

Práctica 8.1

MSc. Vicente Machaca Arceda

16 de junio de 2020

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ciencia de la Computación	Computación Gráfica

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
8.1	Repaso	3 horas

1. Competencias del curso

- Dominar tópicos y algoritmos de computación gráfica.
- Solucionar problemas aplicando algoritmos de computación gráfica.

2. Competencias de la práctica

- Dominar e implementar algoritmos de segmentación.

3. Equipos y materiales

- Python
- Opencv
- Matplotlib
- Numpy
- Cuenta en Github

4. Entregables

- Se debe elaborar un informe en Latex donde se responda a cada ejercicio de la Sección 5.
- En el informe se debe agregar un enlace al repositorio Github donde esta el código.
- En el informe se debe agregar el código fuente así como capturas de pantalla de la ejecución y resultados del mismo.

5. Ejercicios

1. Segmente el texto de la imagen de la Figura 1, utilice un *Adaptive thresholding*, división y sustracción de imágenes. Evalúe cada operador y comente con cual obtuvo mejores resultados. Puede utilizar como complemento otros filtros como *Contrast stretching*, *histogram equalization*, etc.

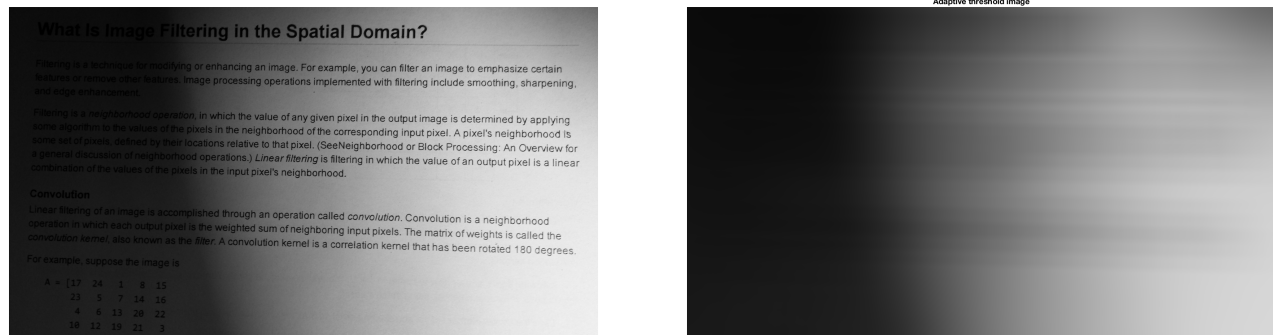


Figura 1: Fotos de imágenes para segmentar.