

Engenharia de Software



Mercado Software





Portal de Telecomunicações, Internet e TICs

PLANTÃO

ENTREVISTAS

ARTIGOS DO LEITOR

ANUÁRIO DE INOVAÇÃO ~

DESTAQUES PUBLIED

MERCADO

MERCADO BRASILEIRO DE SOFTWARE MOVIMENTOU US\$ 8,25 BI EM 2020, DIZ IDC

DA REDAÇÃO 10 DE MAIO DE 2021

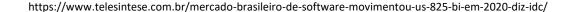














Setor de TI no Brasil deve crescer 14% em 2022, diz associação

Associação Brasileira das Empresas de Software vê espaço para país chegar a 2,5% dos investimentos alobais em tecnologia



Pais investiu US\$ 46 bilhões em 202

LAIS CARREGOSA

18.maio.2022 (quarta-feira) - 13h38

https://www.poder360.com.br/economia/setor-de-ti-no-brasil-deve-crescer-14-em-2022-diz-associacao/

Mercado Software



- 49,3% delas são consideradas micros (dez funcionários ou menos)
- 46,2% pequenas (de dez a 99 empregados)
- 4% médias (entre cem e 500 trabalhadores)
- 0,5% grandes (acima de 500 funcionários).





https://capitaldigital.com.br/o-software-brasileiro-representa-apenas-28-do-mercado-nacional/

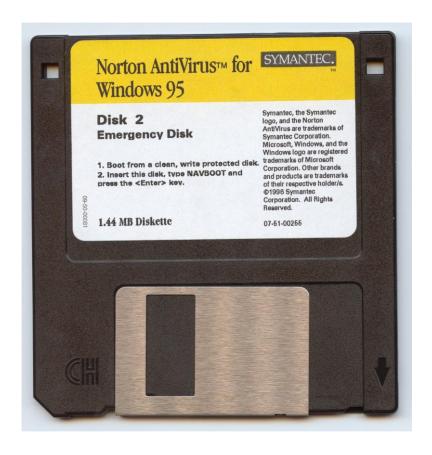
https://www.convergenciadigital.com.br/Negocios/Mais-de-95%25-do-mercado-brasileiro-de-software-e-de-empresas-PMEs-48732.html?UserActiveTemplate=mobile%2Csite

Engenharia de software

- "Se preocupa com o projeto, implementação, instalação e operação de sistemas que incluem hardware, software e pessoas". (Sommerville)
- Sistemas requerem abordagem multidisciplinar e devem ser projetados para durarem muitos anos em um ambiente dinâmico.
- Podemos identificar três fases nos paradigmas de desenvolvimento.
 - Definição: Determina viabilidade, requisitos do software, especifica e projeta o sistema.
 - Desenvolvimento: Implementação, integração e instalação.
 - Operação: manutenção, correção e evolução.

