サウンドデザイン演習 1.オリエンテーション

目次

- 1. はじめに
- 2. 昨年度との変化
- 3.HPの置き場所
- 4. シラバス
- 5. おまけ
- 6.終わり

はじめに

映像制作といえば「どのように見えるか」に注力しがちですが、実は音が映像に与える影響 は非常に大きいものです。

人によっては音の与える印象が50%を超える、という人もいます。

本演習では映像制作の音声録音・編集において必要な知識などを学んでいきたいと思います。

注: 本演習では「音楽制作」については明示的には扱いません。

音声処理がうまくいっていない例

例えば

- 声が小さすぎる
- 二人で話しているのに、音量・音質が違いすぎる
- ノイズが多い

等であれば非常に見る人はストレスに感じます。

音声の与える影響が大きい例

- いきなり無音になる
- BGM が爽やかな感じ・暗い感じで流れる

見ている人は、視覚情報だけでなく、何かを感じ取りますね。

利用するアプリ

Adobe CC を個人所有のコンピュータにインストールすることができます。これにより、Audition, Premiere Pro 等を 506 以外でも利用することができるようになりました。というわけで

- Audition
- Premiere Pro
- After Effects

入っていない人はまずインストールしましょう。最後に質問対応します。 次の二つも入れておきましょう。二つともアカウント作成は必要です。

- Soundly
- Studio One Prime

HPの置き場所

https://sammyppr.github.io/

にHPを置きます。これは学外からも閲覧可能です。

シラバス

確認してみましょう。

クラスについて

- 水曜4限
- 木曜4限

の2クラス体制で開講します。2コマ演習と被らないところで履修してくれればと考えています。内容は基本同じです。(同じくらいの人数になると非常に嬉しい)

授業の進め方

講義してから演習、の流れでやってきたのですが、講義部分意外と聞いてくれないな…と感じています。

ですので、可能な場合には

- 1. 演習形式でわざと失敗させる
- 2. なぜ失敗したかを講義形式で伝える
- 3. それから練習

という流れにできることはやろうと思います。

おまけ

サイレント映画

19世紀後半に映画が発明されてから以降、世界初のトーキー(発声映画)の1927年「ジャズ・シンガー」が制作されるまでの40年ほどは、全て音のないサイレント映画でした。

とはいえ、上映中にオーケストラやバンドがついたり、活動弁士と呼ばれる解説者がいたため、全くの無音ではありませんでした。

無音ですけど何か?最高のサイレント映画5選

サウンドデザインの嘘

音響デザインは嘘でできています — 映画やテレビ番組を見ているときに、耳にする音のほとんどは偽物なのです。様々な音に溢れたこのトークで、タソス・フランツォラスは、ストーリーテリングにおける音の役割について語るとともに、私たちの脳が、耳にする音によって、いとも容易く騙されるということを実演してくれます。

映画で耳にする音は全て嘘でできている

アニメや 3D の音

そもそもアニメや 3D では実写と異なり音を録音することができません。より魅力的に伝える ためには、サウンドデザインの力を借りなくてはいけません。

Tutorial: Sound Design for 3D Artists

Sound Design の実際

音がなかったら、これらのシーンはどのようにあなたに伝わるでしょうか? 最初、無音で見てもらおうかな...

SOUND DESIGN for FILMMAKING | Tutorial

楽曲制作

楽曲制作については明示的に本演習では扱いませんが、最後の課題ではBGMも利用することになります。

最近ではAIを利用して作曲するサービスが出てきています。著作権フリーのサイトから好きな曲を利用するだけでなく、積極的に利用していきましょう。

- AI・人工知能が作曲?自動で音楽を生成するおすすめソフト10選
- 作曲ができるAIが登場!『Suno AI』とは?

終わり

映像制作に必要なサウンドデザインの知識・技術を学び、これからの作品作りに役立ててく ださい。

- ノートパソコン持ってくること
- できればイヤホンも(安いイヤホンは貸し出せます)
- Adobe Audition, Premiere Pro, AfterEffects, Soundly, Studio One Prime をインストール しておくこと

インストールできない人は質問して下さい。