

<b>Instituto Federal do Espírito Santo</b>	<b>Projeto:</b> Reprograme-se
<b>Disciplina:</b> F1 - Fundamentos da Computação	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Módulo:</b> M3 - Programação Web Front-end (Javascript)	
<b>Semana 03: Estruturas de repetição utilizando JavaScript</b>	

## EXERCÍCIOS (AULA 09 - COMANDOS DE REPETIÇÃO)

1. Desenvolva um programa imprime na tela os números entre 7 e 1000 que tem resto 3 quando divididos por 7.
2. Faça um algoritmo que conte de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem: "Múltiplo de 10: <número>".

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
Múltiplo de 10: 10
```

3. Desenvolva um algoritmo que obtêm números do usuário e os soma. A cada repetição algoritmo deve perguntar ao usuário se o mesmo deseja continuar a digitar números. Enquanto o usuário digitar "s" o algoritmo continua a receber números e somá-los. Quando o usuário digita qualquer outra coisa o algoritmo termina e apresenta o valor da soma dos números.
4. Faça um algoritmo que determine o maior entre N números inteiros positivos. A condição de parada é a entrada de um valor 0, ou seja, o algoritmo deve ficar calculando o maior até que a entrada seja igual a 0 (ZERO).

<b>Instituto Federal do Espírito Santo</b>	<b>Projeto:</b> Reprograme-se
<b>Disciplina:</b> F1 - Fundamentos da Computação	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Módulo:</b> M3 - Programação Web Front-end (Javascript)	
<b>Semana 03: Estruturas de repetição utilizando JavaScript</b>	

## EXERCÍCIOS (AULA 10 - COMANDOS DE REPETIÇÃO ANINHADOS)

1. Escreva um algoritmo que lê via teclado um número inteiro positivo e mostre na tela, como resultado, a quantidade de números primos existentes entre 1 e n.
2. Escreva um programa que mostre na tela os 3 primeiros números perfeitos. Um número perfeito é aquele que é igual à soma dos seus divisores.

Exemplos de números perfeitos: **6** = 1+2+3; **28**= 1+2+4+7+14; etc.