Softwares

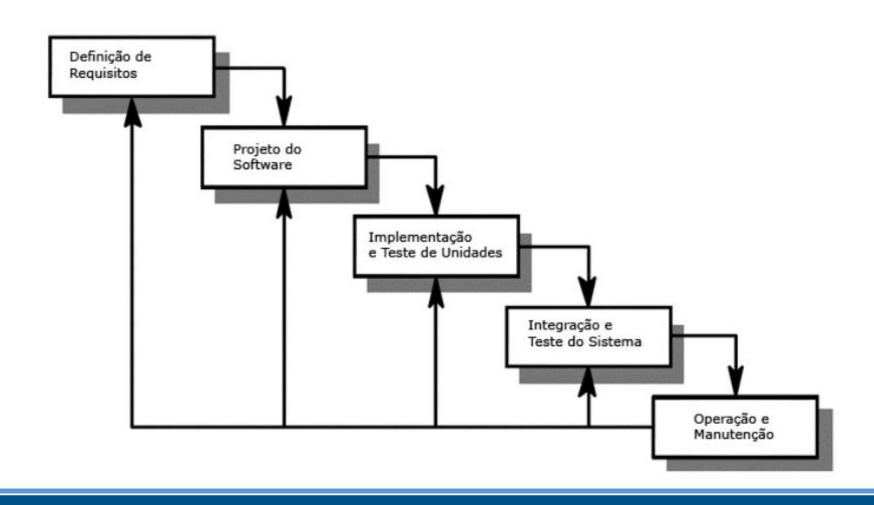




Softwares

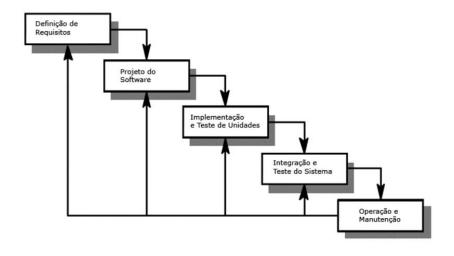


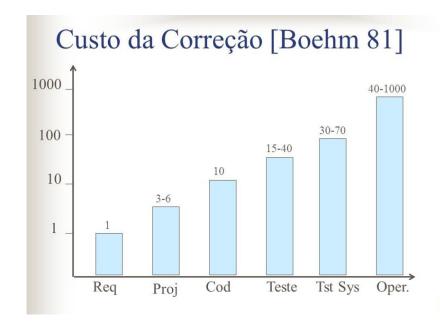




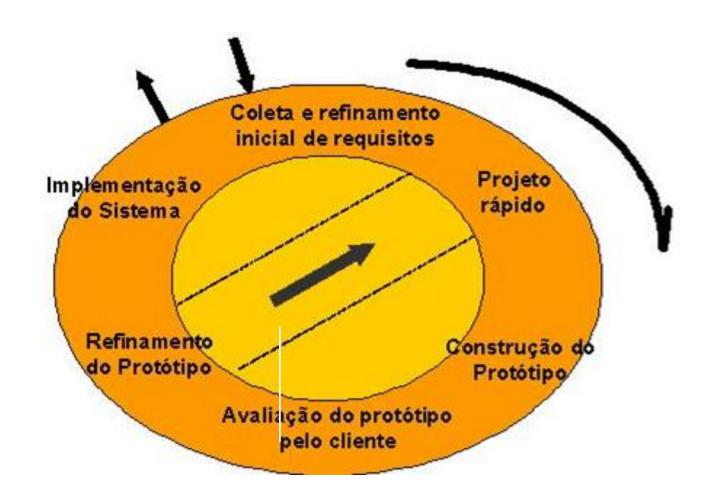
Modelo em cascata

- Demora na entrega do produto.
- Acúmulo de riscos.
- Inflexível a mudanças nos requisites.
- Porém, muito usado em outros modelos. Interessante para requisitos estáveis.



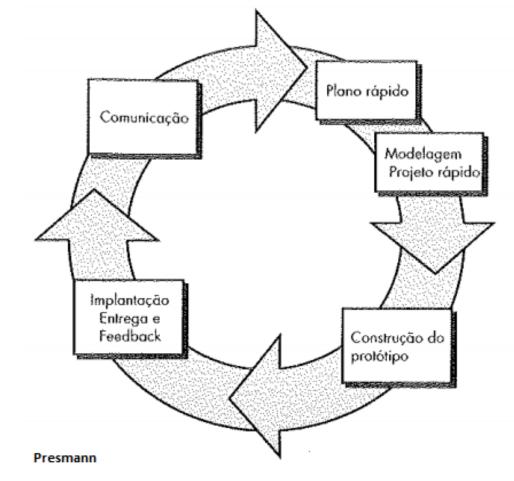


Prototipagem



Prototipagem

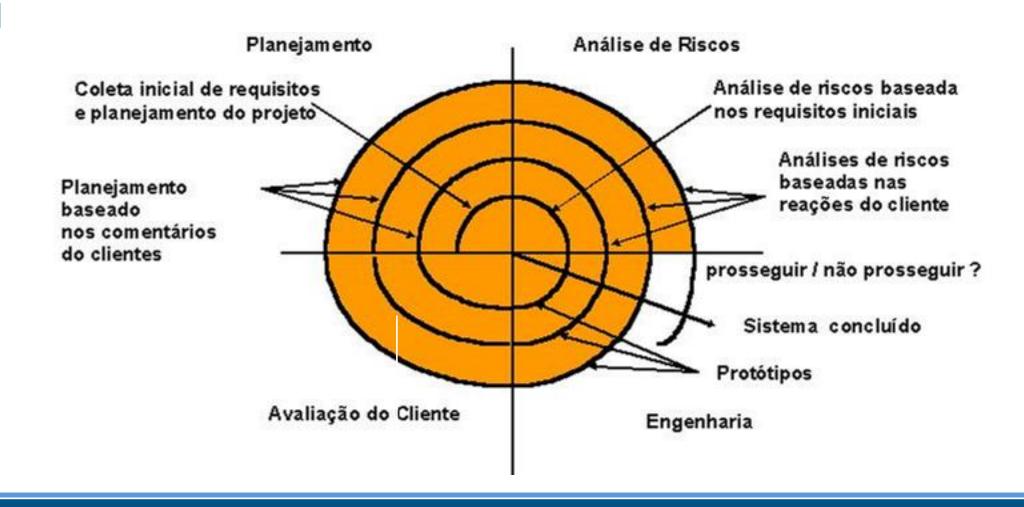
- Usuários sentem o sabor do sistema
- Facilita validação de requisitos
- Pode gerar arquiteturas precárias



