

[Domicile](#) > [Guide de l'utilisateur](#) >

Commencer

Installation

Vous avez 4 options pour inclure Splide sur votre site.

MNP

La méthode d'installation recommandée est NPM. Installez la dernière version à l'aide de la commande suivante :

```
$ npm install @splidejs/splide
```

Hébergement de fichiers

Vous pouvez télécharger le package Splide à partir du lien suivant :



▼ Versions

[Variante 4](#)[Version 3 \(Archives\)](#)

▼ Guide de l'utilisateur

[À propos de la version 4](#)[Commencer](#)[Thèmes](#)[Choix](#)[Structure](#)[Flèches](#)[Pagination](#)[Lecture automatique](#)[Largeur automatique](#)[Accessibilité](#)

[Télécharger](#)

Allez dans le `dist/js` répertoire, et importez le `splide.min.js` fichier par le `<script>` tag :

```
HTML
<script src="path-to-the-file/splide.min.js">
```

CDN

Vous pouvez également inclure cette bibliothèque de CDN :

[jsDelivr](#)

Pour la production, je recommande d'utiliser [un numéro de version spécifique](#) au lieu du mot-clé "dernier" pour éviter une rupture inattendue de la mise à jour ultérieure.

L'intégration

Des packages d'intégration sont disponibles pour React, Vue et Svelte.

[Réagir](#)[Vue Splide](#)[Glissade svelte](#)

La dernière version ne prend en

i18n

Apis

Événements

Extension

Passage

▼ Tutoriels

Carrousel d'images

Carrousel de vignettes

Galerie

Progression du carrousel

▼ Rallonges

Défilement automatique

Intersection

Vidéo

Grille

Navigation par hachage d'URL

▼ L'intégration

Réagir

Vue Splide

Glissade svelte

▼ Composants

Flèches

Lecture automatique

Manette

Direction



charge que **Vue 3** . Vous devez utiliser l'ancienne version (0.3.5) pour Vue 2, mais la version Splide est également obsolète.

- Glisser
- Éléments
- Disposition
- Déplacer
- Pagination
- Faire défiler
- Glisser
- Diapositives

Importation de CSS

Deuxièmement, sélectionnez le fichier CSS et liez-le à votre site.

Des dossiers

Vous verrez plusieurs fichiers CSS dans les répertoires `dist/css` et `dist/css/themes` .

Dossier	La description
<code>splide.min.css</code>	Comprend tous les styles. Le contenu est le même avec <code>splide-default.min.css</code>
<code>splide-[theme].min.css</code>	Comprend tous les styles
<code>splide-core.min.css</code>	Inclut uniquement les styles de base

Si vous souhaitez personnaliser entièrement l'apparence du carrousel, choisissez le `splide-core.min.css` fichier qui n'inclut pas les styles de flèches, de pagination et de barre de progression, ce qui réduit les travaux inutiles

de « remplacement ». Sinon, sélectionnez `splide.min.css` ou `splide-[theme].min.css`.

Lier la feuille de style

Une fois sélectionné un thème, faites un lien vers le fichier par l' `<link>` élément :

HTML

```
<!-- Link to the file hosted on your server -->
<link rel="stylesheet" href="path-to-the-file/splide.min.css">

<!-- or link to the CDN -->
<link rel="stylesheet" href="url-to-cdn/splide.min.css">
```

Ou importez des fichiers si votre bundle prend en charge CSS :

Javascript

```
// Default theme
import '@splidejs/splide/css';

// or other themes
import '@splidejs/splide/css/skyblue';
import '@splidejs/splide/css/sea-green';

// or only core styles
import '@splidejs/splide/css/core';
```

HTML

Ensuite, construisez votre carrousel avec HTML.

Nous avons deux structures de base qui dépendent du fait que le carrousel est directement lié à votre contenu principal ou non. Si c'est le cas, par exemple des bannières, une galerie, des cartes ou une liste de produits, utilisez le balisage suivant :

HTML

```
<section class="splide" aria-label="Splide">
  <div class="splide__track">
    <ul class="splide__list">
      <li class="splide__slide">Slide 01</li>
      <li class="splide__slide">Slide 02</li>
      <li class="splide__slide">Slide 03</li>
    </ul>
  </div>
</section>
```

Si ce n'est pas le cas, ce qui signifie que votre carrousel n'est pas pertinent pour votre contenu principal ou juste pour la décoration, utilisez ce balisage :

HTML

```
<div class="splide" role="group" aria-label="Splide">
  <div class="splide__track">
    <ul class="splide__list">
      <li class="splide__slide">Slide 01</li>
      <li class="splide__slide">Slide 02</li>
      <li class="splide__slide">Slide 03</li>
    </ul>
  </div>
</div>
```

Insérez tout contenu à l'intérieur

`.splide__slide` d'éléments tels que des images et des textes. Vous pouvez utiliser `<div>` à la place de `<section>`, `` et ``.

Dans toutes les structures, assurez-vous de **fournir une étiquette concise** à l'élément racine. Si vous avez un libellé visible pour le carrousel, associez-le à votre carrousel via `aria-labelledby` au lieu de `aria-label`:

HTML

```
<section class="splide" aria-labelledby='  
  <h2 id="carousel-heading">Splide Basic  
  
  <div class="splide__track">  
    <ul class="splide__list">  
      <li class="splide__slide">Slide 01<  
      <li class="splide__slide">Slide 02<  
      <li class="splide__slide">Slide 03<  
    </ul>  
  </div>  
</section>
```

Visitez [cette page](#) pour plus de détails.

Application de glissement

Enfin, appliquez Splide à votre élément HTML.

Utilisation de l'importation

Importez la `Splide` classe, instanciez-la et appelez la `mount()` méthode. Le premier argument du constructeur accepte **un sélecteur CSS** ou **un élément** lui-même.

Javascript

```
import Splide from '@splidejs/splide';
```

```
new Splide( '.splide' ).mount();
```

N'oubliez pas d'appeler la `mount()` méthode, sinon rien n'apparaîtra dans le navigateur 😞.

Utilisation de la classe globale

Si vous incluez la bibliothèque via la `<script>` balise, vous pouvez accéder globalement à la classe Splide.

HTML

```
<script>
  new Splide( '.splide' ).mount();
</script>
```

Assurez-vous que **l'élément cible a été chargé** avant de construire l'instance de Splide. Vous devrez vous abonner à un `DOMContentLoaded` événement si vous l'initialisez dans un `<head>` tag :

HTML

```
<script>
  document.addEventListener( 'DOMContentLoaded',
    () => {
      var splide = new Splide( '.splide' );
      splide.mount();
    }
  );
</script>
```

Plusieurs carrousels

Chaque instance de Splide ne peut créer qu'un seul carrousel. Même si vous transmettez un nom de classe au constructeur, Splide applique le carrousel uniquement au premier élément correspondant. Si vous souhaitez créer plusieurs carrousels, **créez respectivement le même nombre d'instances** .

Javascript

```
new Splide( '#slider1' ).mount();

new Splide( '#slider2' ).mount();

new Splide( '#slider3' ).mount();
```

Ou vous pouvez les initialiser par la **for** boucle :

Javascript

```
var elms = document.getElementsByClassName( 'splide' );

for ( var i = 0; i < elms.length; i++ ) {
    new Splide( elms[ i ] ).mount();
}
```

← À propos de la version 4 Thèmes →

