Samantha Dantas Medeiros

{ GitHub | samanthadmedeiros37@gmail.com | samantha.medeiros@academico.ufpb.br }

Formação

Ensino Médio Técnico em Informática - IFRN campus Caicó 2015.1 - 2018.2 Graduação em Ciência da Computação - UFPB campus Mangabeira 2019.2 - presente

Experiências

Bolsista da Secitex 2017 - 2017

 Bolsista no desenvolvimento e manutenção no site da terceira edição da Semana de Ciência, Tecnologia e Extensão (SECITEX) do IFRN.

- Metodologia de Scrum;
- Uso de plataformas como o Dropbox e RedMine;
- Estruturação de páginas web e seus respectivos formulários, criação de funções e ligação com o banco de dados;
- Bolsista voluntária na Semana de Ciência, Tecnologia e Extensão do IFRN;
 - Suporte de banner;

Bolsista do PET Computação

2020 - atualmente

- Bolsista do Programa de Educação Tutorial (PET) do curso de Bacharelado de Ciência da Computação da UFPB.
 - o Atuando em atividades internas do grupo estudantil.
 - Monitoria Online (2020.2)
 - Podcast (2021.2)
 - Curso de Programação para Universitários (2021.1 e 2021.2)

Outras atividades

Ilustração 2017 - atualmente

• Atendendo à encomendas;

Habilidades e Conhecimentos

Linguagens de Programação

C/C++
JavaScript
SQL (MySQL e SQLite)

PHP Python

Frameworks

Laravel (PHP) Flask (Python) React (JavaScript)

Desenvolvimento Web

HTML5, CSS3, JavaScript Bootstrap, Milligram (Frameworks)

Ferramentas

Insomnia Figma Trello

Idiomas

Língua Inglesa

Compreende, lê e escreve bem, fala razoavelmente

Projetos

Extensão Psicológica

Desenvolvido com o objetivo de atender as necessidades da psicóloga do campus Caicó e melhorar a relação com os pacientes por meio das ferramentas propostas.

Boomerang Achados e Perdidos

Desenvolvido com o objetivo de atender as necessidades da psicóloga do campus Caicó e melhorar a relação com os pacientes por meio das ferramentas propostas.

Be The Hero (Semana OmniStack 11.0)

Desenvolvido com o objetivo de atender as necessidades da psicóloga do campus Caicó e melhorar a relação com os pacientes por meio das ferramentas propostas.

- Sistema web
 - Materialize
 - o PHP e MySQL
- Sistema web
 - o HTML, CSS, JavaScript
 - o PHP e MySQL
- Sistema web
 - Materialize
 - o PHP e MySQL

WebScrapper

Projeto desenvolvido durante a disciplina de Teoria da Computação com o objetivo de fazer uma raspagem de dados de um artigo qualquer da Wikipedia, os dados retornados são: o índice, lista de imagens e lista de links externos.

Spotipy Projects

Projeto pessoal. Conjunto de mini projetos (em andamento) envolvendo a automatização de criação de playlists musicais no Spotify utilizando a linguagem de programação Python e a biblioteca *Spotipy*.

- Python
- Bibliotecas
 - Beautiful Soup
 - Regex
 - Requests
- Python
- Bibliotecas
 - Spotipy