

Orientação a Objetos e Diagramas







Projeto e Análise



Edson Orivaldo Lessa Junior

Necessidades









Necessidade

- Representa algo que o usuário/cliente "precisa" para resolver um problema
- Declarações com forte significado para o stakeholder
- Foco naquilo que o sistema irá resolver e não no que o sistema irá fazer
 - Não confundir necessidades com requisitos funcionais





Necessidade

- ✓ Por que estamos fazendo este trabalho?
- ✓ Onde e como o resultado do trabalho será utilizado?
- ✓ Quais são os objetivos de negócio?
- ✓ O que o cliente deseja realmente resolver?
- ✓ O que o cliente realmente precisa?
- ✓ O que incomoda o cliente?







Algumas ideias para definir o problema...

- Reduzir o tempo de ...
- Aumentar a produtividade ...
- Atender mais clientes ...
- Aumentar a segurança sobre ...
- Diminuir o volume de ...

•







Viabilidade

- A importância do estudo de viabilidade
- A exequibilidade, modos de alcançar objetivos, opções de estratégia e metodologia
- A previsão dos prováveis resultados, riscos e consequências de cada curso de ação
- Os benefícios de um estudo bem conduzido









Pesquisando a viabilidade

O estudo de viabilidade é um reconhecimento de toda a área da proposta do projeto. Deve apresentar um quadro equilibrado que incorpore todos os aspectos possíveis, isto é:

- Dados existentes
- 2. Escopo, objetivos e premissas
- 3. Esboço de estratégia
- 4. Análise financeira (fatores externos, quando relevante)
- 5. Análise financeira (base do projeto)
- 6. Avaliação do retorno sobre o investimento e o esforço
- 7. Avaliação de riscos







Pesquisando a viabilidade

- 8. Fontes de apoio do projeto
- 9. Avaliação tecnológica
- 10. Análise política (quando cabível)
- 11. Avaliação de impacto ambiental (AIA. No Brasil EIA)
- 12. Avaliação de impacto sociológico (quando apropriada) e identificação de interessados (stakeholders)
- 13. Estrutura geral e administração do projeto
- 14. Recursos do projeto









