

Curso de JavaScript

Fundamentos



Rafael Mesquita, Prof.

#07

Comandos de Decisão

Curso de JavaScript

Comandos de Decisão



Agenda:

- if
- if ... else
- if ... else if ... else



Comandos de Decisão

Comandos de decisão são construções de programação usadas para exercer **controle** sobre a execução de um programa.

Um script JavaScript é **executado de cima para baixo**, instrução por instrução.

Até agora, não vimos nenhuma execução de natureza condicional.

As estruturas de controle permitem **definir regras de execução**.

Todas as construções de tomada de decisão são escritas usando **blocos** e, portanto, você precisa ter cuidado com as **indentações** de código.

Curso de JavaScript

Comandos de Decisão



Agenda:

- if
- if ... else
- if ... else if ... else



Comandos de Decisão

if

A sintaxe geral de escrever um bloco if é:

```
if (<condição>){  
    // Instruções se a <condição> for Verdadeira  
}
```

Exemplo:

```
if (num % 5 == 0){  
    console.log ("num é divisível por 5");  
}
```

Curso de JavaScript

Comandos de Decisão



Agenda:

- if
- if ... else
- if ... else if ... else



Comandos de Decisão

if
else

A sintaxe geral de usar if e else juntos é:

```
if (<condição>){  
    // Instruções se a <condição> for Verdadeira  
} else {  
    // Instruções se a <condição> for Falsa  
}
```

Exemplo:

```
if (num % 5 == 0){  
    print ("num é divisível por 5")  
} else {  
    print ("num NÃO é divisível por 5")  
}
```

Curso de JavaScript

Comandos de Decisão



Agenda:

- `if`
- `if ... else`
- `if ... else if ... else`



Comandos de Decisão

if
else if
else

A sintaxe geral de usar if e else if juntos é:

```
if (<condição 1>){  
    // Instruções se a <condição 1> for Verdadeira  
} else if (<condição 2>){  
    // Instruções se a <condição 1> for Falsa e  
    // <condição 2> for Verdadeira  
...  
} else if (<condição n>) {  
    // Instruções se a <condição 1 e 2> for Falsa e  
    // <condição n> for Verdadeira  
} else {  
    // Instruções se as <condições> forem Falsas  
}
```

Comandos de Decisão

if
else if
else

index.js x +

```
1 // Positivo, negativo, zero
2
3 // Importante o módulo prompt-sync
4 const prompt = require('prompt-sync')();
5
6 // Comando para entrada de dados do usuário
7 num = parseInt(prompt('Digite um número: '))
8
9 // Checa se num é positivo, negativo ou zero
10
11 ▼ if (num > 0) { // Checa se num é maior que 0
12     //Instruções executadas se num é maior que 0
13     console.log("0 número: ", num, " é positivo.\n")
14 }
15 ▼ } else if (num < 0) { // Checa se num é menor que 0
16     // Instruções executadas se num é menor que 0
17     console.log("0 número: ", num, " é negativo.\n")
18 }
19 ▼ } else { // Se num não for positivo nem negativo, é 0
20     // Instruções executadas se num é igual a 0
21     console.log("0 número: ", num, " é zero.\n")
22 }
```

Console x Shell x +

```
Digite um número: 0
0 número: 0 é zero.
```

Sobre mim



Rafael Mesquita, Prof.

Prof. Dr. Formado em
Ciência da Computação pela
Universidade Federal de
Lavras