

دانشكده مهندسي كامپيوتر

مبانی و کاربردهای هوش مصنوعی ترم پاییز ۱۴۰۱

ياسخنامه تمرين سوم

### سوال ١)

١- نادرست است. مطابق با اسلايدها، فقط به حالت كنوني وابسته است:

 "Markov" generally means that given the present state, the future and the past are independent

۲- نادرست است. مطابق با اسلایدها، در direct evaluation پس از انجام چند sample با میانگین گرفتن ارزش را آپدیت می کنیم.

 $^{7}$ - نادرست است. یک مثال نقض در نظر می گیریم. یک MDP با دو حالت ترمینال A و B را در نظر بگیرید. انتقال به حالت A پاداش A و انتقال به حالت B پاداش A و انتقال به حالت A پاداش A و انتقال به حالت A پاداش A و انتقال به حالت A پاداش A باشد. همچنین A دو قدم به سمت جنوب از حالت شروع باشد. A یک قدم به سمت جنوب از حالت شروع باشد. (اقدامات همیشه موفق هستند). حالا اگر A A باشد سیاست بهینه عامل را یک قدم به سمت جنوب از حالت شروع به A می برد، اما اگر A A سیاست بهینه عامل را دو گام به سمت جنوب از حالت شروع به A می رساند.

۴- درست است. Q-learning نیازی به مدلی از محیط ندارد و Q-learning است. همچنین اگر غیر بهینه (suboptimal عمل شود، باز هم Q-learning به سیاست بهینه همگرا می شود و suboptimal است.

سوال ۲) سرعت هلیکوپتر، موقعیت و زاویه با زمین هلیکوپتر، فاصله تا نزدیکترین مانع، سرعت باد و وضعیت آب و هوا و ...

حتى اگر از ویژگی های گفته شده استفاده كنیم و همه ضرایب را پیدا كنیم هم باز ممكن است به مشكل بر بخوریم. مثلا فرض كنید كه هلیكوپتر به شكل برعكس در حال پرواز است. ممكن است با موانع فاصله داشته باشیم و همچنین همه چیز خوب باشد اما قطعا پرواز به شكل برعكس مطلوب نیست.

\* در این سوال پاسخ های قابل قبول دیگر نیز درست هستند.

## سوال ٣)

الف) بله، همچنان یک سیاست بهینه دریافت می شود. این روش عملاً مشابه value iteration است، زیرا revaluation) نیز می شود. در این مورد، ما مقادیر را بر اساس بهترین سیاست فعلی خود به روز می کنیم و این کار را تا زمان همگرایی یک سیاست ادامه می دهیم.
فرمول value iteration به صورت زیر است:

$$V_{k+1}(s) \leftarrow \max_{a} \sum_{s'} T(s, a, s') \left[ R(s, a, s') + \gamma V_k(s') \right]$$

و فرمول policy evaluation به صورت زیر است:

$$V_{k+1}^{\pi_i}(s) \leftarrow \sum_{s'} T(s, \pi_i(s), s') \left[ R(s, \pi_i(s), s') + \gamma V_k^{\pi_i}(s') \right]$$

با داشتن یک سیاست ثابت  $\pi$  که در مرحله policy improvement به روز رسانی می کنیم:

$$\pi_{i+1}(s) = \arg\max_{a} \sum_{s'} T(s, a, s') \left[ R(s, a, s') + \gamma V^{\pi_i}(s') \right]$$

که بسیار شبیه به policy extraction ای است که در value iteration انجام می شود.

ب) بله. با تکرارهای کافی، عامل می تواند همچنان Q-value ها را از اکشنهای خود محاسبه کند. با این حال، یادگیری به طور قابل توجهی بیشتر از حالت 1>3 طول می کشد، زیرا عامل نمی تواند مقادیر Qای که یاد گرفته را exploit کند، بنابراین اشتباهات مشابه را مکررا انجام می دهد تا زمانی که راه حل صحیح به طور تصادفی پیدا شود.

