

インターネット基礎理論 15 まとめ

はじめに

資料置き場

<https://sammyppr.github.io>

に授業資料を置いていきます。復習に使ってください。

欠席した場合などはスライドを確認して追いつくようにしましょう。

スライドあるなら授業受けなくていいや

なんてことは思わないようにお願いします。



期末レポート課題1

課題1 以下についてそれぞれ400字以上で説明せよ。

- コンピュータの仕組みについて以下のキーワードを用いて説明せよ
ハードウェア・ソフトウェア・プロセッサ・メモリ・I/O・OS・アプリケーション
- インターネットの仕組みについて以下のキーワードを用いて説明せよ
TCP/IP・IPアドレス・ドメインネーム・DNS・URL・ポート・パケット・サーバ・クライアント・プロトコル
- ホームページの仕組みについて以下のキーワードを用いて説明せよ
ブラウザ・HTML・CSS・JavaScript・フロントエンド・バックエンド・データベース

期末レポート課題2

今後あなたはインターネットをどのように活用していくかを800字以上で説明せよ。

期末レポート課題

締切・提出先

manabaに7月末までに提出せよ。

注意

- インターネットの基礎を理解した上での説明が前提であるため、インターネット上の文章のコピペは不可とする。引用する場合には出典元を明確に示せ。
- manabaでファイルをアップロードした後、「提出」ボタンをクリックしないと提出扱いとならないため注意すること

ポイント

課題1はインターネットの基礎技術についてしっかり理解しているかを聞いています。

課題2は「あなたは」と入っているので、あなたの意見を聞いています。

今日の講義内容

今日は、第15回目シラバスでは「まとめ」としてやっていきます。

課題1についてのヒントにもなるでしょう。

シラバス

コンピュータ基礎理論1-3

- **【第1回】オリエンテーション**
授業の目的と内容、授業の進め方について説明する。
- **【第2回】コンピュータ基礎理論1 ハードウェア**
コンピュータをハードウェアの視点から学修する。
- **【第3回】コンピュータ基礎理論2 ソフトウェア**
コンピュータをソフトウェアの視点から学修する。
- **【第4回】コンピュータ基礎理論3 基本的なロジック**
コンピュータが動作する上での基本的なロジックについて学修する。

インターネットの仕組み

- **【第5回】インターネットの歴史**
インターネットの誕生から現在に至るまでの歴史について学修する。
- **【第6回】インターネットの仕組み**
DNS・IPアドレス・サーバ・クライアントといったインターネットの基本的な仕組みについて学修する。
- **【第7回】インターネットのプロトコル**
インターネット上での情報伝達に利用されるプロトコルについて学修する。

ホームページの仕組み

- 【第8回】 マークアップ言語 (HTML・XML)

情報を構造化して記述するマークアップ言語について学修する。

- 【第9回】 CSS・Javascript

ホームページの装飾・インタラクティブ機能の実装の仕組みについて学修する。

- 【第10回】 動的コンテンツ

動的コンテンツの仕組みについて学修する。

その他

- 【第11回】セキュリティ・法律（著作権・知的財産権）
情報を扱う上で必要なセキュリティ・法律について学修する。
- 【第12回】情報発信ツール
CMS等の情報発信ツールについて学修する。
- 【第13回】検索エンジン
検索エンジンの仕組みとその対策について学修する。
- 【第14回】インターネットと生活 AI
~~生活においてどのようにインターネットを利用していくかについて学修する。~~
生成系AIの歴史・簡単な仕組み、現状について学修する。
- 【第15回】まとめ
必要な知識を振り返り整理する。また、レポート課題について説明する。

仕組み

それぞれ見ていきましょう。

コンピュータの仕組み

- コンピュータの仕組みについて以下のキーワードを用いて説明せよ
ハードウェア・ソフトウェア・プロセッサ・メモリ・I/O・OS・アプリケーション

インターネットの仕組み

- インターネットの仕組みについて以下のキーワードを用いて説明せよ
TCP/IP・IPアドレス・ドメインネーム・DNS・URL・ポート・パケット・サーバ・クライアント・プロトコル

ホームページの仕組み

- ホームページの仕組みについて以下のキーワードを用いて説明せよ
ブラウザ・HTML・CSS・JavaScript・フロントエンド・バックエンド・データベース

その他

- **【第 1 1 回】 セキュリティ・法律（著作権・知的財産権）**

- [【第 1 2 回】 情報発信ツール]
 - CMS
 - OpenSource

- 【第 1 3 回】 検索エンジン
 - SEO

- [【第14回】 インターネットと生活 AI]
 - 経済産業省、アニメやゲーム、広告などの業界に向けた生成AI利活用ガイドブックを公表

小レポート

今日は特になし

あ！出席やばい人、manabaのレポートは後からでも提出可能な設定になっているため、出せるレポートは出しておきましょう。