

# Fundamentos do CSS

**Michele Queiroz Ambrosio**

Desenvolvedora Front-end

**@programi\_**

**CSS**



# Sobre Mim

Como entrei na área de tecnologia?

- (2012-2013)  
**Curso técnico em informática na ETEC;**
- (2014-2017)  
**Faculdade de Ciência da Computação na UNISO;**
- (2017-atualmente)  
**Desenvolvedora Front-end na Eduzz.**

# Sobre Mim

Como você pode me encontrar nas redes sociais?

- **Instagram:** @programi\_
- **Twitch:** twitch.tv/michele\_ambrosio
- **LinkedIn:** Michele Ambrosio
- **Github:** @micheleambrosio



# Objetivo Geral

Ao longo dessa trilha você vai estar aprendendo:

- Fundamentos do CSS;
- Estilizações básicas com CSS;
- Unidades de Medida;
- Posicionamentos e displays;
- Alinhamento de elementos (flexbox e grid layout);
- Responsividade;

# Objetivo Geral

Ao longo dessa trilha você vai estar aprendendo:

- Pseudo-elementos
- Pseudo-classes;
- Transições;
- Animações;
- Convenções no CSS e frameworks.

# Pré-requisitos

É importante que você já tenha uma base de HTML, para acompanhar os exemplos e conseguir estilizar suas páginas. Nosso foco vai ser totalmente no CSS.

# Ferramentas utilizadas

- VSCode;
- Plugins para VSCode: Live Server e Emmet;
- Google Chrome.

# Percurso

**Etapa 1**

**Introdução ao CSS**

**Etapa 2**

**Seletores**

**Etapa 3**

**Combinadores**



# Percurso

Etapa 4

Propriedades de dimensionamento

Etapa 5

Propriedades de espaçamento

## Etapa 1

# Introdução ao CSS

# O que é CSS?

- Cascading Style Sheets (CSS), ou Folha de Estilo em Cascata, é um mecanismo para adicionar estilos a um documento web (HTML);
- Determina como deve ser o layout de uma página e como os elementos do nosso site deve ser;
- Criado em 1994 por Hakon Wium Lie para facilitar a programação de sites.

# O que é CSS?

- 1995 o CSS1 foi desenvolvido pela W3C;
- 1997/1999 o CSS ficou popularmente conhecido;
- Atualmente se encontra na versão CSS3.

# O que o CSS não é?

- O CSS é uma **linguagem de estilos**;
- **Não** é uma linguagem de programação;
- **Não** é uma linguagem de marcação.

# O que pode ser criado com CSS?

- Layouts e estilização de páginas web;
- Animações;
- Formas geométricas e desenhos;
- Filtros;
- Contadores.

# Propriedades e valores

Uma **propriedade** é uma característica de um elemento do nosso HTML (cor de fundo, largura, altura, espaçamento, etc). Um **valor** define o resultado de uma propriedade e como o navegador deve exibir o estilo daquele elemento.

# Propriedades e valores

**propriedade: valor;**

Por exemplo:

```
1 background: red;  
2 color: white;
```



# Formas de declarar o CSS

**CSS Inline:** adicionamos o código CSS utilizando o atributo *style* dentro das tags HTML, elemento por elemento.

# Formas de declarar o CSS

**CSS Interno:** código CSS é adicionado dentro da tag `<head>` da página HTML. Dentro da tag `<head>` adicionamos outra tag, a `<style>`, e colocamos as regras CSS nessa área.

# Formas de declarar o CSS

**CSS Externo:** é criado um arquivo com a extensão .css com todas as regras CSS que queremos aplicar e esse arquivo é referenciado no HTML da página através da tag `<link>`.

# Depurando o CSS

O processo de depuração (conhecido como debug), é uma forma de identificar problemas no código-fonte de uma aplicação e entender seu comportamento

# Depurando o CSS

Todos os navegadores possuem uma ferramenta voltada para os desenvolvedores que permite examinar nossos sites, requisições para recursos externos, entre outros. Essa ferramenta é conhecida como **Dev Tools**.

# Depurando o CSS

Para abrirmos o **Dev Tools** do Google Chrome, temos os seguintes atalhos:

- Segundo botão do mouse > Inspecionar;
- CTRL + SHIFT + I;
- CTRL + SHIFT + C;
- F12.

Vamos ver o Dev Tools funcionando na **prática!**

# Unidades de Medida no CSS

CSS



**Michele Queiroz Ambrosio**

Desenvolvedora Front-end

**@programi\_**



# Objetivo Geral

Ao longo dessa trilha você vai estar aprendendo:

- Pseudo-elementos
- Pseudo-classes;
- Transições;
- Animações;
- Convenções no CSS e frameworks.