Análise



Implementação e Implantação









Manutenção

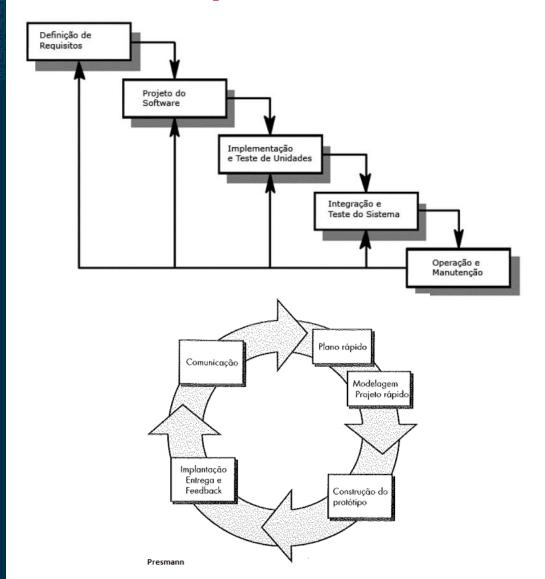




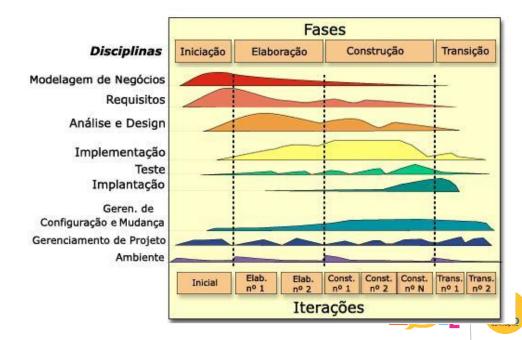




Modelos de processo



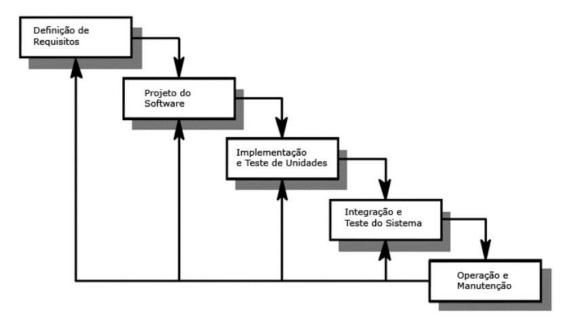


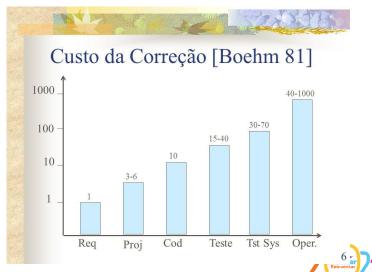




Modelo em cascata

- Demora na entrega do produto
- ▶ Acúmulo de riscos
- ► Inflexível a mudanças nos requisitos
- ▶ Porém, muito usado em outros modelos
- ► Interessante para requisitos estáveis







Modelo espiral



 Busca unir o aspecto iterativo da Prototipagem com a sistemática do Cascata.

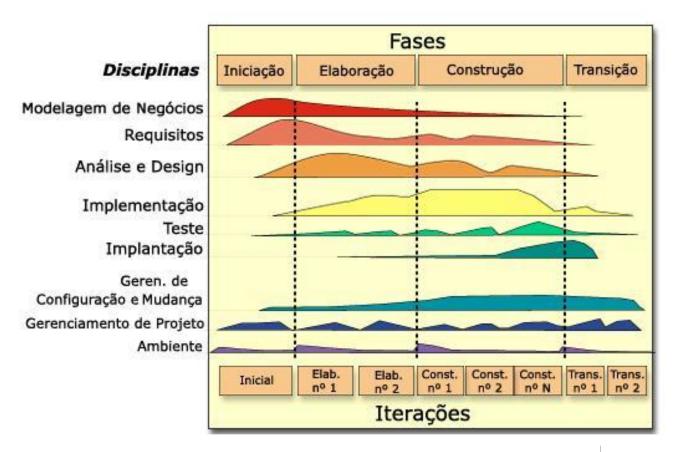






Modelos iterativos - RUP

- Palavra chave: UNIFICADO
- Fases com atividades sobrepostas
- Forte integração com a UML
- A implantação passa a fazer parte do processo











O cliente queria isso



Isso foi como ele explicou para o lider de projeto



O lider de projeto entendeu O analista específicou assim assim





O programador entendeu assim



E desenvolveu o aplicativo assim



Resultado do teste de carga



Os beta testers receberam



O suporte instalou isso no cliente



E cobrou tsso



Como os patches devem ser aplicados



O projeto foi todo documentado assim



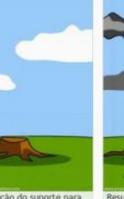
Os consultores em marketing descreveram assim



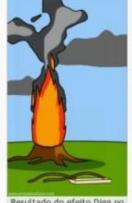
E o software foi anunciado assim



Quando ele foi entregue



Solução do suporte para alguns problemas



Resultado do efeito Digg no site do aplicativo



A versão Open Source







Metodologias ágeis

Manifesto para o desenvolvimento ágil de software

Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazê-lo. Através deste trabalho, passamos a valorizar:

Indivíduos e interação entre eles mais que processos e ferramentas
Software em funcionamento mais que documentação abrangente
Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos
Responder a mudanças mais que seguir um plano

Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda.

Kent Beck Mike Beedle Arie van Bennekum Alistair Cockburn Ward Cunningham Martin Fowler James Grenning Jim Highsmith Andrew Hunt Ron Jeffries Jon Kern Brian Marick Jeff Sutherland Robert C. Martin Steve Mellor Ken Schwaber







Scrum

