Uma Heurística de Testes para Aplicações Web Modernas

by Júlio de Lima



Heurísticas são processos que ocorrem naturalmente na mente do ser humano. Elas ajudam a solucionar problemas e tomar decisões em condições de incerteza, substituindo a forma complexa de fazer algo, por outra mais simples e ainda assim trazendo resultados satisfatórios.

Gabriel Santos

Heurísticas de teste de software: o que são e seus benefícios

by Júlio de Lima

Introdução

As aplicações Web modernas são construídos com uso de componentes artesanais e isso causa o surgimento de uma série de falhas que não eram comuns ao usar componentes nativos.

Pensando nisso, apresento a heurística ALTER FACE, que propõe testes que revelam falhas relacionadas à forma como as aplicações Web modernas são construídas a partir de seus componentes.

by Júlio de Lima

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>The select element</h1>
The select element is used to create a drop-down list.
<form action="/action page.php">
 <label for="cars">Choose a car:</label>
  <select name="cars" id="cars">
   <option value="volvo">Volvo</option>
   <option value="saab">Saab</option>
   <option value="opel">Opel</option>
   <option value="audi">Audi</option>
  </select>
  <br><br>>
 <input type="submit" value="Submit">
</form>
Click the "Submit" button and the form-data will be sent to a page on
the
server called "action page.php".
</body>
</html>
```

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br

The select element

The select element is used to create a drop-down list.

Choose a car: Volvo ✓



Click the "Submit" button and the form-data will be sent to a page on the server called "action_page.php".

Q Pesquise no Google ou digite um URL





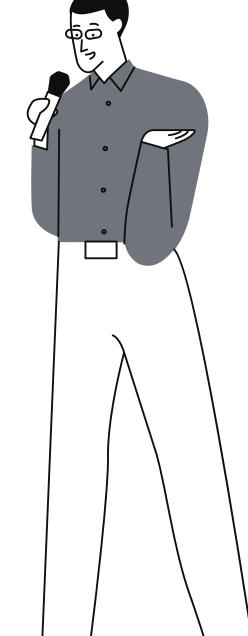


- O combobox jquery Pesquisa do Google
- Combobox html
- O jquery download
- Uol
- O jquery
- O properties file python
- maven test command line arguments
- Mvn test environment variable

by Júlio de Lima

Estão prontas?

Partiu!



by Júlio de Lima

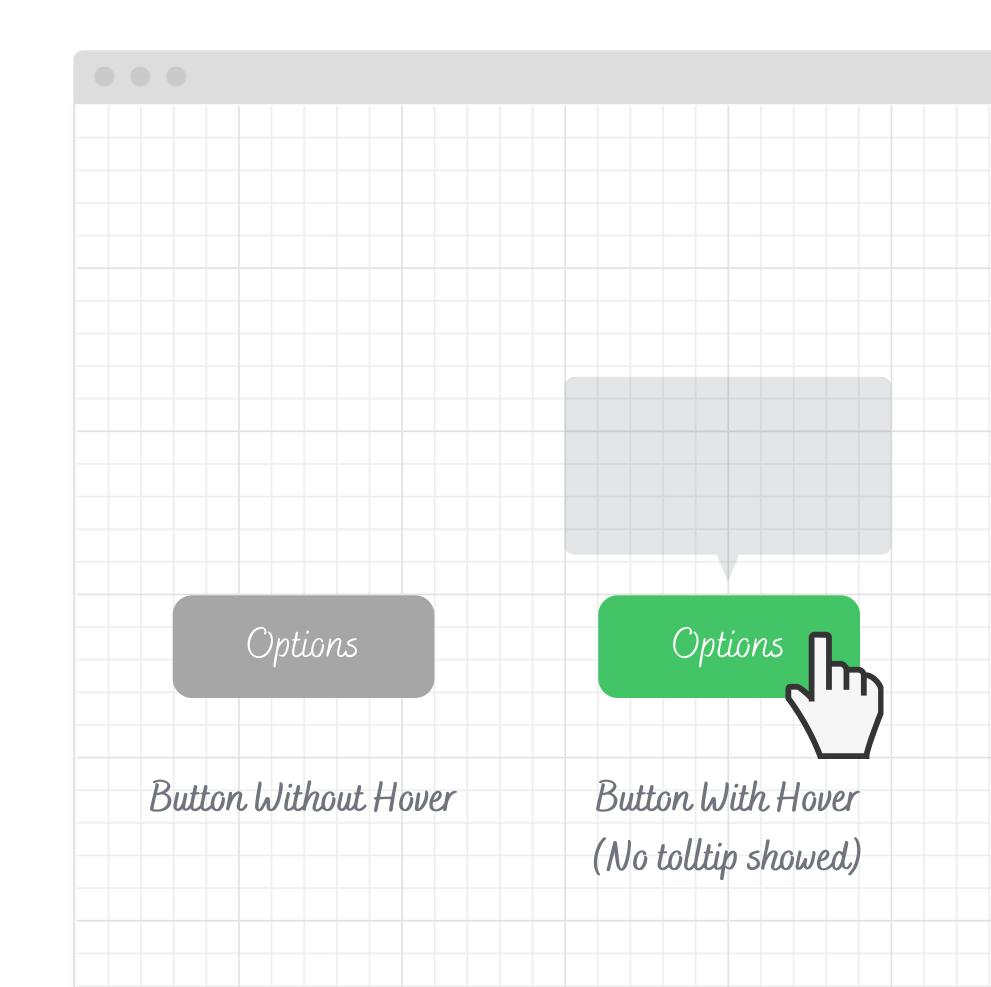
Activation

