

به نام خدا



**دانشگاه صنعتی امیر کبیر**  
( پلی تکنیک تهران )

**دانشکده مهندسی کامپیوتر**  
**مهندسی نرم افزار ۱**

**"فاز ۴ پروژه"**

**موضوع پروژه:**  
**شروع کار با جیرا**

**استاد درس: دکتر کلباسی**

مهلت تحویل: جمعه ۲۱ آذر ۱۴۰۴

نیمسال اول ۱۴۰۴

## مقدمه

در فاز چهارم پروژه مهندسی نرم افزار، تمرکز اصلی بر روی پیاده سازی فرآیندهای مدیریت پروژه به روش اسکرام با استفاده از ابزار Jira Software Cloud است. در این مرحله، تیم باید یک محیط کاری مشترک در جیرا ایجاد کرده و تمامی فعالیت های مرتبط با مدیریت نیازمندی ها، تعریف موضوعات کاری (Issues)، برنامه ریزی اسپرینت ها و کنترل پیشرفت پروژه را در این بستر انجام دهد.

فرآیند کار از مرحله ی ایجاد حساب کاربری و ساخت یک پروژه ی Team-managed Scrum آغاز شده و سپس با تعریف داستان های کاربر (User Stories)، شکستن آن ها به وظایف کوچک تر (Tasks)، تخصیص مسئولیت ها، و سازمان دهی آن ها در اسپرینت ها ادامه می یابد.

در این فاز، تیم علاوه بر یادگیری نحوه ی کار با واسط کاربری جیرا، باید توانایی مستندسازی فعالیت ها، تعیین پیچیدگی موضوعات کاری به کمک Planning Poker، مدیریت جریان کار در Board، و ثبت پیشرفت واقعی توسعه را به صورت منسجم و استاندارد تمرین کند.

استفاده صحیح از جیرا در این مرحله به تیم کمک می کند تا فعالیت ها را شفاف سازی کرده، هماهنگی مؤثرتری داشته باشند و روند انجام کارها را از مرحله ی برنامه ریزی تا تکمیل، به صورت دقیق و قابل ارزیابی دنبال کنند.

## ثبت نام برای یک حساب کاربری Jira Software Cloud

اگر قبلاً یک حساب کاربری Jira Software Cloud دارید که در آن نقش مدیر جیرا هستید، می توانید از آن برای ادامه این آموزش استفاده کنید. اگر حساب کاربری Jira Software Cloud ندارید، می توانید از لینک زیر برای ایجاد یک حساب کاربری به صورت رایگان استفاده کنید.

[Jira Software Cloud Account](#)


## ساخت یک پروژه ی Team-managed Scrum

۱. ابتدا یکی از اعضا تیم به نمایندگی بقیه اعضا از طریق لینک زیر وارد جیرا شده و ثبت نام کند. در این صفحه شما باید ایمیل و نام یک سایت دلخواه را (به صورت یک زیردامنه<sup>۱</sup>) وارد کنید.

---

<sup>1</sup> Subdomain

<https://www.atlassian.com/try/cloud/signup?bundle=jira-software&edition=free>

 **Jira**

## Get started with Jira

It's free for up to 10 users — no credit card needed.


Work email


Please enter a valid email address.


I agree to the [Atlassian Customer Agreement](#), which incorporates by reference the [AI Product-Specific Terms](#), and acknowledge the [Privacy Policy](#).


**Sign up**


Or continue with

 Google

 Microsoft

 Apple

 Slack

 **Jira**

## Let's name your site


Your site name is part of your Jira URL. Most people use their team or company name.

Your site

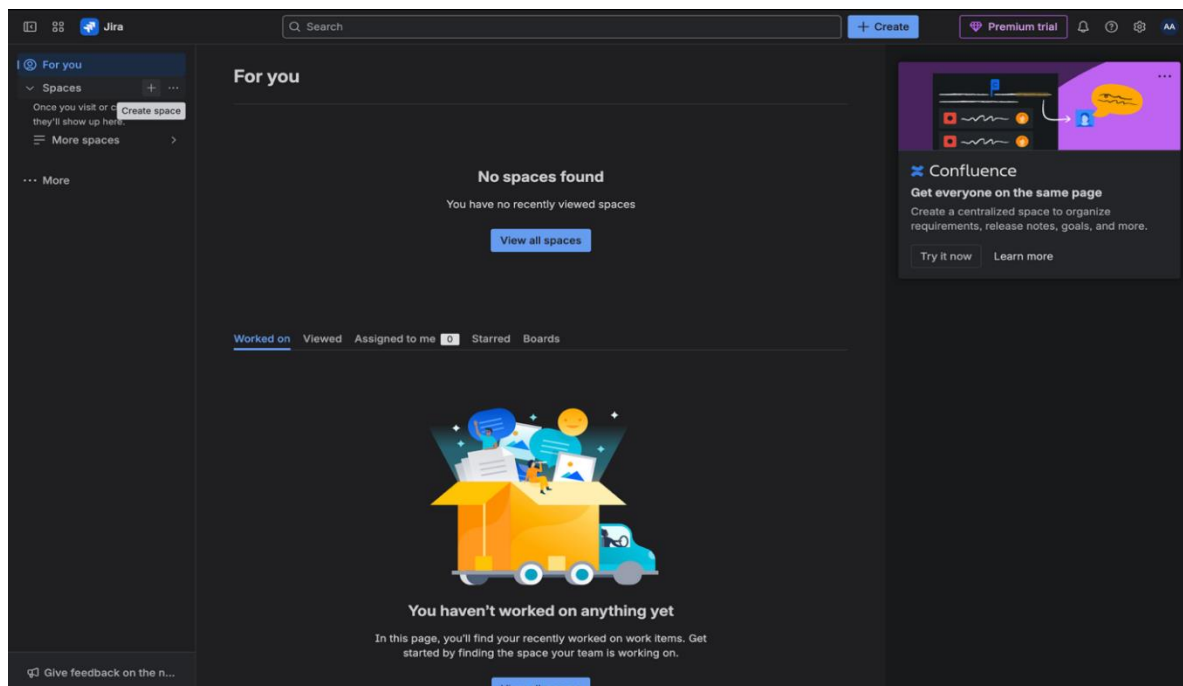
.atlassian.net

This site name is just a suggestion. Feel free to change to something your team will recognize.

