
Cours de Javascript I

The letters 'JS' in a bold, black, sans-serif font are centered within a bright yellow square. This square is positioned on the right side of the slide, overlapping a larger, semi-transparent orange square that serves as a background element. The orange square is also on the right side, extending from the top to the bottom of the slide.

JS

Partie I



1. Apprendre les bases du langage JavaScript
 - Introduction
 - Syntaxe et grammaire du langage



Introduction

Javascript c'est quoi?

JavaScript (« JS » en abrégé) est un langage de programmation dynamique complet qui, appliqué à un document HTML, peut fournir une interactivité dynamique sur les sites Web. Il a été créé en 1995 par Brendan Eich pour la Netscape Communication Corporation.



*Lorsque l'on parle d'interactivité dynamique on parle de jeux, réponses quand on clique sur un bouton ou des données-entrées dans des formulaires, de composition dynamique, d'animations...

1.2 Syntaxe et grammaire du langage

- La boîte de dialogue alert()

alert() est une instruction simple, appelée fonction, qui permet d'afficher une boîte de dialogue contenant un message. Ce message est placé entre apostrophes, elles-mêmes placées entre les parenthèses de la fonction alert().

- La syntaxe Javascript

La syntaxe du Javascript n'est pas compliquée. De manière générale, les instructions doivent être séparées par un point-virgule que l'on place à la fin de chaque instruction :

```
<script>  
    instruction_1;  
    instruction_2;  
    instruction_3;  
</script>
```

1.2 Syntaxe et grammaire du langage

La syntaxe d'une fonction se compose de deux choses : son nom, suivi d'un couple de parenthèses (une ouvrante et une fermante). Entre les parenthèses se trouvent les arguments, que l'on appelle aussi paramètres.

```
<script>  
    myFunction();  
</script>
```

Par exemple :

```
<script>  
    alert('Bonjour');  
    // la fonction affiche une boîte de dialogue avec "Bonjour"  
</script>
```

1.2 Syntaxe et grammaire du langage

- Indentations et commentaires

Pour s'y retrouver dans l'écriture du code, on peut l'indenter, c'est-à-dire hiérarchiser les lignes de code avec des tabulations (espace en début de ligne).

Par ailleurs, on peut intégrer des commentaires, qui ne sont pas interprétés comme du code, afin d'expliquer son code ou de mieux s'y retrouver :

```
<script>
```

```
    instruction_1; // Ceci est ma première instruction
```

```
    instruction_2;
```

```
        /* La troisième instruction ci-dessous,  
        avec un commentaire sur deux lignes */
```

```
    instruction_3;
```

```
</script>
```


1.2 Syntaxe et grammaire du langage

- Mémo méthode

- `window.alert()`;

Affiche la sortie sur une boîte de dialogue du navigateur

- `window.prompt()`;

Ouvre une boîte de dialogue avec zone de saisie de texte. Affiche une boîte de dialogue le paramètre message, une zone de saisie de texte avec le paramètre par défaut default et 2 boutons Valider et Annuler. L'utilisateur peut saisir du texte. la méthode retourne le texte saisi si le visiteur clique sur Valider et retourne null si le visiteur clique sur Annuler ou appuie sur la touche Echap.

- `window.confirm()`;

Ouvre une boîte de dialogue oui/non et renvoie true/false en fonction du clic de l'utilisateur.

1.2 Syntaxe et grammaire du langage

- `document.write()`;

Écrit directement dans le document HTML.

- `console.log()`;

Affiche la sortie sur la console du navigateur, utile pour le débogage.

Liens externes pour aller plus loin

- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Types_et_grammaire
- <https://jenseign.com/apprendre-html-css/documentation-theorie/javascript-les-bases/>