<u>Dashboard</u> / My courses / <u>ITB_IF2110_1_2425</u> / <u>Praktikum 0</u> / <u>Pengenalan C - Latihan Praktikum</u>

Started on Monday, 23 September 2024, 8:00 PM

State Finished

Completed on Monday, 23 September 2024, 8:05 PM

Time taken 5 mins 32 secs

Marks 500.00/500.00

Grade 100.00 out of 100.00

Question 1

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Hello World

Deskripsi

Buatlah program C sederhana yang menampilkan "Hello, World!"

С

hello.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

No	Score	Verdict	Description
1	100	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Segitiga Terbalik

Deskripsi

Anda diminta untuk membuat program yang menggambar segitiga terbalik menggunakan karakter asterisk (*). Program harus menerima sebuah bilangan bulat positif n sebagai input, yang merepresentasikan tinggi segitiga. Segitiga harus memiliki lebar 2n-1 pada baris pertama dan berkurang secara bertahap hingga menjadi 1 pada baris terakhir.

Batasan

 $1 \le n \le 100$

Format Masukan

Sebuah bilangan bulat n, mewakili tinggi segitiga.

Format Keluaran

Sebuah segitiga terbalik yang terdiri dari n baris. Setiap baris berisi karakter asterisk (*) yang jumlahnya berkurang dan spasi di depannya bertambah seiring bertambahnya nomor baris.

Contoh

Masukan	Luaran
5	******

	*

Penjelasan

Untuk input n = 5:

- Baris pertama memiliki 9 asterisk (2*5-1) dan tidak ada spasi di depannya.
- Baris kedua memiliki 7 asterisk dan 1 spasi di depannya.
- Baris ketiga memiliki 5 asterisk dan 2 spasi di depannya.
- Baris keempat memiliki 3 asterisk dan 3 spasi di depannya.
- Baris terakhir memiliki 1 asterisk dan 4 spasi di depannya.

Catatan

Pastikan output Anda tepat sesuai dengan format yang diminta. Perhatikan jumlah spasi dan asterisk pada setiap baris.

С

segitiga_terbalik.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
2	25	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
3	25	Accepted	0.00 sec, 1.49 MB
4	25	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Bukan Fibonacci Biasa

Deskripsi

Buatlah sebuah program yang menerima tiga bilangan bulat positif, n, a, dan b. Program akan menghitung hasil dari sebuah fungsi f(n) yang menghasilkan deret bilangan dengan aturan berikut:

- f(1) = a
- -f(2) = b
- -f(i) = f(i-1) + f(i-2), untuk i > 2

Batasan

- $-1 \le n \le 20$
- $-1 \le a \le b \le 100$
- n, a, dan b adalah bilangan bulat positif

Format Masukan

Sebuah baris berisi tiga bilangan bulat positif, n, a, dan b, dipisahkan oleh spasi.

Format Keluaran

Sebuah bilangan bulat positif, yaitu hasil dari fungsi f(n)

Contoh

No	Masukan	Luaran
1.	611	8

Penjelasan

Untuk Contoh 1 (n = 6, a = 1, b = 1):

- f(1) = 1
- -f(2) = 1
- -f(3) = 1 + 1 = 2
- -f(4) = 1 + 2 = 3
- -f(5) = 2 + 3 = 5
- -f(6) = 3 + 5 = 8

Oleh karena itu, keluaran program adalah hasil dari f(6) yaitu 8.

Catatan

- Pastikan program Anda dapat menangani berbagai input dalam rentang yang ditentukan.
- Keluaran harus tepat sesuai format yang diminta

С

bukan fibonacci biasa.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

No	Score	Verdict	Description
1	16	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
2	16	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
3	16	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
4	16	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
5	16	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
6	20	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB

Question ${f 4}$

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Deret Bilangan Spesial

Deskripsi

Buatlah sebuah program yang menerima dua bilangan bulat positif, a dan b, kemudian menghasilkan sebuah deret bilangan spesial. Deret ini dimulai dari a dan berakhir pada atau sebelum b, dengan aturan sebagai berikut:

- Jika bilangan tersebut genap, kalikan dengan 2
- Jika bilangan tersebut ganjil, tambahkan 1

Program berhenti ketika bilangan dalam deret mencapai atau melebihi b.

Batasan

- $-1 \le a < b \le 1000$
- a dan b adalah bilangan bulat

Format Masukan

Dua bilangan bulat a dan b, dipisahkan oleh spasi.

Format Keluaran

Sebuah baris berisi deret bilangan yang dihasilkan, dipisahkan oleh spasi.

Contoh

No	Masukan	Luaran
1.	3 20	3 4 8 16
2.	5 30	5 6 12 24

Penjelasan

Untuk Contoh 1 (a = 3, b = 20):

- Mulai dengan 3 (ganjil, maka 3 + 1 = 4)
- 4 (genap, maka 4 * 2 = 8)
- 8 (genap, maka 8 * 2 = 16)
- 16 * 2 = 32, yang melebihi b (20), sehingga deret berhenti

Untuk Contoh 2 (a = 5, b = 30):

- Mulai dengan 5 (ganjil, maka 5 + 1 = 6)
- 6 (genap, maka 6 * 2 = 12)
- 12 (genap, maka 12 * 2 = 24)
- 24 * 2 = 48, yang melebihi b (30), sehingga deret berhenti

Catatan

- Pastikan program Anda dapat menangani berbagai input dalam rentang yang ditentukan.
- Perhatikan bahwa deret berhenti tepat sebelum melebihi b, bukan pada b.
- Keluaran harus tepat sesuai format yang diminta, termasuk spasi antara bilangan.

С

bilangan spesial.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
2	20	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	20	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
4	20	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
5	20	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB

Question ${\bf 5}$

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Hitung Jumlah

Deskripsi

Buatlah sebuah program yang menerima dua bilangan bulat positif, n dan k. Kemudian, program membaca n bilangan integer a_i. Hitung jumlah n bilangan tersebut dengan mengabaikan bilangan yang merupakan kelipatan k.

Batasan

- $-1 \le n, k \le 1000$
- $-1 \le a_i \le 10000$
- n, k, dan a_i adalah bilangan bulat

Format Masukan

Dua bilangan bulat n dan k, dipisahkan oleh spasi.

n baris berikutnya berisi satu bilangan bulat a_i

Format Keluaran

Sebuah baris berisi jumlah n bilangan tersebut dengan mengabaikan bilangan yang merupakan kelipatan k.

Contoh

No	Masukan	Luaran
1.	5 3	12
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
2.	5 3	0
	3	
	6	
	9	
	12	
	15	

Penjelasan

Untuk Contoh 1 (n = 5, k = 3):

- Bilangan yang bukan kelipatan 3 adalah 1, 2, 4, dan 5
- Jumlah bilangan tersebut adalah 1 + 2 + 4 + 5 = 12

Untuk Contoh 2 (n = 5, k = 3):

- Seluruh bilangan merupakan kelipatan 3, sehingga jumlahnya adalah 0

Catatan

- Pastikan program Anda dapat menangani berbagai input dalam rentang yang ditentukan.
- Keluaran harus tepat sesuai format yang diminta.

С

hitung jumlah.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	14	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
2	14	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
3	14	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
4	14	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
5	14	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
6	14	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
7	16	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB

◆ Pengenalan C - Praktikum

Jump to...

ADT Sederhana - Pra Praktikum **>**