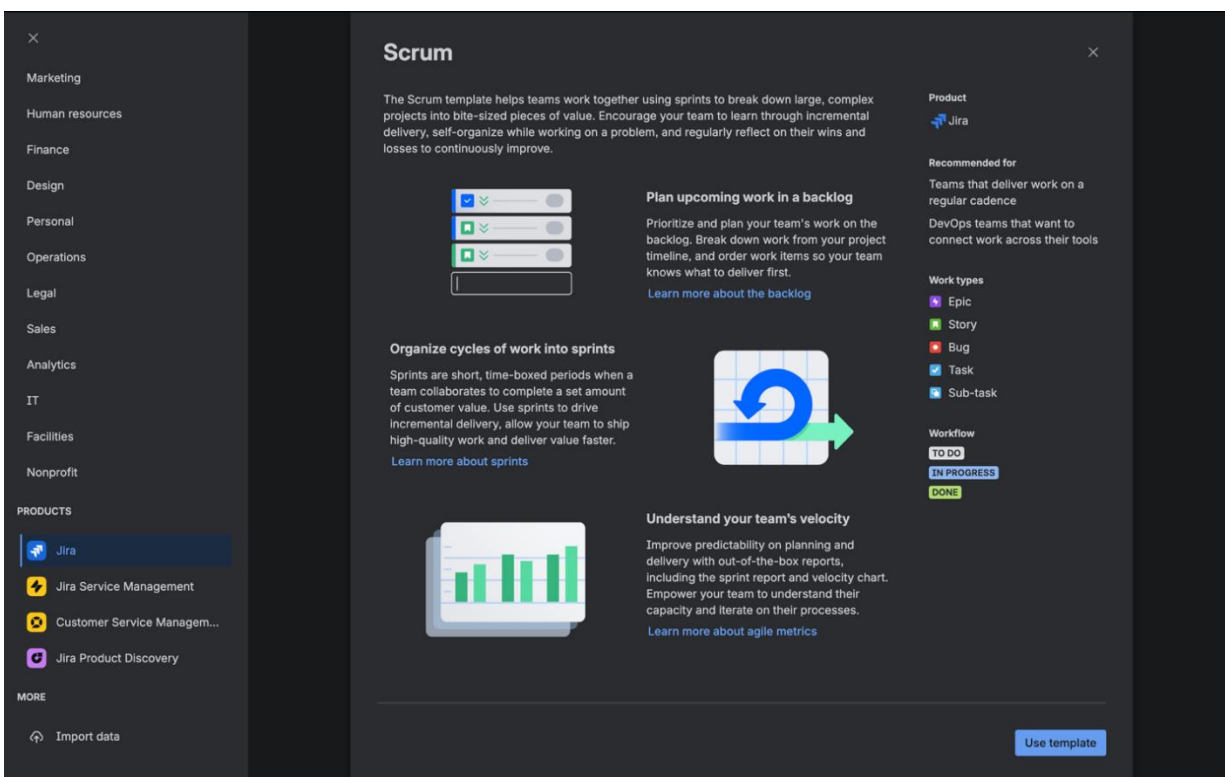
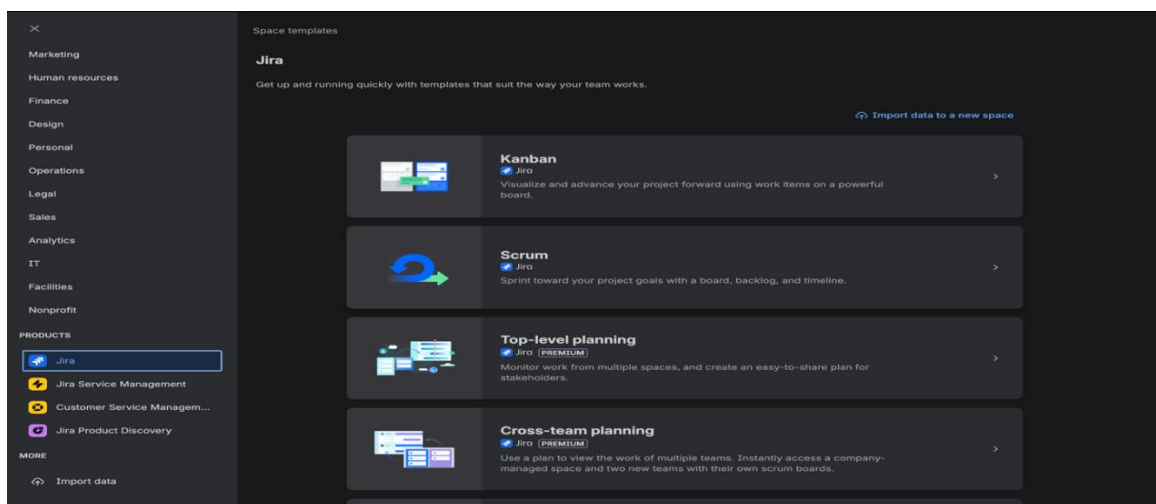
**Continue**

