

# Go 并发元件

黎相敏

上海观源信息科技有限公司  
上海市闵行区紫竹科技园 4 号楼 303B

12/01/2019



FOCUS

# 大纲

1 sync 包

2 select 语句

sync 包

sync 包维护着用于同步底层内存访问的元件，包括

- WaitGroup
- Mutex 和 RWMutex
- Cond
- Once
- Pool

# select 语句

# SELECT 语句

- `select` 语句负责绑定通道到
  - ▶ 局部的类型或单个函数
  - ▶ 全局范围内多个系统组件
- 借助 `select` 语句安全地利用通道实现诸如取消、超时(代码片段 1)、等待和默认值等概念
- 空 `select` 语句 (`select {}`) 等价于一个死循环, 会永远阻塞

## 代码片段 1: 基于 `select` 实现超时退出

```
1 var c <-chan int
2 select {
3 case <-c:
4 case <-time.After(1 * time.Second):
5     fmt.Println("Timed out.")
6 }
7
8 // 输出:
9 // Timed out.
```

# CASE 子句的选择公平性

- 不同于 `switch` 语句，对于 `select` 语句
  - ▶ `case` 子句不会线性地从上往下执行
  - ▶ 在没有任何满足条件的 `case` 子块时会一直阻塞
  - ▶ Go 运行时随机均匀地选择非阻塞的 `case` 子句执行

`case` 语句指明的所有通道读写操作会被同时检查是否已被满足，即

- 读操作的可读通道非空，或通道已关闭
- 写操作的可写通道非满

# CASE 子句的选择公平性证明

```
1 c1 := make(chan interface{})
2 close(c1)
3 c2 := make(chan interface{})
4 close(c2)
5
6 var c1Count, c2Count int
7 for i := 1000; i >= 0; i-- {
8     select {
9         case <-c1:
10             c1Count++
11         case <-c2:
12             c2Count++
13     }
14 }
15 fmt.Printf("c1Count: %d\nc2Count: %d\n", c1Count, c2Count)
16
17 // 输出
18 // c1Count: 495
19 // c2Count: 506
```



## DEFAULT 默认子句

- 用途: `default`子句负责执行其他`case`子句都不满足时的操作

```
1 start := time.Now()
2 var c1, c2 <-chan int
3
4 select {
5 case <-c1:
6 case <-c2:
7 default:
8     fmt.Println("In default after", time.Since(start))
9 }
10
11 // 输出:
12 // In default after 1.482μs
```

- 通常`default`子句会与`for-select`循环结合使用。其中一个用例为: 利用一个通道`done`作为终止循环的信号, 而`default`子句负责执行终止之前的常规任务