

Práctica 08

MSc. Vicente Machaca Arceda

6 de junio de 2020

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Machaca Arceda	Escuela Profesional de Ciencia de la Computación	Computación Gráfica

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
08	Image Logical	3 horas

1. Competencias del curso

- Dominar tópicos y algoritmos de computación gráfica.
- Solucionar problemas aplicando algoritmos de computación gráfica.

2. Competencias de la práctica

- Dominar e implementar el algoritmo de computación gráfica Image Logical.

3. Equipos y materiales

- Python
- Opencv
- Matplotlib
- Numpy
- Cuenta en Github

4. Entregables

- Se debe elaborar un informe en Latex donde se responda a cada ejercicio de la Sección 5.
- En el informe se debe agregar un enlace al repositorio Github donde esta el código.
- En el informe se debe agregar el código fuente así como capturas de pantalla de la ejecución y resultados del mismo.

5. Ejercicios

1. Implemente el operador AND con las imágenes de la Figura 1 para segmentar el objeto que aparece en ambas imágenes (intersección).

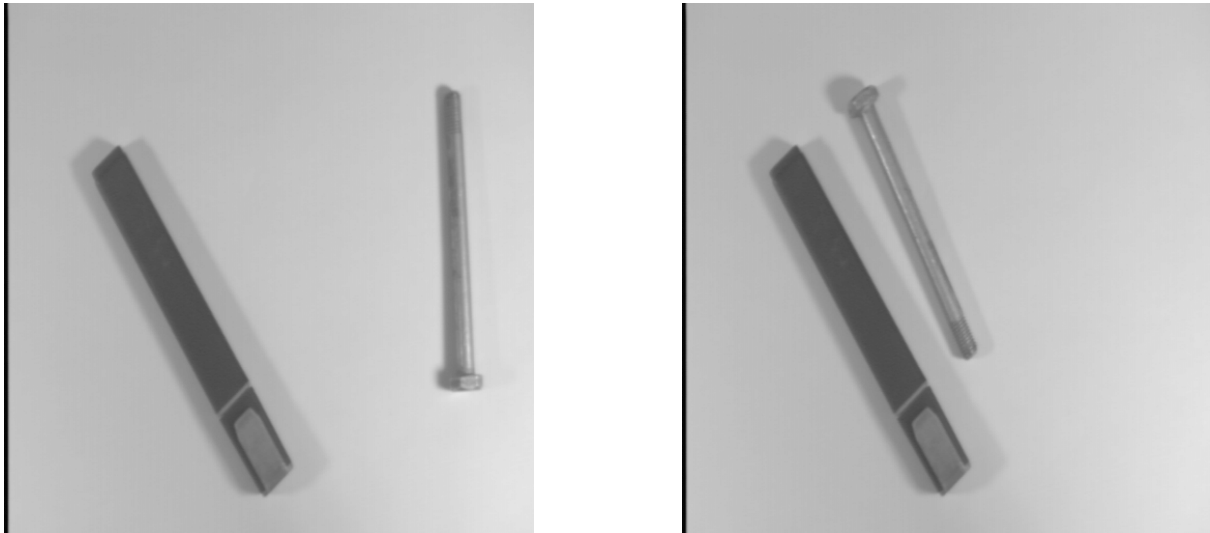


Figura 1: Fotos de imágenes para segmentar.

2. Implemente el operador OR con las imágenes de la Figura 1 para unir los objetos que aparecen en las imágenes (fusión).
3. Implemente el operador XOR con las imágenes de la Figura 1 para detectar los cambios.
4. Finalmente, agregue los operadores de AND, OR y XOR a su software de procesamiento de imágenes.