 **ATLASSIAN**

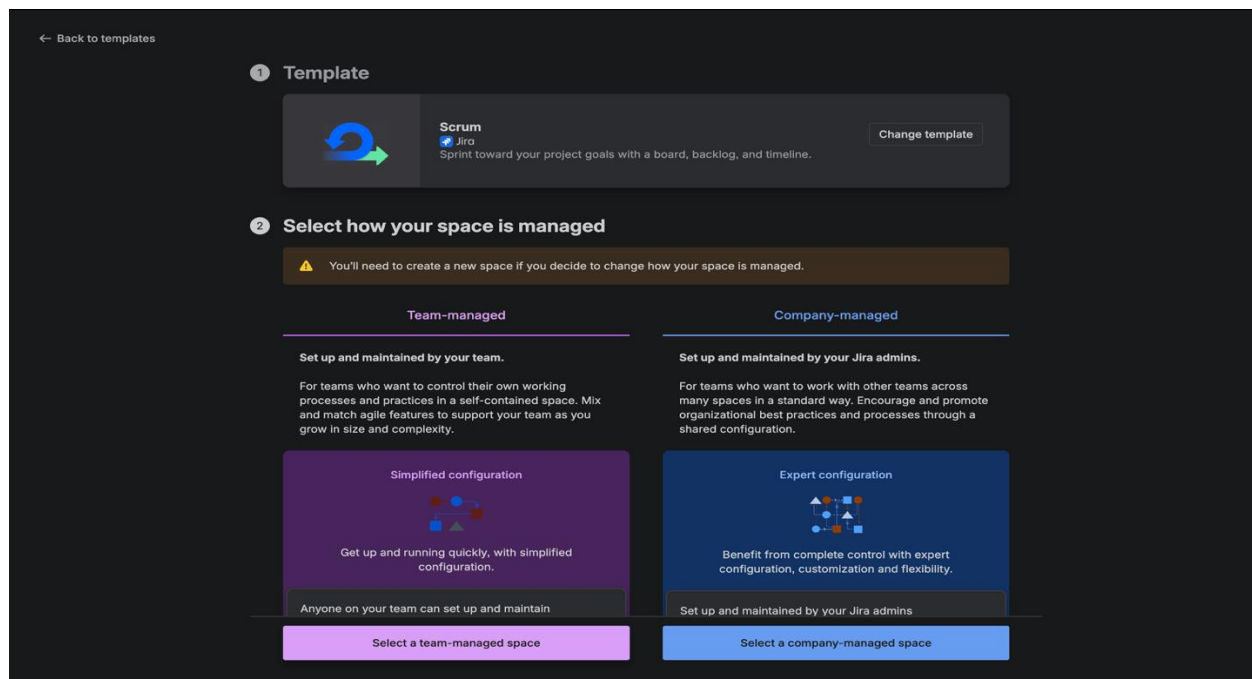
- پس از وارد کردن اطلاعات، بر روی دکمه‌ی Agree کلیک کنید تا به صفحات بعد منتقل شوید.
۲. در صفحات بعد از شما سوالاتی پرسیده می‌شود (معمولاً این سوال‌ها بعد از ثبت نام پرسیده می‌شود) که می‌توانید آنها را رد (Skip) کنید.
۳. می‌توانید با ورود به گزینه spaces و گزینه create space وارد فرایند ایجاد یک پروژه جدید شوید.



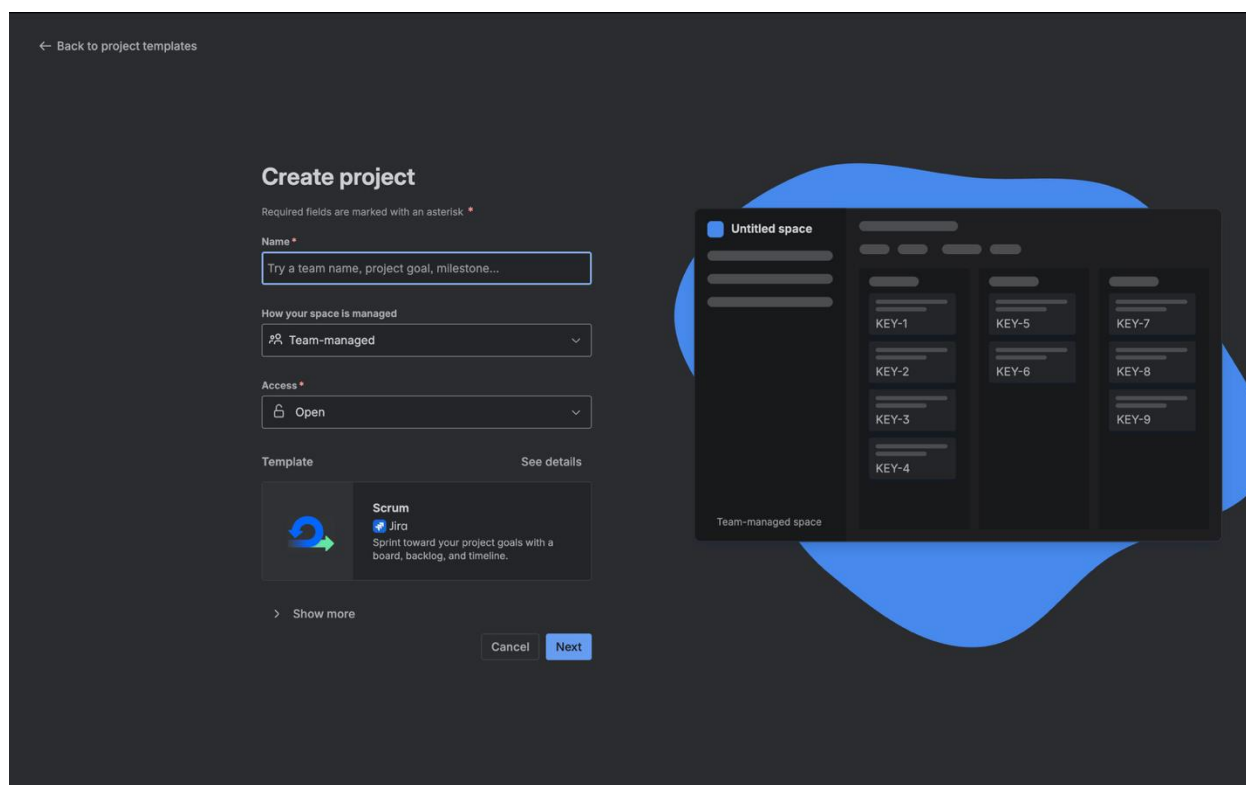
۴. در این مرحله باید قالب پروژه خود را انتخاب کنید. بر روی گزینه‌ی Scrum کلیک کنید. در صفحه‌ی بعد بر روی گزینه Use Template کلیک کنید.