Evolucionária

- Para sistemas pequenos
- Requisitos bem compreendidos Descartável
- Para sistemas maiores
- Requisitos vagos

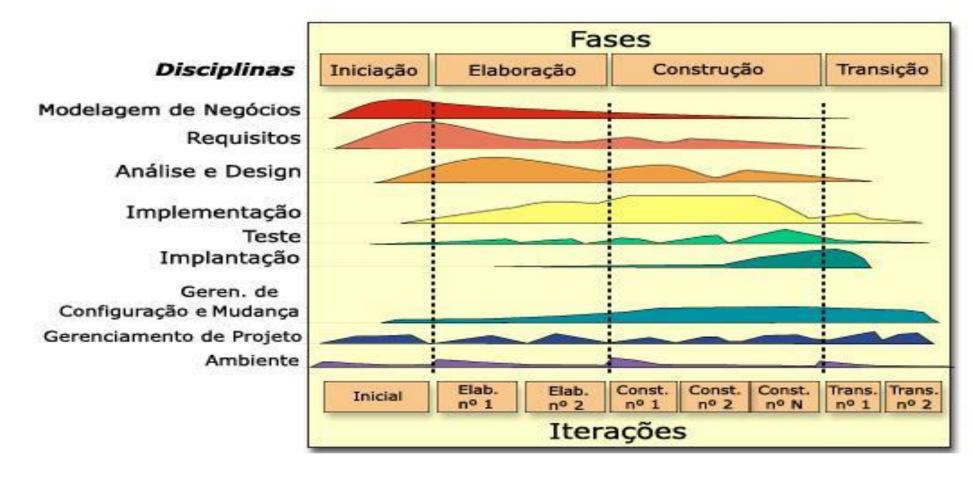
Espiral



Modelo espiral

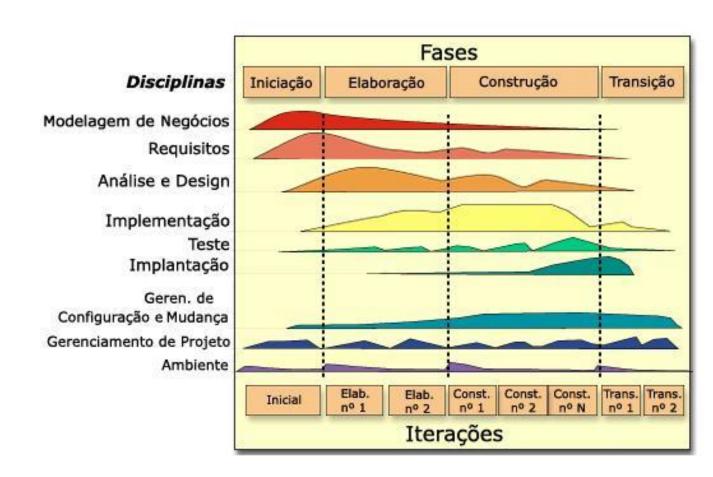


• RUP



Modelos iterativos - RUP

- Fases com atividades sobrepostas.
- Forte integração com a UML.
- A implantação passa a fazer parte do processo.



RUP – boas práticas

- Desenvolver software iterativamente
- Gerenciar requisitos
- Usar arquitetura baseada em componentes
- Modelar software visualmente
- Verificar a qualidade do software
- Controlar as mudanças do software



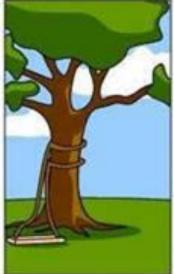
Como o cliente explicou...



Como o lider de projeto entendeu...



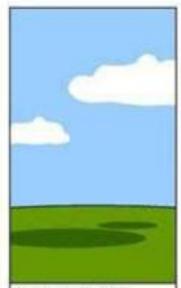
Como o analista projetou...



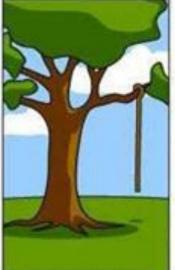
Como o programador construiu...



Como o Consultor de Negócios descreveu...



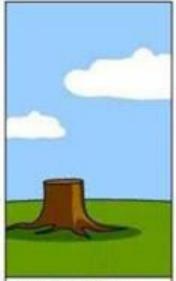
Como o projeto foi documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...



Como foi mantido...



O que o cliente realmente queria...

