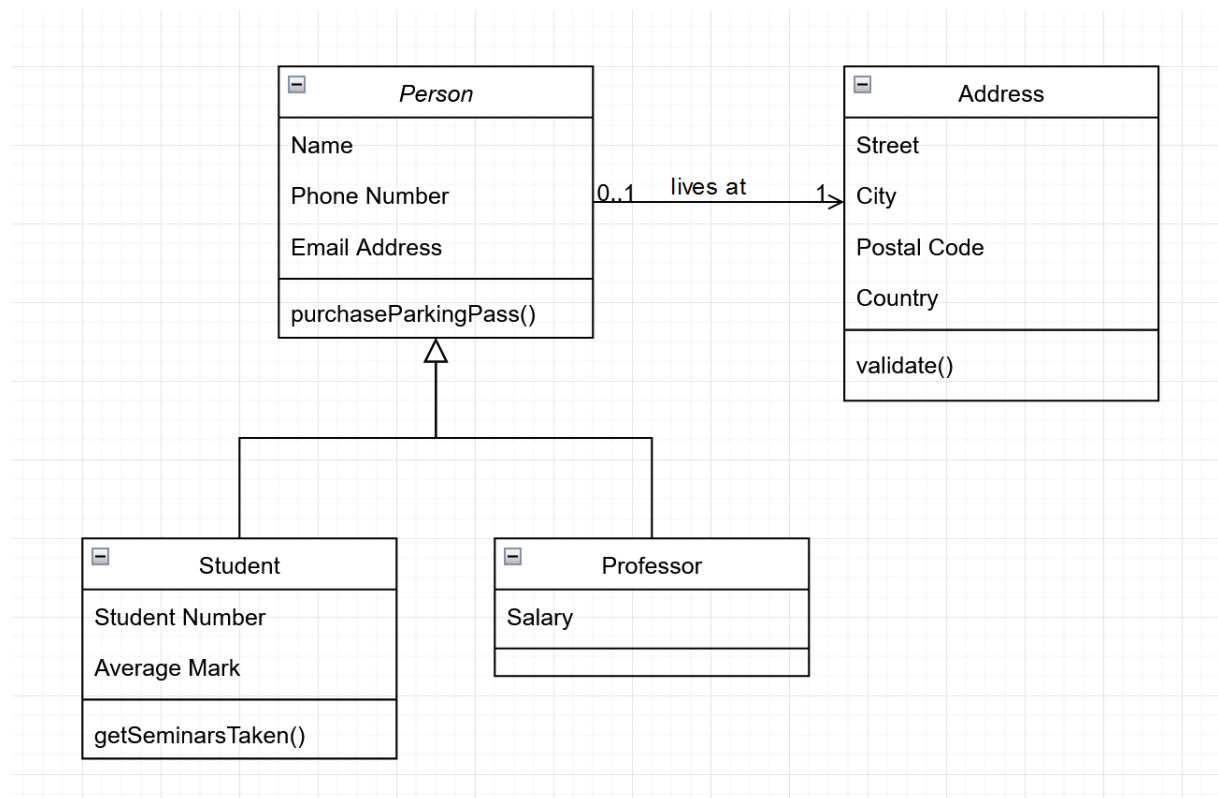
Architekturkonzepte

Kontextsicht

- Blackbox
- Zeigen den Zusammenhang des Systems mit seiner Umgebung aus der Vogelperspektive
- Schnittstellen nach außen
- Interaktion mit wichtigen Stakeholdern
- Notation z.B. durch Use Cases