۵. در این مرحله شما باید نوع پروژه خود را انتخاب کنید. منظور از پروژه در این مرحله، پروژه ای است که جیرا در صدد ساخت آن برای مدیریت توسعه سیستم نرم افزاری شما می باشد، است. بر روی **Select a Team-managed Project** کلیک کنید.

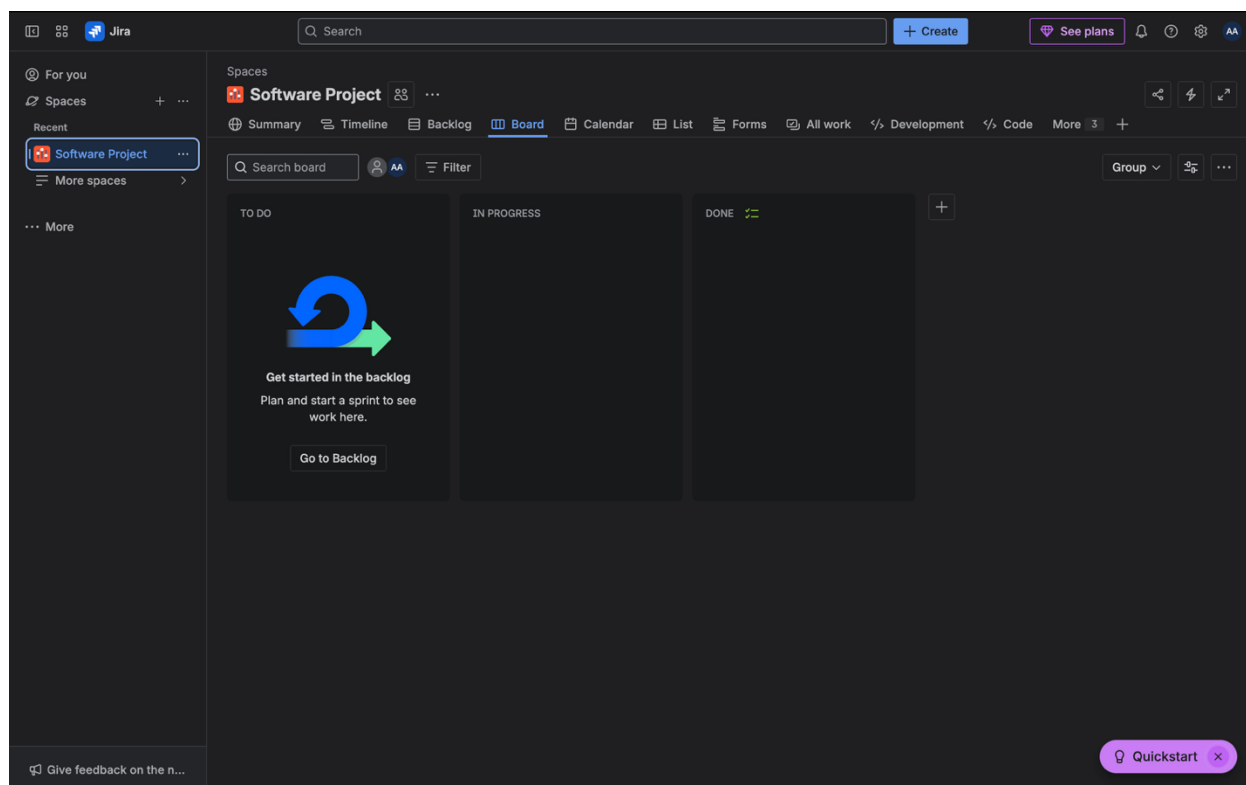


۶. در این مرحله می‌توانید جزئیات بیشتری را برای پروژه خود تعریف کنید. نام و شناسه مشخصاتی است که در این مرحله می‌توانند مشخص شوند. یک نام مناسب و مرتبط برای پروژه خود تعریف کنید و بخش شناسه بر اساس نام تعریف شده به صورت اتوماتیک توسط جیرا ایجاد می‌شود. توجه داشته باشید که می‌توانید شناسه را نیز خودتان تعریف کنید. در نهایت بر روی گزینه‌ی **Next** کلیک کنید.



