

ATIVIDADE 2 - ESOFT - ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II - 52/2022**Período:**23/05/2022 08:00 a 10/06/2022 23:59 (Horário de Brasília)**Status:**ABERTO**Nota máxima:**1,00**Gabarito:**Gabarito será liberado no dia 02/07/2022 00:00 (Horário de Brasília)**Nota obtida:****1ª QUESTÃO**

Analise o Programa em C e assina-le a alternativa correspondente ao resultado exibido na tela após a execução do programa.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i = 0;
```

```
    printf("%d ", i--);
```

```
    printf("%d ", --i);
```

```
    printf("%d ", i+1);
```

```
}
```

ALTERNATIVAS

- ☐ 0 -1 0
- ☒ 0 -2 -1
- ☐ 0 -1 -1
- ☐ -1 -2 -1
- ☐ -1 -1 0

2ª QUESTÃO

Em uma função de leitura de dados, como por exemplo o "scanf" na linguagem C, utilizamos uma expressão de controle para garantir o tipo do dado que deve ser armazenado. Assinale a alternativa que defina a expressão de controle para ler um dado do tipo "int".

ALTERNATIVAS

- ☒ %d
- ☐ %c
- ☐ %f
- ☐ %s
- ☐ %int

3ª QUESTÃO

Sobre as características e conceitos da Linguagem C, assinale a alternativa correta

ALTERNATIVAS

- ☐ É uma linguagem orientada a objeto.
- ☐ Por ser uma linguagem de alto nível, não permite a manipulação de bits, bytes e endereços.
- ☐ A linguagem C é estruturada em blocos, de modo que permite a criação de funções dentro de funções.
- ☒ O código da linguagem C deve ser compilado, e as bibliotecas utilizadas devem ser "linkadas" para criar um programa executável.
- ☐ Os códigos em C desenvolvidos para um determinado tipo de sistema operacional não são portáteis para outro sistema. Em outras palavras, a linguagem C não possui portabilidade.

4ª QUESTÃO

Analise o programa C abaixo.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    int x;
    for(x = 0; x <= 100; (INCREMENTO)){
        printf("%d ", x);
    }
}
```

O programador deseja imprimir apenas números pares na tela de 0 a 100, assinale a alternativa que ele deverá preencher no trecho (INCREMENTO) para que apenas os números pares sejam escritos na tela.

ALTERNATIVAS

- ☐ x++
- ☐ x+++
- ☐ x = x + 1
- ☒ x = x + 2
- ☐ x = x * 2

5ª QUESTÃO

Uma variável representa uma posição de memória, que possui nome e tipo. O seu conteúdo pode variar ao longo do tempo, durante a execução de um programa, embora uma variável possa assumir diferentes valores, ela só pode armazenar um valor a cada instante.

LEAL, Gislaine Camila Lapasini. OLIVEIRA, Pietro Martins de. **Algoritmos e Lógica de programação II**. Maringá: Unicesumar, 2020.

De acordo com o contexto apresentado acima, quais os tipos de dados que a Linguagem C aplica as variáveis?

- I - int
- II - float
- III - char
- IV - double

É correto o que se afirma em:

ALTERNATIVAS

- ☐ I, apenas.
- ☐ I e II, apenas.
- ☐ I e III, apenas.
- ☐ II, III e IV, apenas.
- ☒ I, II, III e IV.