Objetos ativados por evento devem ter seu estado alterado quando o evento é disparado.

Examplos:

- Elements that must become interactive when an option is selected
- Elements that should become visible after click
- Elements that should disappear after a click

by Júlio de Lima



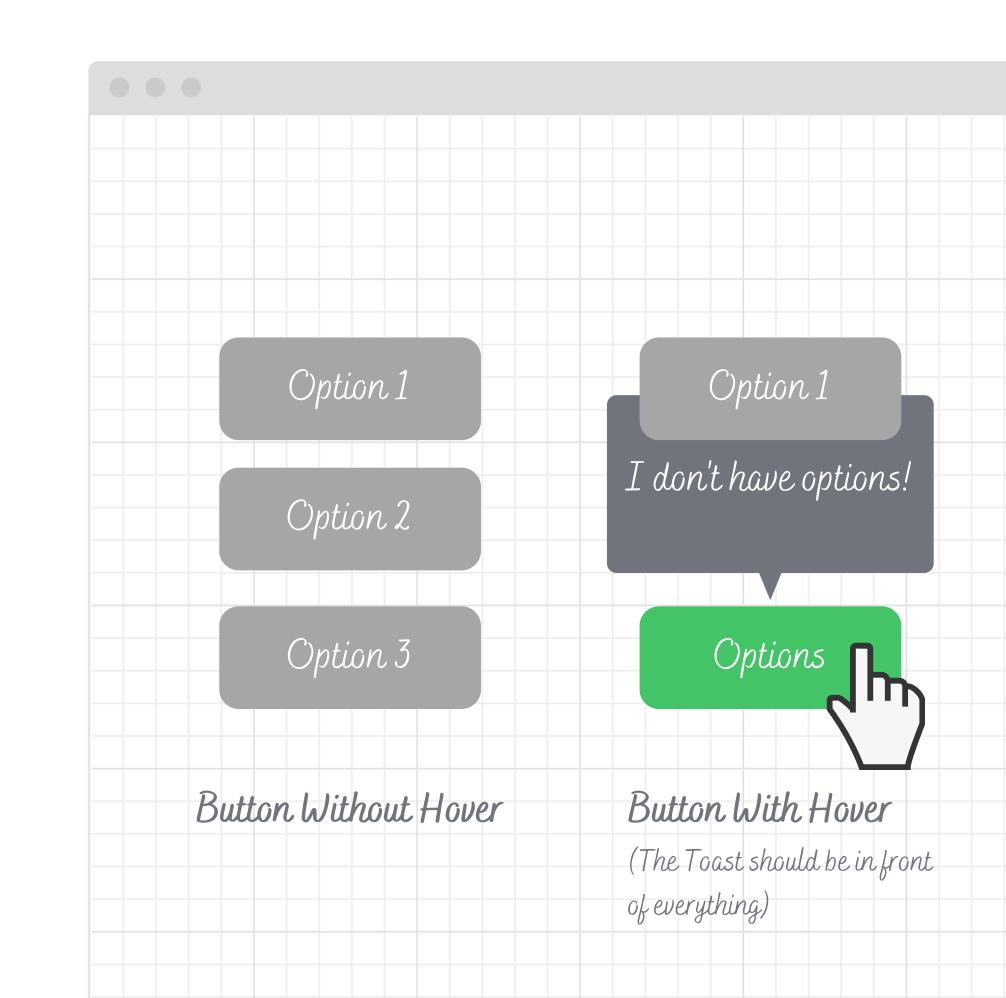
Layers

O objeto deve ocupar apenas a camada a que foi destinado.

Exemplos:

- Elements that should be behind elements in focus
- Elements that should be ahead of blurred elements
- Elements that, when triggered, should be ahead and all elements

by Júlio de Lima



Timing

O objeto deve estar visível no momento exato em que foi planejado.

Examplos:

- Elements that should disappear after 10 seconds
- Elements that should appear 3 seconds after the click
- Elements that should gain focus 10 seconds after the form is saved

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br



6 seconds later...

I am a toast! I will disappear in 5 seconds:,(

The Toast should disappear after 5 seconds

Exclusion Principle

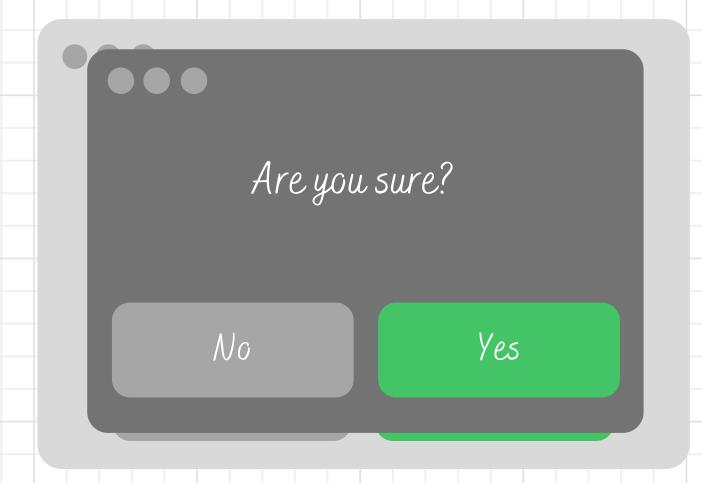