توجه ۱: شناسه تعریف شده به اجزای تیم توضیح می‌دهد که در دامنه چه پروژه‌ای در حال فعالیت هستند. این شناسه‌ها به عنوان پیشوندی برای داستان‌های کاربر و وظایف کاری و به صورت کلی **Issue** ها در نظر گرفته می‌شوند و مشخص می‌کنند که **Issue** موردنظر مختص کدام پروژه می‌باشد. به عنوان مثال اگر شما شناسه **SE1** را برای پروژه خود تعریف کنید، **Issue** ها در قالب **SE1-issueNumber** ایجاد می‌شوند.

پس از طی موفقیت آمیز مراحل فوق، پروژه شما ایجاد و به صفحه‌ای مشابه شکل زیر منتقل می‌شوید که نمایانگر صفحه<sup>۲</sup> مدیریتی پروژه شماست.

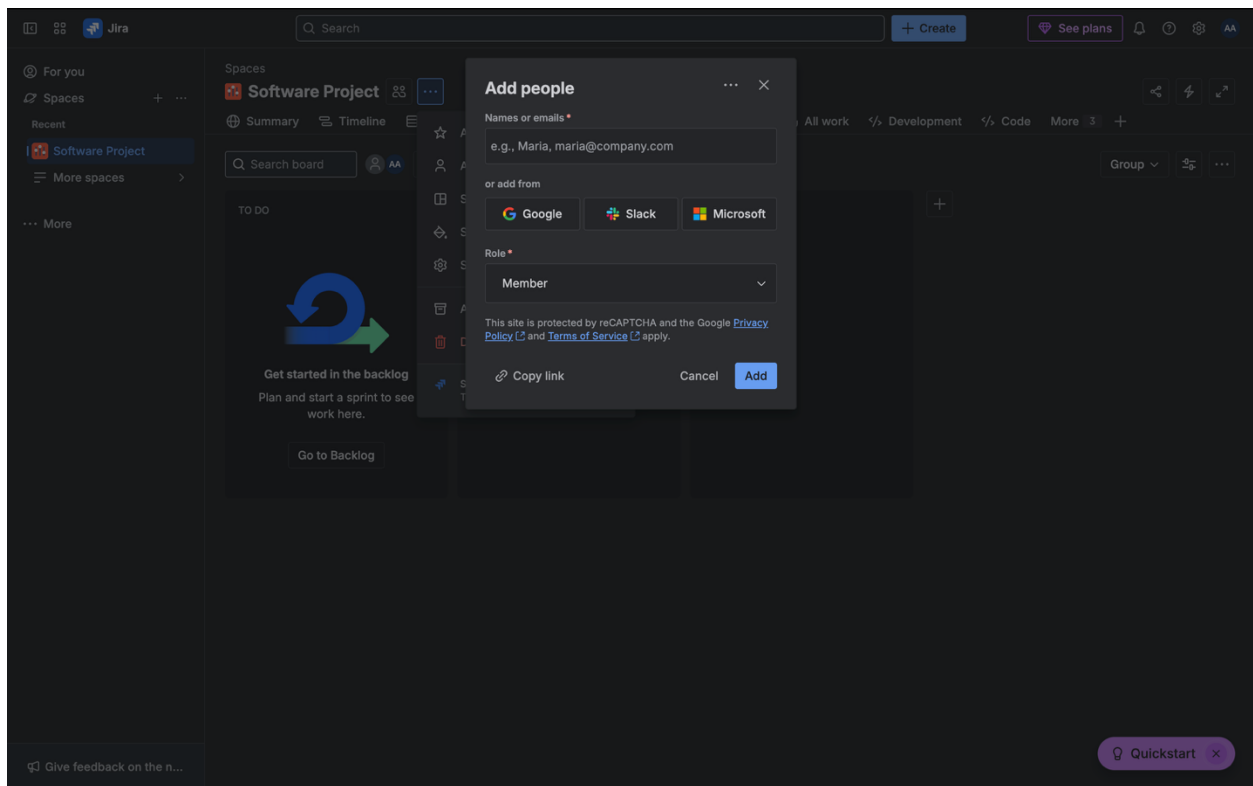
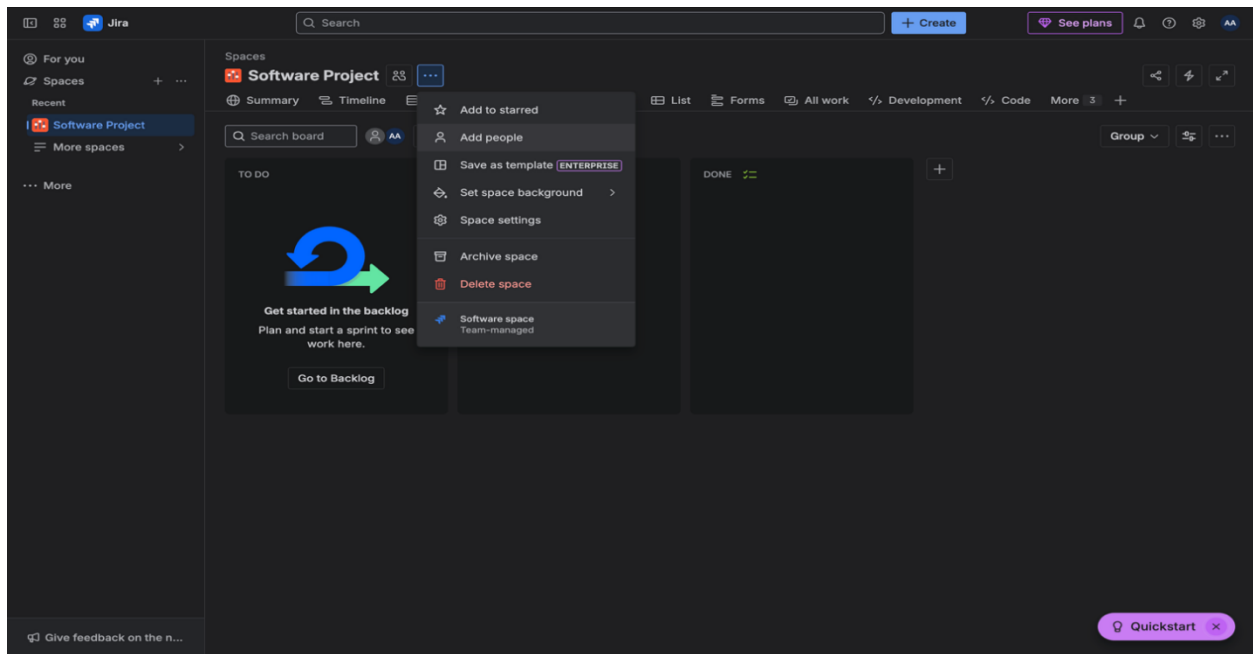


