

## DOCUMENTACIÓN PROYECTO FINAL

Este proyecto fue importante para mí por la dedicación que tuve en él, sin embargo, tuve varios inconvenientes al hacerlo, algunos fueron:

- ✓ En un principio, la velocidad del Cyborg era más rápida de lo normal.
- ✓ Me costó introducir las imágenes en el juego.
- ✓ La animación de las imágenes (De hecho, he querido poner más animación, pero no lo he logrado).

Aún tengo inconvenientes, por ejemplo el Cyborg juega solo y cuando se tropieza con el Centipedo simplemente se cierre y no arroja mensaje de “Game Over”.

Varias situaciones que ocurrieron en el camino las solucioné buscando información por internet, considero que aún falta mucho por mejorarlo, pero quise asumir el reto con la ayuda del curso de PYGAME de código facilito.