# Pré-requisitos

É importante que você já tenha uma base de HTML e fundamentos básicos do CSS para acompanhar os exemplos e conseguir estilizar suas páginas. Nosso foco vai ser totalmente no CSS.

# Ferramentas utilizadas

- VSCode;
- Plugins para VSCode: Live Server e Emmet;
- Google Chrome.

# Percurso

## Etapa 1

Unidades de medida absolutas

## Etapa 2

Unidades de medida relativas

## Etapa 1

# Unidades de medida absolutas

# Unidades de medida no CSS

Podemos dividir as unidades de medida em duas categorias:  
**absolutas e relativas.**

# Classificação de tipos numéricos de valores

<integer>

Valores inteiros, positivos e negativos (1024; -78)

<number>

Valores decimais (0.255; 128; -1.2)

<percentage>

Valores que representam uma fração de algum outro valor (50%)

<dimension>

Valores numéricos com un. de medida atrelada

# Tipos numéricos do CSS que contemplam o `<dimension>`

`<length>`

Representam distância (px; em; vw; in)

`<angle>`

Representam ângulos (deg; rad; grad; turn)

`<time>`

Expressam o tempo (s; ms)

`<resolutions>`

Descrevem resoluções para dispositivos (dpi; dpcm; dppx)



# Unidades de medida absolutas

Unidade	Nome
cm	Centímetros
mm	Milímetros
Q	Quarto de Milímetro
in	Polegadas
pc	Paica
pt	Pontos
px	Pixels

# Pixels no CSS



# Pixel, resolução e densidade

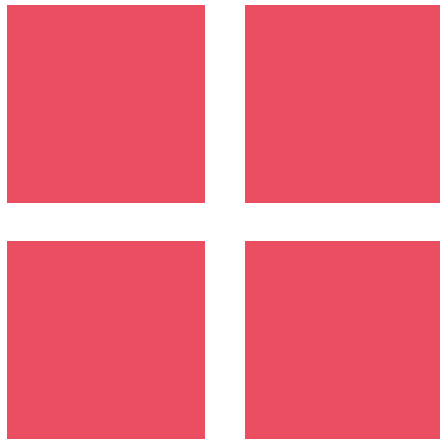


(Crédito da imagem: [Wikipedia](#))

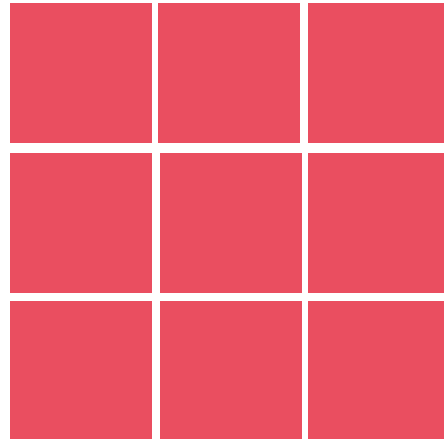
# Pixel físico e pixel lógico



1x

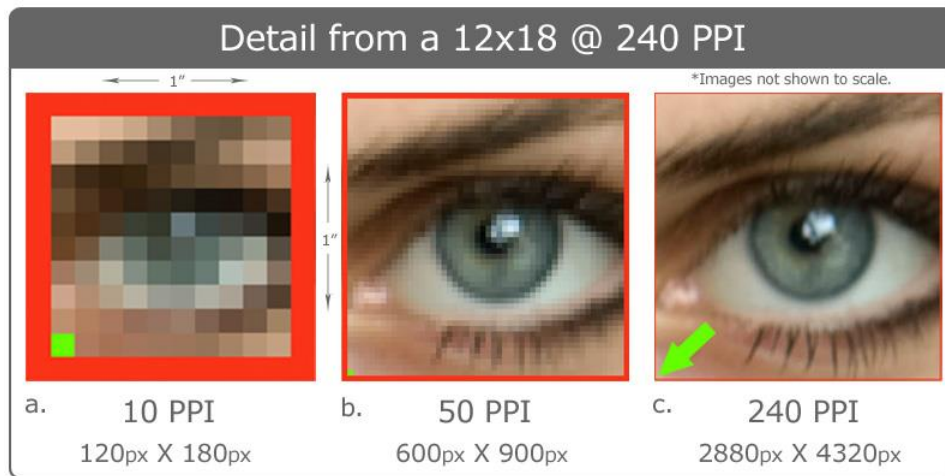
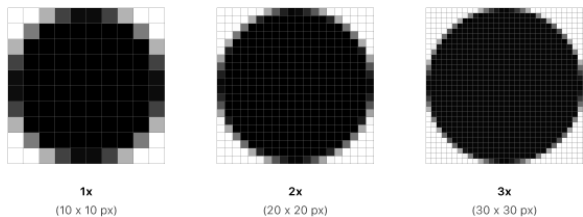