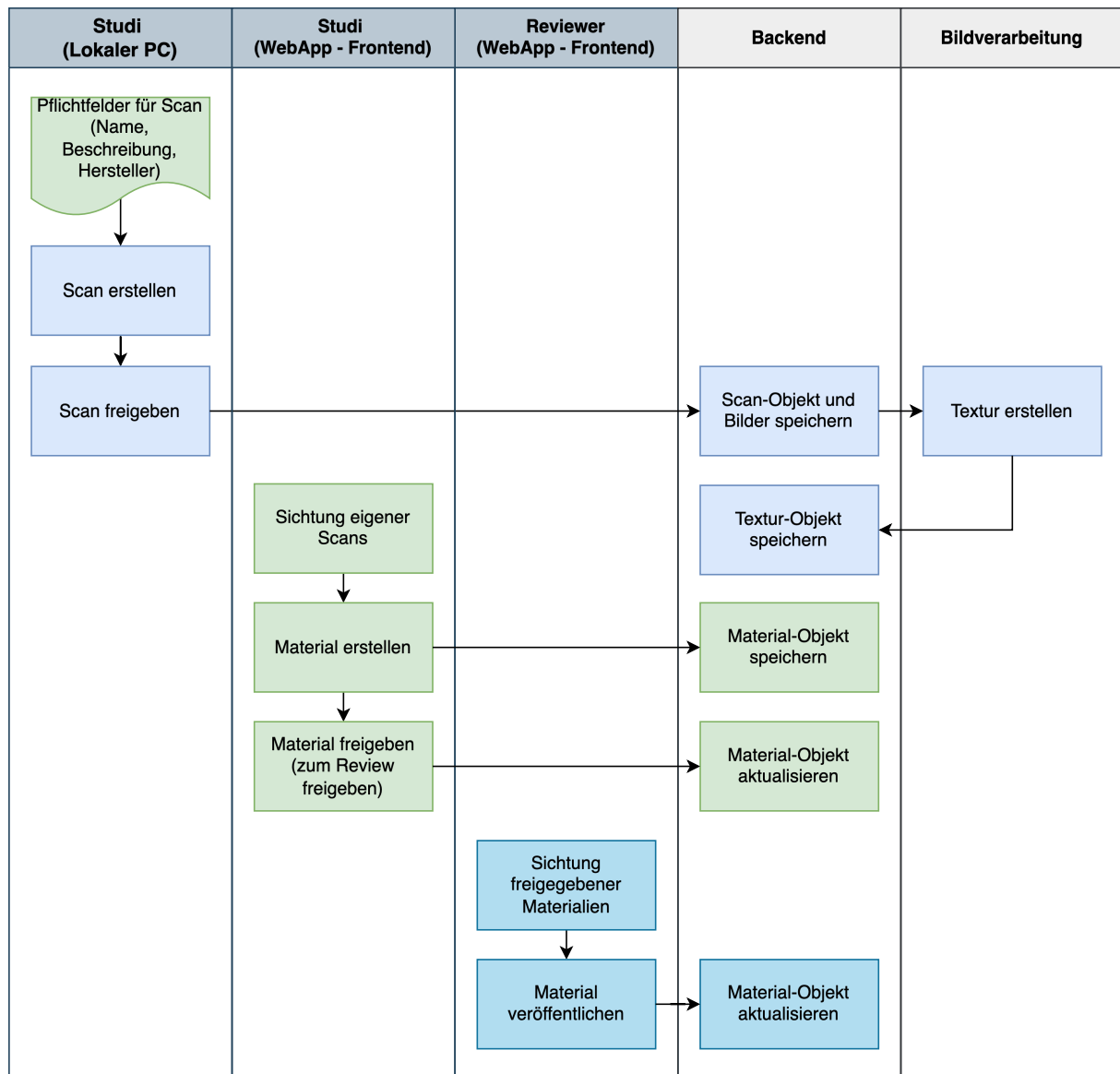
Bausteinsicht

- Statische Struktur der Architekturbausteine des Systems, Subsysteme, Komponenten und deren Schnittstellen zueinander
- Notation z.B. durch UML-Klassendiagramme



Laufzeitsicht

- Beschreibt das Zusammenwirken der Bausteine zur Laufzeit
- Dynamische Strukturen
- Notation z.B. durch UML-Sequenz, Aktivitäts- oder Kollaborations/Kommunikationsdiagramme



Verteilungssicht

- Infrastruktursicht
- Beschreibung der Hardwarekomponenten (Rechner, Prozessoren, Netztopologien)
- System aus Betreibersicht
- Notation z.B. durch UML-Einsatzdiagramme

Physische Verteilung

Architektur	Pro	Kontra
Zweischichtenarchitektur	Einfachheit, Performance	Skalierbarkeit, Wartungsfreundlichkeit, Flexibilität
Dreischichtenarchitektur	Skalierbarkeit, Wartungsfreundlichkeit, Flexibilität	Komplexität, Performance

Architektur	Pro	Kontra
Mehrschichtenarchitektur	wie Dreischichten + Plattform unabhängig	wie Dreischichten + mehr Komplexität