۷. در صفحه بالا از قسمت ۳ نقطه روبروی اسم تیم و زدن **Add people** می‌توانید با ارسال ایمیل به هم‌تیمی‌های خود آن‌ها را به پروژه به دعوت کنید.

توجه ۲: همچنین در این مرحله باید تدریس‌یاران درس را نیز به گروه اضافه کنید. این کار حداکثر تا سه روز بعد از شروع مهلت فاز ۴ باید انجام شود.

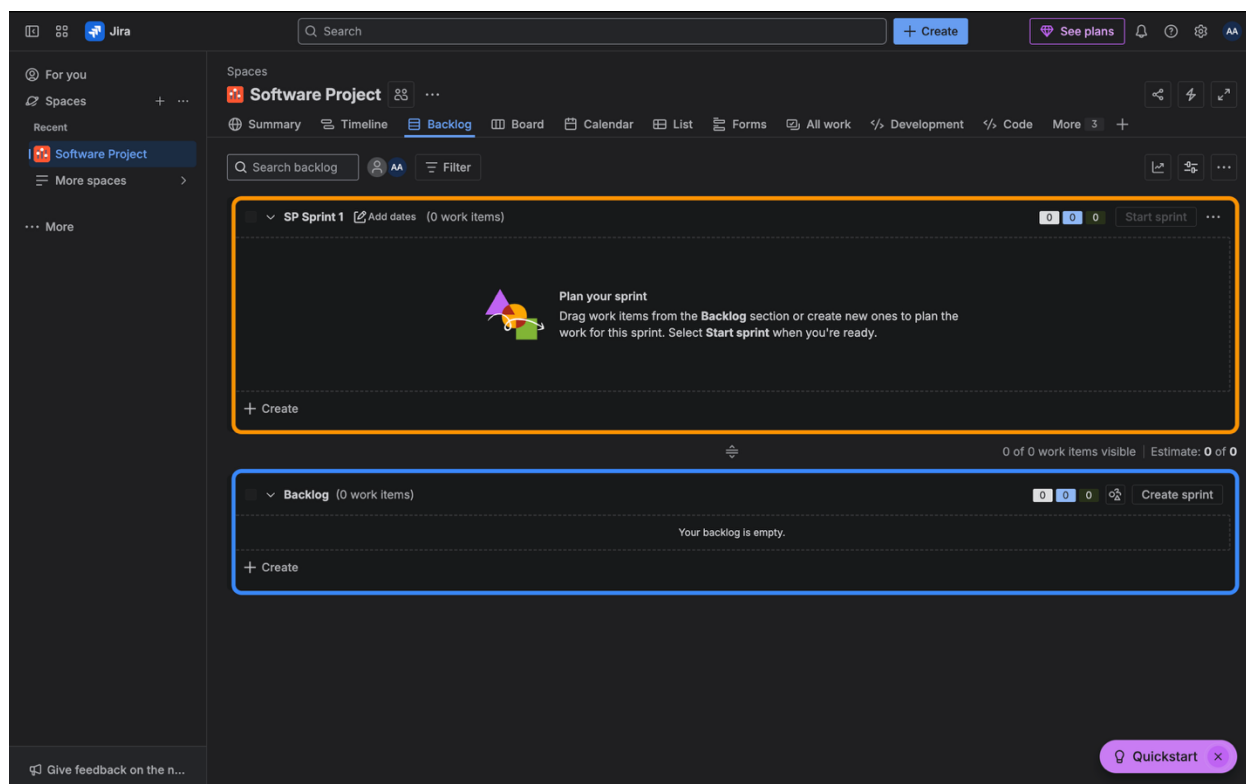
---

<sup>2</sup> Panel





## آشنایی با واسط کاربری



**کادر نارنجی رنگ:** این قسمت مربوط به اسپرینت<sup>۳</sup> است. در ادامه بیشتر توضیح داده خواهد شد.

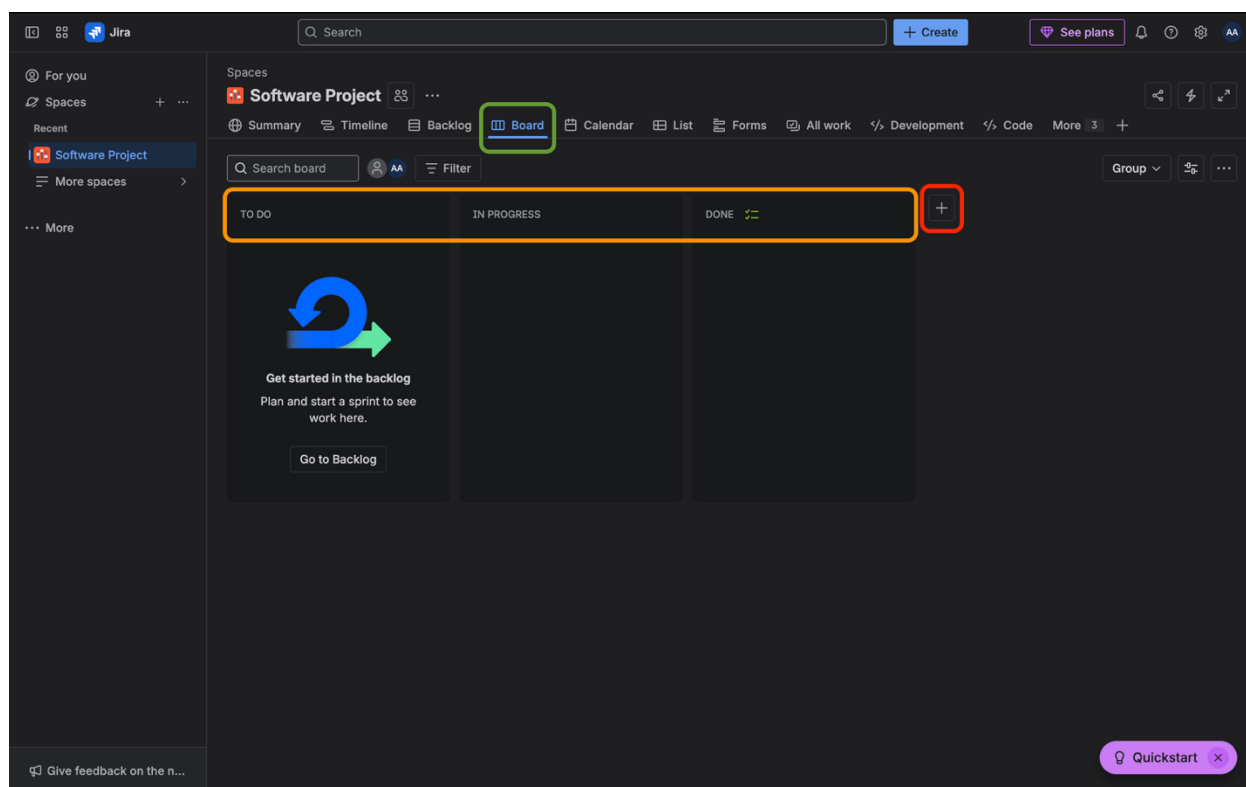
**کادر آبی رنگ:** در این قسمت می‌توانید موضوعات<sup>۴</sup> کارهای لازم که برای انجام پروژه شما لازم است را اضافه کنید. موضوعات واحدهای کار پروژه‌های شماست که می‌خواهید آنها را انجام دهید. هر موضوع در جیرا می‌تواند در یکی از انواع زیر باشد:

- Story یا داستان کاربر
- Task یا یک وظیفه کاری که می‌توان برای انجام آن را به یکی از اعضا واگذار کرد
