

ATIVIDADE 4 - ESOFT - ENGENHARIA DE SOFTWARE - 53/2022

Período:05/09/2022 08:00 a 23/09/2022 23:59 (Horário de Brasília)

Status: ABERTO

Gabarito: Gabarito será liberado no dia 24/09/2022 00:00 (Horário de Brasília)

Nota obtida:

1ª QUESTÃO

Uma ferramenta CASE é um software que pode ser utilizado para apoiar as atividades do processo de software, como a engenharia de requisitos, o projeto, o desenvolvimento de programa e os testes. As ferramentas CASE podem incluir editores de projeto, dicionários de dados, compiladores, depuradores, ferramentas de construção de sistemas e entre outros. Assine a alternativa que corresponde a atividades automatizadas utilizando ferramentas CASE.

ALTERNATIVAS

,	
•	O desenvolvimento de modelos gráficos de sistemas enquanto parte das especificações de requisitos ou do projeto de software.
	A compreensão de um projeto utilizando uma enciclopédia de dados que carrega informações sobre as entidades e sua relação em um esquema.
	A geração de interfaces para os usuários, a partir de uma descrição instanciada da interface, que é criada interativamente pelo banco de dados.
	A instanciação de programas pelo fornecimento de informações sobre um programa em interpretação.
	A incorporação automatizada de programas a partir de uma nova versão de uma linguagem de programação.

2ª QUESTÃO

Os Casos de Uso é uma ferramenta importante para o entendimento do negócio e como o sistema deverá se comportar. Os Casos de Usos possuem relacionamentos e informações valiosas para que clientes e desenvolvedores possam compreender as soluções propostas. Sobre os casos de usos é correto afirmar.

AITEDNIATIVAS

/\LIL	ALI LITTATI VAS	
	Os Casos de Usos descrevem os atributos de métodos da solução.	
	Os Casos de Usos proporcionam o entendimento dos componentes da solução.	
	Os Casos de Usos auxiliam no entendimento das trocas de mensagens entre os artefatos.	
	Os Casos de Uso possibilitam quem o entendimento das atividades do fluxo de informação.	
•	Os Casos de Usos é utilizado, principalmente, no início da modelagem do sistema, a partir do documento de requisitos, e pode ser consultado e possivelmente modificado durante todo o processo de engenharia.	

3ª QUESTÃO

O diagrama de classes tem, como objetivo, permitir a visualização das classes utilizadas pelo sistema e como elas se relacionam, apresentando uma visão estática de como estão organizadas, preocupando-se apenas em definir sua estrutura lógica. Assinale a alternativa correta que sobre relacionamento de classes.

ALTERNATIVAS

	Generalização: comporta a estrutura todo-parte.
	Classe associativa: comporta a estrutura todo-parte.
	Composição: associação identifica as classes-mãe (superclasse), as quais são chamadas gerais.
•	Associação unária: ocorre quando existe um relacionamento de uma instância de uma classe com instâncias da mesma classe.
	Agregação: um relacionamento possui multiplicidade, ou seja, muitos (*) em suas duas extremidades, é necessário criar uma classe.

4ª QUESTÃO

Está comprovado que quanto mais cedo for detectado e corrigido um defeito, menor será o impacto e a propagação nas demais fases do ciclo de vida. Dessa forma, devemos procurar identificar os defeitos o mais breve dentro do processo de desenvolvimento, ou seja, já a partir da identificação dos requisitos do sistema. Para tanto é possível categorizar os fatores que afetam a qualidade de software. Sobre os fatores de qualidade de software assinale a alternativa correta.

ALTERNATIVAS

	Interoperabilidade: esforço necessário para integrar um sistema a outro.
	Flexibilidade: esforço necessário para localizar e corrigir um erro em um programa.
	Integridade: o quanto se pode esperar que um programa realize a função pretendida com a precisão exigida.
	Reusabilidade: esforço necessário para transferir o programa de um ambiente de hardware e/ou software para outro.
	Correção: O quanto um programa
	oupartesdeum
	pode ser reutilizado em outras aplicações relacionadas ao empacotamento e o escopo das funções que o programa executa.

5ª QUESTÃO

O Modelo de Qualidade de Software proposto McCall et al., (1977), foi um dos primeiros largamente difundidos neste campo. Organizando os critérios que afetam a qualidade de software, em três pontos de vista. A operação, que são características relativas ao uso do produto, a revisão, sendo a capacidade do produto ser modificado e evoluído e a transição, entendida como a adaptabilidade a novos e diferentes ambientes

MCCALL, J. A.; RICHARDS, P. K.; WALTERS, G. F. Factors in software quality. volume i. concepts and definitions of software quality. General Electric CO SunnyVale CA, 1977.

Considerando o texto acima, os critérios de qualidade elencados no Modelo de McCall em cada ponto de vista, avalie as afirmações abaixo.

I. A reusabilidade e portabilidade do software são critérios abordados na transição do produto.

II. Os critérios abordados na operação do produto contêm a confiabilidade e a eficiência do software.

III. A integridade entende-se como um critério que a abordagem tem que ser desde a transição do produto.

IV. Que o software tenha flexibilidade e seja testável são critérios que um professional analisa desde a revisão do produto.

É correto o que se afirma em:

ALTERNATIVAS

I e IV, apenas.
II e III, apenas.
III e IV, apenas.
I, II e IV, apenas.
II, III e IV, apenas.