

## ATIVIDADE 1 - ESOFT - ENGENHARIA DE SOFTWARE - 53/2022

**Período:**25/07/2022 08:00 a 12/08/2022 23:59 (Horário de Brasília)

Status: ABERTO Nota máxima: 0,50

Gabarito: Gabarito não está liberado!

Nota obtida:

## 1ª QUESTÃO

O framework Scrum é utilizado no ciclo de desenvolvimento de software e foi construído para entregar valor mais brevemente possível para o cliente. As cerimonias corroboram para isso assim como os controles para que o time seja autogerenciável e possa entender e aprender com os próprios erros. Por isso, este framework é considerado ágil uma vez que segue os princípios do manifesto ágil. Uma das ferramentas de controle é o Burn Down.

Para esta atividade descreva o objetivo da ferramenta Burn Down e explique como ele pode auxiliar o time Scrum na sua autogestão.

## **ALTERNATIVAS**

A ferramenta BurnDown serve para medir o progresso da Sprint pq ajuda a coletar dados relacionados ao tempo e ao trabalho e que mostra visualmente os dados do Scrum para ajudar os gerentes de projeto verificarem se o trabalho está seguindo o esperado e se encontra dentro do cronograma. Sendo assim, ele se mostra como uma medição visual da metodologia ágil apresentando o trabalho concluído por dia em relação à taxa de conclusão projetada para o projeto. Ela é bem útil porque mesmo que ocorram obstáculos e situações imprevisíveis durante o ciclo de vida do projeto, é possível verificar as atividades que não estão acontecendo dentro do prazo.

Para exemplificar, a representação tem dois eixos, x e y que vão representar o trabalho que precisa ser realizado e o