سوال ۴) طبق روابط زیر محاسبات را انجام می دهیم.

$$V_{k+1}(s) \leftarrow \max_{a} \sum_{s'} T(s, a, s') \left[ R(s, a, s') + \gamma V_k(s') \right]$$

$$Q_{k+1}(s,a) \leftarrow \sum_{s'} T(s,a,s') \left[ R(s,a,s') + \gamma \max_{a'} Q_k(s',a') \right]$$

$$V_1(A) = \max \{1 [1+0]\} = 1$$

$$V_1(B) = \max \{1 [1+0], 1[-2+0]\} = 1$$

$$V_1(C) = \max \{(0.5)[1+0] + (0.5)[4+0], 1[-2+0]\} = 2.5$$

$$V_1(D) = \max \{1[1+0], 1[-2+0]\} = 1$$

$$V_1(E) = \max \{1[1+0], 1[-2+0]\} = 1$$

$$V_1(F) = \max \{1[10+0], 1[-2+0]\} = 10$$

$$V_{1}(G) = 0$$

$$V_2(A) = \max \{1 [1+1]\} = 2$$

$$V_2(B) = \max \{1 [1 + 2.5], 1[-2 + 1]\} = 3.5$$

$$V_2(C) = \max \{(0.5)[1+1] + (0.5)[4+1], 1[-2+2.5]\} = 3.5$$

$$V_2(D) = \max \{1 [1+1], 1[-2+2.5]\} = 2$$

$$V_2(E) = \max \{1[1+10], 1[-2+1]\} = 11$$

$$V_2(F) = \max \{1[10+0], 1[-2+1]\} = 10$$

$$V_2(G) = 0$$

پاسخهای نهایی به صورت زیر است:

$$V_2(B) = 3.5$$

$$Q_2(B, right) = 1 [1 + 2.5] = 3.5$$

$$Q_2(B, left) = 1[-2 + 1] = -1$$

	A	В	С	D	Е	F	G
$V_1$	1	1	2.5	1	1	10	0
$V_2$	2	3.5	3.5	2	11	10	0

ب) طبق به روز رسانی در Q-learning داریم:

$$Q(s, a) \leftarrow (1 - \alpha)Q(s, a) + (\alpha) \left[r + \gamma \max_{a'} Q(s', a')\right]$$

$$Q(C, jump) = (0.5)(0) + (0.5)(4 + 0) = 2$$

$$Q(E, right) = (0.5)(0) + (0.5)(1 + 0) = 0.5$$

$$Q(F, left) = (0.5)(0) + (0.5)(-2 + max {Q(E, right), Q(E, left)}) = 0.5(-2 + max {0.5, 0}) = -0.75$$

$$Q(E, right) = (0.5)(0.5) + (0.5)(1 + max {Q(F, right), Q(F, left)}) = 0.5(1 + max {0,-0.75}) = 0.75$$

	Q(C, left)	Q(C, jump)	Q(E, left)	Q(E, right)	Q(F, left)	Q(F, right)
Initial	0	0	0	0	0	0
Transition 1		2				
Transition 2				0.5		
Transition 3					-0.75	
Transition 4				0.75		

یک state-action تنها زمانی به روز می شود که یک انتقال از آن انجام گیرد. (C,left), Q(E,left), Q(F, right) یک هرگز تجربه نشده اند و بنابراین این مقادیر به روز نمی شوند.

## سوال ۵)

اولین مرحله از policy iteration, انجام policy evaluation است که مطابق با فرمول زیر انجام می شود:

$$V_{k+1}^{\pi_i}(s) \leftarrow \sum_{s'} T(s, \pi_i(s), s') \left[ R(s, \pi_i(s), s') + \gamma V_k^{\pi_i}(s') \right]$$

در ابتدا از k=0 و i=0 شروع می کنیم که مقدار  $V_0^{\pi 0}$  برای هر وضعیت در صورت سوال داده شده است. ابتدا مقدار i=0 و i=0 برای سیاست ابتدایی محاسبه میکنیم:

#### Iteration 1:

Policy evaluation (calculate utilities):

$$\begin{split} V^{\pi 0}_{\ 1}(\text{High}) &= T(\text{High, study, High}) \; . \; (R(\text{High, study, High}) + \gamma \; V_0(\text{High})) \\ &\quad T(\text{High, study, Low}) \; . \; (R(\text{High, study, Low}) + \gamma \; V_0(\text{Low})) \\ &= 1.0 \; x \; (0 + \gamma \; 0) + 0 = 0 \\ \\ V^{\pi 0}_{\ 1}(\text{Low}) &= T(\text{Low, study, High}) \; . \; (R(\text{Low, study, High}) + \gamma \; V_0(\text{High})) \\ &\quad T(\text{Low, study, Low}) \; . \; (R(\text{Low, study, Low}) + \gamma \; V_0(\text{Low})) \\ &= 0.3 \; x \; (0 + \gamma \; 0) + 0.7 \; x \; (0 + \gamma \; 0) = 0 \end{split}$$

یک بار دیگر ارزیابی را انجام می دهیم تا ببینیم که آیا value همگرا می شود یا خیر:

$$\begin{split} V^{\pi 0} \ _2(\text{High}) &= T(\text{High, study, High}) \ . \ (R(\text{High, study, High}) + \gamma \ V_1(\text{High})) \\ &\quad T(\text{High, study, Low}) \ . \ (R(\text{High, study, Low}) + \gamma \ V_1(\text{Low})) \\ &= 1.0 \ x \ (0 + \gamma \ 0) + 0 = 0 \end{split}$$
 
$$V^{\pi 0} \ _2(\text{Low}) &= T(\text{Low, study, High}) \ . \ (R(\text{Low, study, High}) + \gamma \ V_1(\text{High})) \\ &\quad T(\text{Low, study, Low}) \ . \ (R(\text{Low, study, Low}) + \gamma \ V_1(\text{Low})) \\ &= 0.3 \ x \ (0 + \gamma \ 0) + 0.7 \ x \ (0 + \gamma \ 0) = 0 \end{split}$$

می بینیم که مقدار V تغییر نکرد، پس همگرا شده. در مرحله بعد، policy improvement را مطابق زیر انجام می دهیم:

$$\pi_{i+1}(s) = \arg\max_{a} \sum_{s'} T(s, a, s') \left[ R(s, a, s') + \gamma V^{\pi_i}(s') \right]$$

توجه داشته باشید که ۷ در فرمول بالا و محاسبات زیر، برابر با ۷ ای است که در قسمت policy evaluation بدست آوردیم. مطابق با روند زیر، سیاست را بهبود می بخشیم.

### Policy improvement:

For state "high":

- Utility of choosing "study":  $1 \cdot (0 + 0.5 \cdot 0) + 0 \cdot (0 + 0.5 \cdot 0) = 0$
- Utility of choosing "exam":  $0.9 \cdot (10 + 0.5 \cdot 0) + 0.1 \cdot (-10 + 0.5 \cdot 0) = 8$
- Utility of choosing "Netflix":  $1.0 \cdot (1 + 0.5 \cdot 0) = 1$

So set 
$$\hat{\pi}_1(high) \leftarrow exam$$
.  
For state "low":

- Utility of choosing "study":  $0.3 \cdot (0 + 0.5 \cdot 0) + 0.7 \cdot (0 + 0.5 \cdot 0) = 0$
- Utility of choosing "exam":  $0.05 \cdot (10 + 0.5 \cdot 0) + 0.95 \cdot (-10 + 0.5 \cdot 0) = -9$
- Utility of choosing "Netflix":  $1.0 \cdot (1 + 0.5 \cdot 0) = 1$

So set 
$$\hat{\pi}_1(low) \leftarrow Netflix$$
.

در iteration دوم، باز هم مانند قبل عمل مي كنيم:

مرحله اول: policy evaluation

ابتدا توجه کنید چون بر روی value همگرا شدیم، در ابتدای این پیمایش خواهیم داشت:

$$V^{\pi 1}_{0}(High) = 0$$
  
 $V^{\pi 1}_{0}(Low) = 0$ 

حال تا سه مرحله همگرایی را بررسی می کنیم. توجه کنید که سیاست استفاده شده در این مراحل از سیاست بدست آمده در policy improvement است.

