

INSTRUKSI UNJUK KETERAMPILAN

Dasar Pemrograman Software

Terdapat beberapa instruksi keterampilan yang harus dikerjakan peserta, antara lain:

1. Peserta diminta untuk membuat dokumen rancangan spesifikasi perangkat lunak sesuai studi kasus yang diberikan instruktur,
2. Peserta juga diminta untuk merancang alur kerja perangkat lunak dan mendesain tampilan antarmuka aplikasi
3. Peserta diminta menyelesaikan studi kasus pemrograman dengan menerapkan logika dan algoritma yang telah diajarkan
4. Peserta melakukan pengujian fungsional aplikasi
5. Peserta mendokumentasikan kode program agar dalam bekerja secara kolaboratif
6. Pengumpulan dilakukan melalui link yang akan diinfokan dengan format nama
 - "Dasar Pemrograman - Nama Lengkap"
 - Contoh: *"Dasar Pemrograman - Achmad Kurniawan"*
7. Unjuk Keterampilan dikumpulkan maksimal 3x24 jam setelah instruksi diberikan melalui LMS Cariilmu dengan cara klik tombol 'Submit Tugas' pada bagian Unjuk Keterampilan.