2x



3x

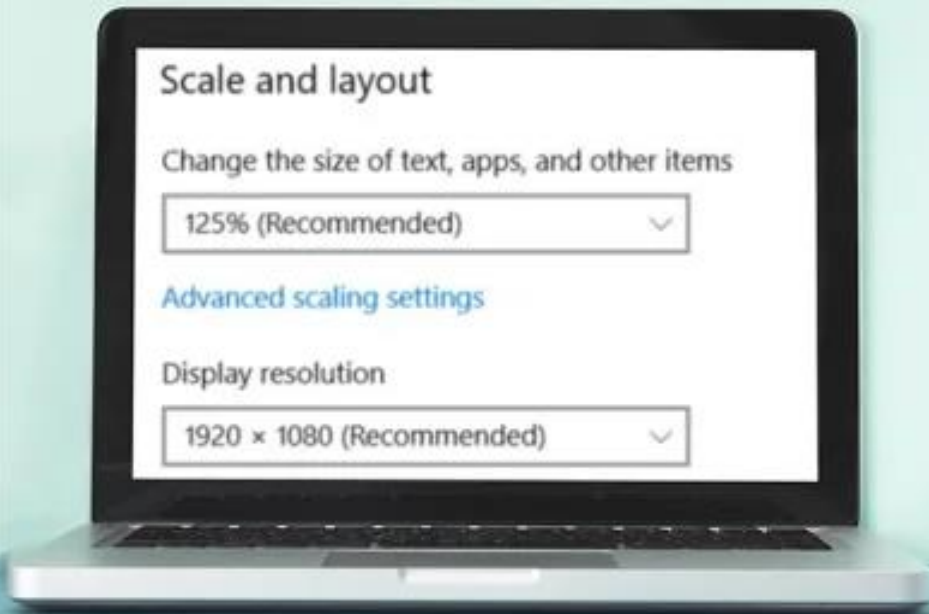
# Pixel físico e pixel lógico





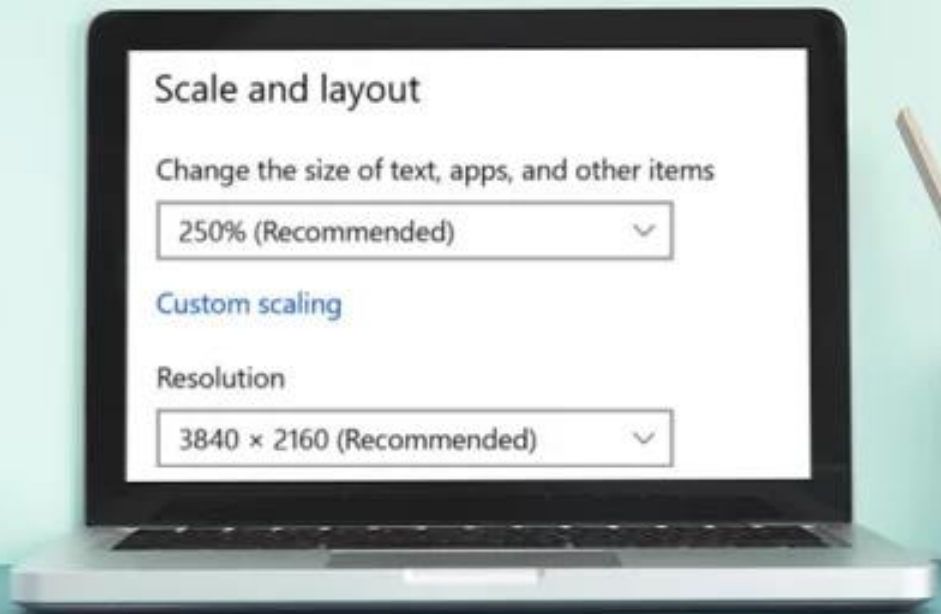
## 15.6 inch screens

### Full HD



**1536 x 864  
CSS Resolution**

### 4K



**1536 x 864  
CSS Resolution**