Dois objetos não podem ocupar o mesmo espaço ao mesmo tempo.

Examples:

- Two elements must not be on the same layer and space at the same time
- An element that overwrite another element

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br



Two popups in the same space at the

same time is not useful!

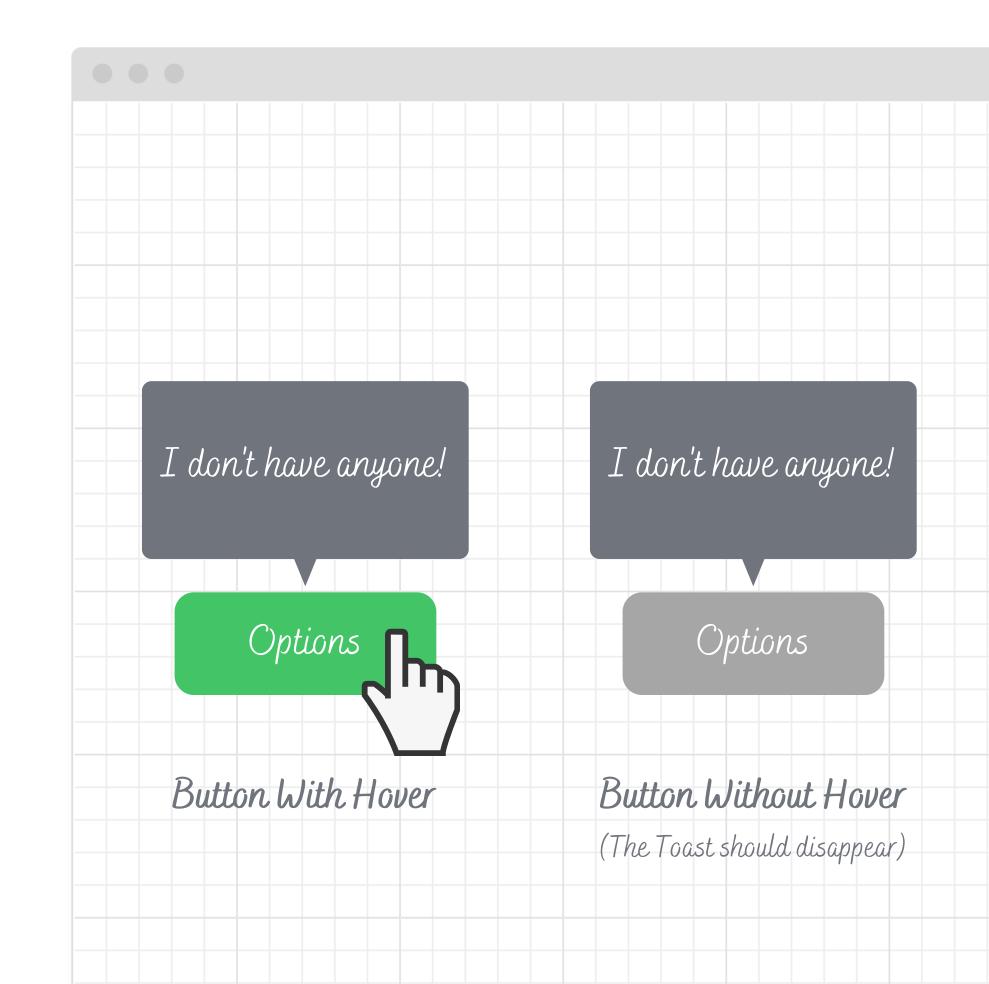
Removable

Os objetos removíveis devem permitir sua remoção ou ocultação.

Examplos:

- Elements that should be removed from the UI with a click on the X button
- Elements that should be hidden after executing a keyboard command
- Elements that should disappear after lost the focus

by Júlio de Lima



Float

Objetos flutuantes devem flutuar durante a rolagem.

Examplos:

- Elements that should be positioned elsewhere while floating when scrolling
- Elements that should float during scrolling

by Júlio de Lima

iam@juliodelima.com.br

Menu Before Scrolling





Menu After Scrolling
(The menu should still visible)

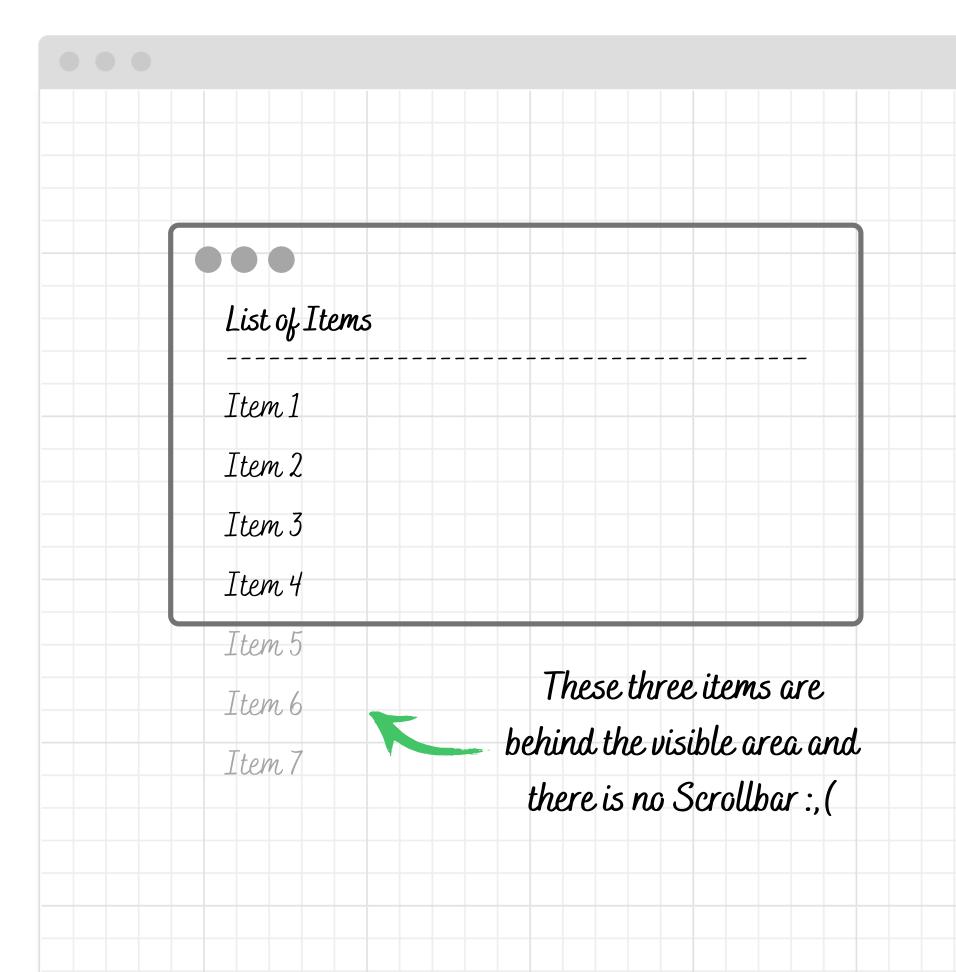
Achievable

Os objetos que não são visíveis na área de rolagem devem ser alcançáveis.