- Bug یا یک اشکال نرم‌افزاری است که باید برطرف شود

<sup>3</sup> Sprint

<sup>4</sup> Issue

چگونگی انجام اینکار جلوتر توضیح داده خواهد شد.



**کادر سبز رنگ:** تابلوی ۵ پروژه شما وضعیت کار تیم شما را به صورت کارت هایی نمایش می دهد و قسمت های مختلفی برای راحتی کار دارد که در ادامه تعدادی از آنها را معرفی می کنیم.

**کادر نارنجی رنگ:** ستون های تابلوی شما با وضعیت های پیش فرض شروع می شوند تا وضعیت کار را نشان دهند. این نمایش بصری به شما کمک می کند تا پیشرفت پروژه خود (پیشرفت موضوعات مختلف) را از شروع تا پایان مشاهده و پیگیری نمایید. در صورت نیاز به کمک + (**کادر قرمز رنگ**) می توانید ستون جدیدی اضافه کنید. برای مثال ستون TESTING را می توانید اضافه کنید و آن را قبل از ستون DONE قرار دهید.

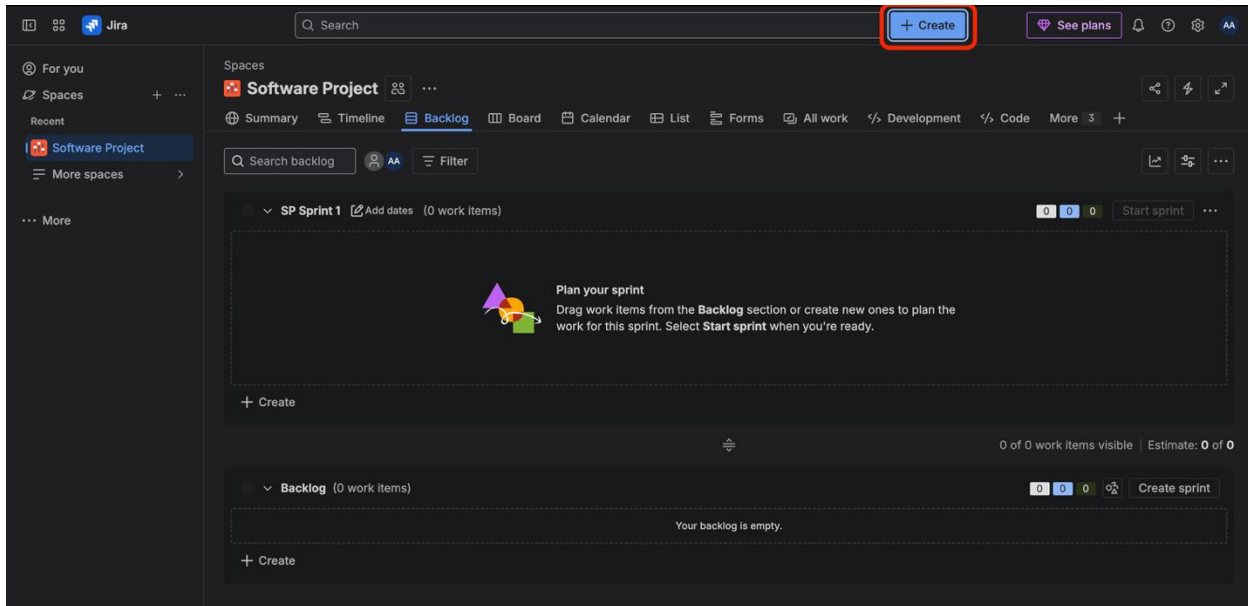
در صورت نیاز به اطلاعات بیشتر می توانید به نشانی زیر مراجعه کنید:

