

Programmation Web 2 : Interrogation N 1 :20 pts

Soit la classe abstraite Employé caractérisée par attributs suivants :

- Matricule
- Nom
- Prénom
- Date de naissance
- Solde

La classe Employé doit disposer des méthodes suivantes :

- un constructeur d'initialisation

Un ouvrier est **un employé** qui se caractérise par sa date d'entrée à la société.

- Tous les ouvriers ont une valeur commune appelée SMIG=2500 FC
- L'ouvrier a un salaire mensuel qui est : $\text{Salaire} = \text{SMIG} + (\text{Ancienneté en année}) \times 100$.
De plus, le salaire ne doit pas dépasser $\text{SMIG} \times 2$.

Un cadre est **un employé** qui se caractérise par un indice.

- Le cadre a un salaire qui dépend de son indice :
 - 1 : salaire mensuel 13000 FC
 - 2 : salaire mensuel 15000 FC
 - 3 : salaire mensuel 17000 FC
 - 4 : salaire mensuel 20000 FC

Un patron est **un employé** qui se caractérise par un chiffre d'affaire et un pourcentage.

- Le chiffre d'affaire est commun entre les patrons.
- Le patron a un salaire annuel qui est égal à $x\%$ du chiffre d'affaire : $\text{Salaire} = \text{CA} \times \text{pourcentage} / 100$

Travail à faire:

1. Créer la classe abstraite Employé.
2. Créer la classe Ouvrier (4252,4253,4270) la classe Cadre (4275,4277,4281) et la classe Patron (4283,4298) qui héritent de la classe Employé.
3. Implémenter la méthode GetSalaire() qui permet de calculer le salaire selon le cas.
4. Implémenter une méthode pour augmenter le solde et une autre pour diminuer. L'augmentation du solde correspond au solde du compte augmenté du salaire de la période ; la diminution elle se constate lors du retrait d'un montant donné par l'employé
5. Créer des interfaces Html, CSS, JS, Php connecte à une base des données MySQL pour la gestion des employés en instancier les objets des classes créer.

•