Examplos:

- A small box that houses a larger number of items should have a scroll bar that allows you to see all the elements
- An element carous that shows only 3 of 5 elements should have controls to view all
- A menu that has more elements than your viewing area and that provides control for viewing additional items

by Júlio de Lima



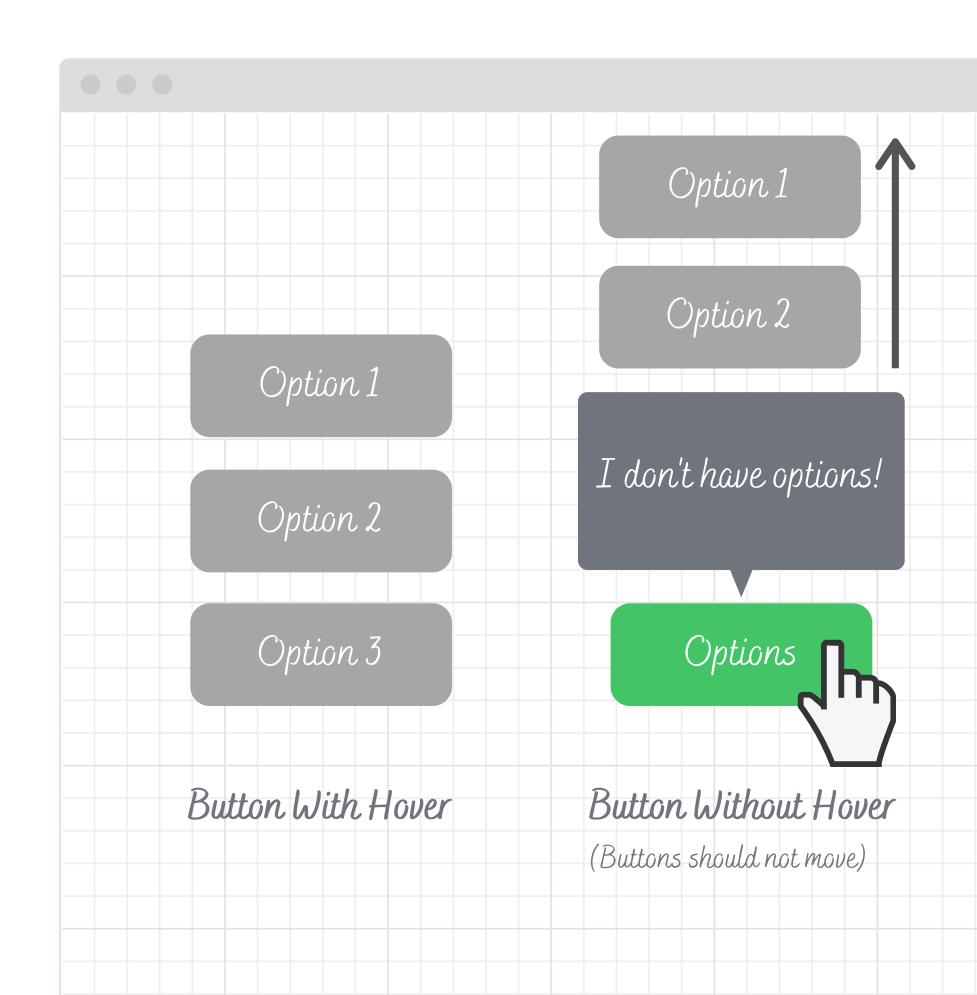
Collision

O objeto não deve colidir com outros durante o movimento.

Examplos:

- A toast that pushes other elements while moving to their target position
- A top menu that pushes the page down while moving

by Júlio de Lima



Expansion

Objetos internos não devem se sobrepor ou expandir o tamanho normal dos contêineres.

Examplos:

- A menu item should not change the size of the menu when it receives focus
- A maximized element should not push elements around it

by Júlio de Lima



bit.ly/ALTERFACE

Você tem usado à Heurística de Teste ALTER FACE? Me conte como foi!

by Júlio de Lima

Contate-me para perguntas ou feedbacks

Bons testes!