# Iteration 2: Policy evaluation:

 $T(Low, Netflix, Low) \cdot (R(Low, Netflix, Low) + \gamma V_2(Low))$ 

 $= 0.0 \times (1 + v 11.65) + 1.0 \times (1 + v 1.5) = 1.75$ 

### Policy improvement:

For state "high":

- Utility of choosing "study": 1.  $(0 + 0.5 \cdot 13.3175) + 0 \cdot (0 + 0.5 \cdot 1.75) = 6.66$
- Utility of choosing "exam":  $0.9 \cdot (10 + 0.5 \cdot 13.3175) + 0.1 \cdot (-10 + 0.5 \cdot 1.75) = 14.99 0.91 = 14.08$
- Utility of choosing "Netflix": 1.(1+0.5.13.3175)+0.(0+0.5.1.75)=7.66

So set  $\hat{\pi}_2(high) \leftarrow exam$ For state "low":

- Utility of choosing "study":  $0.3 \cdot (0 + 0.5 \cdot 13.3175) + 0.7 \cdot (0 + 0.5 \cdot 1.75) = 1.99 + 0.6125 = 2.6$
- Utility of choosing "exam":  $0.05 \cdot (10 + 0.5 \cdot 13.3175) + 0.95 \cdot (-10 + 0.5 \cdot 1.75) = 0.83 8.66 = -7.83$
- Utility of choosing "Netflix"  $1 \cdot (1 + 0.5 \cdot 1.75) = 1.875$

So set  $\hat{\pi}_2(low) \leftarrow study$ 

مي بينيم كه سياست تغيير كرد فلذا سياستها هنوز همگرا نشدهاند.

سوال ۶)

الف) با استفاده از Q-learning و محاسبه سه نمونه زير داريم:

$$Q(A, Go) \leftarrow (1 - \alpha)Q(A, Go) + \alpha(r + \gamma \max Q(B, a')) = 0.5(0) + 0.5(2) = 1$$

$$Q(C, Stop) \leftarrow (1 - \alpha)Q(C, Stop) + \alpha(r + \gamma \max Q(A, a')) = 0.5(0) + 0.5(0 + 1) = 0.5$$

$$Q(C, Go) \leftarrow (1 - \alpha)Q(C, Go) + \alpha(r + \gamma \max Q(A, a')) = 0.5(0) + 0.5(2 + 1) = 1.5$$

ب) محاسبات را طبق روابط زیر انجام می دهیم.

$$Q(s,a) = w_1 f_1(s,a) + w_2 f_2(s,a) + \dots + w_n f_n(s,a)$$

difference = 
$$\left[r + \gamma \max_{a'} Q(s', a')\right] - Q(s, a)$$

$$w_i \leftarrow w_i + \alpha$$
 [difference]  $f_i(s, a)$ 

پس از اولین به روزرسانی:

$$Q(A, Go) = w_1 f_1(A, Go) + w_2 f_2(A, Go) = 0$$

difference = 
$$[r + maxQ(B, a')] - Q(A, Go) = [4 + 0] - 0 = 4$$

$$w_1 = w_1 + \alpha(\text{difference})f_1 = 0 + (0.5)(4)(1) = 2$$

$$w_2 = w_2 + \alpha(\text{difference})f_2 = 0 + (0.5)(4)(1) = 2$$

پس از دومین به روز رسانی:

$$Q(B, Stop) = w_1f_1(B, Stop) + w_2f_2(B, Stop) = 2(1) + 2(-1) = 0$$

$$Q(A, Go) = w_1f_1(A, Go) + w_2f_2(A, Go) = 2(1) + 2(1) = 4$$

difference = 
$$[r + maxQ(A, a)] - Q(B, Stop) = [0 + 4] - 0 = 4$$

$$w_1 = w_1 + \alpha(difference)f_1 = 2 + (0.5)(4)(1) = 4$$

$$w_2 = w_2 + \alpha(difference)f_2 = 2 + (0.5)(4)(-1) = 0$$