

## ATIVIDADE 4 - ESOFT - ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II - 52/2022

^ ()

## Período

20/06/2022 08:00 a 08/07/2022 23:59

Horário de Brasília

## Status

ABERTO

## Nota máxima

1,00

## Data Final

08/07/2022 23:59

Horário de Brasília

## Finalizado

Sim

## Nota obtida

-

## Data Gabarito/Feedback

09/07/2022

Horário de Brasília

## Finalizado em

20/06/2022 12:04

Horário de Brasília

## Data e Hora Atual

20/06/2022 12:04:27

Horário de Brasília

## 5 QUESTÕES

Clique no número da questão para visualizá-la



## QUESTÃO 1

^ ()

Para criação de uma estrutura de dados heterogêneas na linguagem C é utilizado o *structs*. Para uma estrutura que simula os dados de um usuario com codigo do tipo inteiro, nome, login e senha do tipo string, assinale a alternativa que representa a criação do *struct* de forma correta.

## Alternativas

☐ struct Usuario {  
    codigo;  
    nome;  
    login;  
    senha;  
};

☐ struct Usuario {  
    int codigo;  
    char nome;

^  
Topo

```
char login;  
char senha;  
};
```

☐ Usuario {  
 int codigo;  
 char nome[100];  
 char login[100];  
 char senha[100];  
};

☒ struct Usuario {  
 int codigo;  
 char nome[100];  
 char login[100];  
 char senha[100];  
};

☐ struct Usuario {  
 int codigo;  
 string nome;  
 string login;  
 string senha;  
};

