

## Практикум «Текстовый редактор»

Реализовать простейший построчный текстовый редактор. В качестве внутреннего представления использовать массив указателей на строки (чтобы сами строки никогда не двигались).

Интерфейс программы состоит из окна, в котором отображается текущий текст, и набора кнопок с командами. Длинные строки (те, которые не помещаются в основном окне) необходимо записывать в память как несколько строк.

По нажатию кнопки с командой может выскакивать отдельное окно для ввода аргументов команды.

### Команды для вставки строк:

- 1) Вставка одной строки после N-ой (вводится строка и N). Если ввести  $N=0$ , то вставка в начало.
- 2) Вставка нескольких строк, начиная с N-ой.
- 3) Удаление строки по номеру N (строки нумеруются с единицы).

### Команды простой модификации строк:

- 1) Вставить подстроку в N-ую строку, начиная с M-ой позиции.
- 2) Заменить M-ый символ в N-ой строке.
- 3) Контекстная замена подстроки на подстроку для заданного диапазона строк текста (по умолчанию во всём тексте).

### Команды алгоритмической обработки строк:

- 1) В заданном диапазоне строк удалить из каждой группы подряд идущих цифр ведущие нули. Если группа цифр состоит только из нулей, то заменить её одним нулём. Остальные символы не менять.
- 2) Оставить только те группы подряд идущих в строке цифр (в группе не менее двух цифр), которые составлены из цифр с возрастающими значениями. Все остальные цифры и группы цифр удалить. Остальные символы не менять.
- 3) Каждую группу из N стоящих рядом символов \* заменить на группу из  $N/2$  стоящих рядом символов +. Одиночные звёздочки не изменять.
- 4) Удалить из заданной строки группы символов, расположенные между фигурными скобками. Сами фигурные скобки также удаляются. Для этой задачи ввод корректный и простой – внутри фигурных скобок нет других фигурных скобок.