

ATIVIDADE 2 - ESOFT - ENGENHARIA DE SOFTWARE - 53/2022**Período:**08/08/2022 08:00 a 26/08/2022 23:59 (Horário de Brasília)**Status:**ABERTO**Nota máxima:**0,50**Gabarito:**Gabarito será liberado no dia 24/09/2022 00:00 (Horário de Brasília)**Nota obtida:****1ª QUESTÃO**

Na literatura, existem diversos modelos de processo de software. Durante os estudos você viu três desses modelos e as atividades básicas que estão presentes em, praticamente, todos os modelos de processos de software. Sobre estes modelos de processos é correto afirmar.

ALTERNATIVAS

- ☒ Modelo em Cascata: concentra-se em combinar vários componentes em um sistema.
- ☐ Modelo em Cascata: sistema inicial rapidamente desenvolvido a partir de especificações abstratas.
- ☐ Engenharia de Software Orientada a Reuso: representa cada atividade fundamental como fases separadas
- ☐ Modelo de Desenvolvimento Incremental: produz um sistema que satisfaça as necessidades do cliente, produzindo várias versões do software.
- ☐ Modelo de Desenvolvimento Incremental: esse modelo parte do princípio de que existem muitos componentes que podem ser reutilizáveis.

2ª QUESTÃO

As metodologias consideradas ágeis, assim como Scrum, são fortemente influenciadas pelas práticas da indústria japonesa. Pois a disciplina e busca da perfeição são práticas da cultura a gerações. O Scrum é uma metodologia ágil que busca aprender com os erros e aumentar a eficiência e eficácia enquanto o time evolui. Sobre o Scrum é correto afirmar.

ALTERNATIVAS

- ☐ Os resultados da sprints são mostrados para os stakeholders
- ☐ A Sprint Retrospective é feita um balanço sobre tudo o que foi feito durante uma sprint
- ☐ Os principais documentos gerados são: Product Backlog, Burndown Chart e Spring Backlog
- ☐ Tudo se inicia com o Sprint Backlog, que é uma lista de prioridades dos requisitos ou de funcionalidades para o projeto.
- ☒ A cerimonia do Scrum são a Sprint Planning, Sprint Review e Daily Scrum. Todas são reuniões diárias de no máximo 15 minutos com o time

3ª QUESTÃO

Os softwares estão presentes em nosso dia a dia, em praticamente todas as operações que realizamos. Seja ela em compras, abastecimentos, serviços, entregas, entre outras. Para um entendimento mais claro é importante classificar estes sistemas por características e assim sabemos o que se espera por cada classificação. Assinale a alternativa correta relacionada as classificações (tipos) de software.

ALTERNATIVAS

- ☒ Software de sistema: são os programas desenvolvidos para atender a outros sistemas
- ☐ Software de aplicação: Normalmente, utilizam algoritmos para o processamento numérico pesado
- ☐ Software para linha de produtos: desenvolvidos para solucionar uma necessidade específica de negócio
- ☐ Software embarcado: utilizam algoritmos não numéricos para solucionar problemas complexos que não poderiam ser solucionados pela computação ou análise direta
- ☐ Aplicações Web/aplicativos móveis: utilizam algoritmos não numéricos para solucionar problemas complexos que não poderiam ser solucionados pela computação ou análise direta.

4ª QUESTÃO

Para que um software seja produzido, são necessárias diversas etapas, as quais são compostas por uma série de tarefas. Para esse conjunto de etapas, dá-se o nome de processo de software, o qual pode envolver o desenvolvimento de software a partir do zero, em uma determinada linguagem de programação (por exemplo, o Java ou C) ou, então, a ampliação e a modificação de sistemas já em utilização pelos usuários. Segundo Sommerville (2011), existem muitos processos de software diferentes. No entanto, todos devem incluir quatro atividades fundamentais e relacionadas a estas atividades assinale a alternativa correta.

ALTERNATIVAS

- ☐ Elicitação de software: carece que o software necessite de evoluções para que possa se adequar aos requisitos
- ☐ Especificação de software: o software deve ser confeccionado mediante as especificações definidas anteriormente.
- ☒ Evolução de software: é necessário que o cliente defina as funcionalidades do software que será desenvolvido, bem como todas as suas restrições operacionais.
- ☐ Validação de software: o software precisa ser validado, a fim de garantir que ele faça o que o cliente deseja, ou seja, que atenda às especificações de funcionalidade.
- ☐ Projeto e implementação de software: as funcionalidades definidas pelo cliente durante o desenvolvimento do software podem mudar. Consequentemente, o software precisará evoluir para atender a essas mudanças.

5ª QUESTÃO

O software é um processo de engenharia, sendo desenvolvido (normalmente) por uma equipe de técnicos para resolver um problema. O desenvolvimento de software possui características únicas que o diferem de um projeto de fabricação hardware. Sobre este processo assinale a alternativa correta.

ALTERNATIVAS

- ☐ O software nunca possui erros
- ☐ O hardware e software possuem a mesma curva de erros em relação ao tempo
- ☐ O software pode se desgastar devido à poeira, má utilização, temperaturas extremas e outros
- ☐ O hardware e o software possuem erros no início do projeto, porém somente o hardware sofre o desgaste do ambiente em função do tempo
- ☒ O hardware possui muitos erros somente no final de sua vida útil por conta dos fatores ambientais, enquanto o software possui muitos erros no início