



Variáveis

#### Variáveis



- Variáveis
- Tipos de dados
- Mostrar conteúdo de variáveis
- Declaração de variáveis



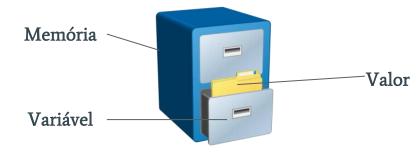
#### Variáveis



- Variáveis
- Tipos de dados
- Mostrar conteúdo de variáveis
- Declaração de variáveis



- As variáveis oferecem uma maneira conveniente de armazenar dados.
- Uma variável é um nome dado a um local de memória.
- Quando uma variável é declarada, de acordo com o tipo de dado que armazena, algum espaço é reservado para ela na memória do sistema.
- JavaScritp pode lidar com diferentes tipos de dados (**Data Type**).



- Um nome de variável pode conter letras, números, underscore e cifrão (\$).
- O primeiro caractere de um nome de variável não pode ser um número.
- Palavras-chave não podem ser usadas como nomes de variáveis.
- Para atribuir valores a variáveis, usamos o operador de atribuição (=). A sintaxe geral de atribuição de valores a variáveis é:

<nome da variável> = <valor>

```
ந variaveis.js × 🛛 🕂
1 // Demonstração de variáveis
 3 nome = "Vanessa";
 4 idade = 17;
5 altura = 1.65;
```

• A atribuição múltipla de variáveis pode ser feita da seguinte forma:

```
<variável 1> = <variável 2> =... <variável n> = <valor>
```

```
atribuicao_multipla.js × +

1 // Demonstração de atribuição múltiplipa
2 // a, b, c e d receberão o valor numérico de 100.
3 a = b = c = d = 100
```

#### Variáveis



- Variáveis
- Tipos de dados
- Mostrar conteúdo de variáveis
- Declaração de variáveis



## Tipos de Dados

- JavaScript tem 7 tipos de dados padrões:
  - o Boolean: true e false
  - o null
  - undefined
  - Number: 42 ou 3.14159
  - String: "João" ou 'João'
  - Symbol
  - Object
- Para começar e ser capaz de escrever scripts para iniciantes, você só precisa entender os cinco primeiros tipos.

#### Variáveis



- Variáveis
- Tipos de dados
- Mostrar conteúdo de variáveis
- Declaração de variáveis



# Mostrar conteúdo de variáveis

• A maneira mais simples de exibir variáveis é usando a função **console.log**. Sintaxe geral:

```
console.log (<variável>)

console.log (<variável 1>, ..., <variável n>)
```

```
mostrar_variaveis_1.js × +

1 // Mostrando conteúdo de variáveis
2
3 num = 1654
4 item = "Impressora"
5 console.log(num)
6 console.log(item)
7
8 pc = "Dell 15 3000"
9 custo = 4030.87
10 console.log(pc, custo)
```



# Mostrar conteúdo de variáveis

 Constantes e variáveis podem ser combinadas em uma única instrução console.log, separando constantes e/ou variáveis strings usando vírgulas.

```
mostrar_variaveis_2.js × +

1  // Mostrando conteúdo de variáveis
2
3  nome = "Maria"
4  idade = 31
5  console.log("Nome:", nome, "Idade:", idade)
```

```
Console × Shell × +

Nome: Maria Idade: 31
```

# Mostrar conteúdo de variáveis

• Se quiser exibir algo em uma nova linha, você pode incluir a sequência de caracteres "\n" dentro da instrução console.log.

```
mostrar_variaveis_3.js × +

1  // Mostrando conteúdo de variáveis
2
3  a = 4
4  b = 6.4
5  nome = "José"
6  idade = 32
7  profissao = "Professor"
8  console.log("a =", a)
9  console.log("b =", b)
10  console.log("\n\nNome =", nome, "\nIdade =", idade, "\nProfissão =", profissao)
```

```
Console × Shell × +

a = 4
b = 6.4

Nome = José
Idade = 32
Profissão = Professor
```

#### Variáveis



- Variáveis
- Tipos de dados
- Mostrar conteúdo de variáveis
- Declaração de variáveis



# Declaração de variáveis

Você pode declarar uma variável de três formas:

- Com a palavra chave var. Por exemplo, var x =
   41. Esta sintaxe pode ser usada para declarar tanto variáveis locais como variáveis globais.
- Por simples adição de valor. Por exemplo, y = 42. Isso declara uma variável global. Essa declaração gera um aviso de advertência no JavaScript. Você não deve usar essa variante.
- Com a palavra chave let. Por exemplo, let z =
   43. Essa sintaxe pode ser usada para declarar uma variável local de escopo de bloco.

```
var x = 41

y = 42

let z = 43
```

# Declaração de variáveis

```
escopo_variaveis.js ×
 1 // Demonstração de escopos de variáveis
 3 ▼ if (true) {
      var x = 41 // variável de escopo global ou local
      y = 42 // variável de escopo global
      let z = 43 // variável de escopo de bloco
    console.log(x)
    console.log(y)
    console.log(z)
```

```
Console × Shell × +

41
42
ReferenceError: z is not defined
at Object.<anonymous> (/home/runner/JavaScript-Fundamentos-04-Variaveis/index.js:11:13)
at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1101:14)
```

# Declaração de variáveis

 A declaração const cria uma variável cujo o valor é fixo, ou seja, uma constante somente leitura. Isso não significa que o valor é imutável, apenas que a variável constante não pode ser alterada ou retribuída.

```
const nomel = valor1;
```

```
const PI = 3.14;
```

### Declaração de variáveis

```
constantes.is × +
 1 // NOTA: constantes podem ser declaradas em caixa alta ou baixa, mas
    uma convenção comum é usar apenas caixa alta
    // define PI como uma constante e lhe atribui o valor 3.14
    const PI = 3.14;
    // tentar atribuir novo valor para constante (TypeError)
    PI = 20:
    // a variável PI possui o valor 3.14
    console.log("meu número favorito é: ", PI);
11
    // tentar redeclarar a constante emite um erro:
    // SyntaxError: Identifier 'PI' has already been declared
    //const PI = 20;
15
    // o nome PI está reservado para a constante acima, logo irá falhar
    var PI = 20;
18
    // isso também vai falhar
    let PI = 20:
21
   // const deve ser inicializada:
23 // SyntaxError: missing = in const declaration
24 const AUX;
Console × Shell × +
TypeError: Assignment to constant variable.
    at Object.<anonymous> (/home/runner/JavaScript-Fundamentos/index.js:7:4)
    at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1101:14)
```

```
Hint: hit control+c anytime to enter REPL.
```

#### Sobre mim



Rafael Mesquita, Prof.

Prof. Dr. Formado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Lavras