

Adobe Premiere Pro é um software de edição de vídeos que surgiu em 2003 para ser sucessor do Adobe Premiere, sendo ambos os softwares, editores de vídeos feitos pela Adobe. O aplicativo em seus primeiros anos sofreu bastante em relação aos seus concorrentes, pois era mais lento e tinha menos recursos a oferecer, embora teve sucesso no lançamento.

Durante 2005 a 2006 os desenvolvedores gastaram muito tempo tentando fazer o Premiere Pro ser compatível com a plataforma Macintosh e por causa disso, algumas das pessoas envolvidas no projeto tiveram de ir ao hospital por trabalharem até a exaustão. Nessa mesma época, outro departamento da mesma empresa adotou o método Scrum para desenvolver outro software, os resultados obtidos por este departamento foram supriendentes para todos na empresa.

Com o objetivo de estabilidade e performance, o scrum foi adotado pela equipe do Adobe Premiere Pro, após a empresa do mesmo notar o quão benéfico foi o método ágil para o desenvolvimento do outro software. A equipe foi separada em três scrum teams sendo a primeira sprint decidida a ser feita em quatro semanas e todos times tinha apenas um Product Owner e apenas um Scrum Master.

Logo no início da implementação do método, começou a surgir problemas como comunicação, dificuldade em entender o product backlog e problemas com outras pessoas trabalhando no software que não adotaram o método ágil.

Para conseguir superar estes problemas. Primeiro em relação a comunicação, todos os tipos de comunicação devem ser feitos de preferência online. Em relação a dificuldade do backlog, a empresa deve oferecer treinamentos para todos os membros compondo todos os times Developers, Scrum Master e até o Product Owner. E em relação a comunicação com outros times/pessoas que não adotaram o método, o time utilizando Scrum teria que fazer planos levando essas adversidades em consideração.

Após a adoção do método ágil Scrum, tanto o software Adobe Premiere Pro, tanto quanto suas equipes trabalhando nele tiveram avanços em várias áreas como: melhor qualidade de vida dos membros da equipe, o software se destacava cada vez mais em relação aos seus concorrentes, quanto até mesmos os clientes, que estavam cada vez mais com facilidade para concluir seus trabalhos.