<https://support.atlassian.com/jira-software-cloud/resources/>

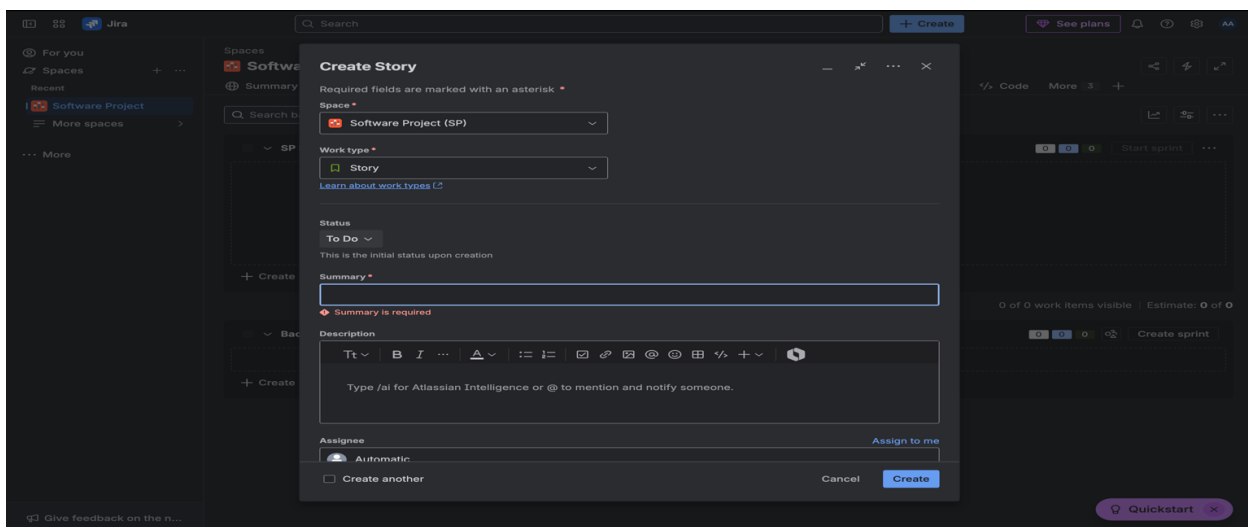
<sup>5</sup> Board

## اضافه کردن موضوع به لیست کارها

۱. برای ایجاد یک موضوع کاری جدید باید از منوی بالا، دکمه‌ی Create و یا + را کلیک کنید. اگر در انتهای لیست کارها دکمه Create Issue + را مشاهده می‌کنید، می‌توانید از این گزینه نیز استفاده کنید.



۲. در قسمت Summary، خلاصه کاری که قرار است انجام شود را بنویسید. با انتخاب نوع Story می‌توانید یک داستان کاربر را و با انتخاب Task می‌توانید یک وظیفه کاری را اضافه نمایید. همچنین در قسمت Description می‌توانید توضیحات اضافی را وارد کنید. افزودن این توضیحات می‌تواند برای درک بهتر کاری که نیاز به انجام توسط اعضای تیم است مفید باشد. در نهایت Create را کلیک کنید.



توجه ۳: در صورتی که نوع Story در بین issue type ها وجود ندارد می توانید از مسیر زیر آن را اضافه کنید

Side panel → Add view → More features → Issue types → Add issue type → choose Story type and click add

۱. از آنجایی که تعداد داستان های کاربر این پروژه محدود است لازم است تا هر یک از داستان های کاربر (Story) را به تعدادی وظیفه کاری (Task) کوچکتر بشکنید و هر یک از این داستان های کاربر و وظایف کاری مربوط به آن به عنوان یک Issue تعریف شوند. و سپس هریک از آنها را به یکی از اعضای تیم Assign کنید.

توجه ۴: توجه شود که در متدولوژی اسکرام، نقش Product Owner موظف به مشخص کردن داستان های کاربر در جیرا است. اما از آنجایی که پروژه شما یک پروژه آموزشی است، همه اعضای تیم موظف هستند به مساوات در انجام این کار به صورت هماهنگ مشارکت نمایند. در یک یا چند جلسه با حضور همه اعضای تیم کار مشخص کردن و افزودن داستان های کاربر را انجام دهید.

توجه ۵: اضافه کردن داستان های کاربر را تا زمانی ادامه دهید که نیازمندی های سامانه تا حد امکان پوشش داده شود. دقت نمایید تا از وارد شدن تکراری داستان های کاربر تکراری جلوگیری شود.

## تعیین پیچیدگی موضوعات کاری

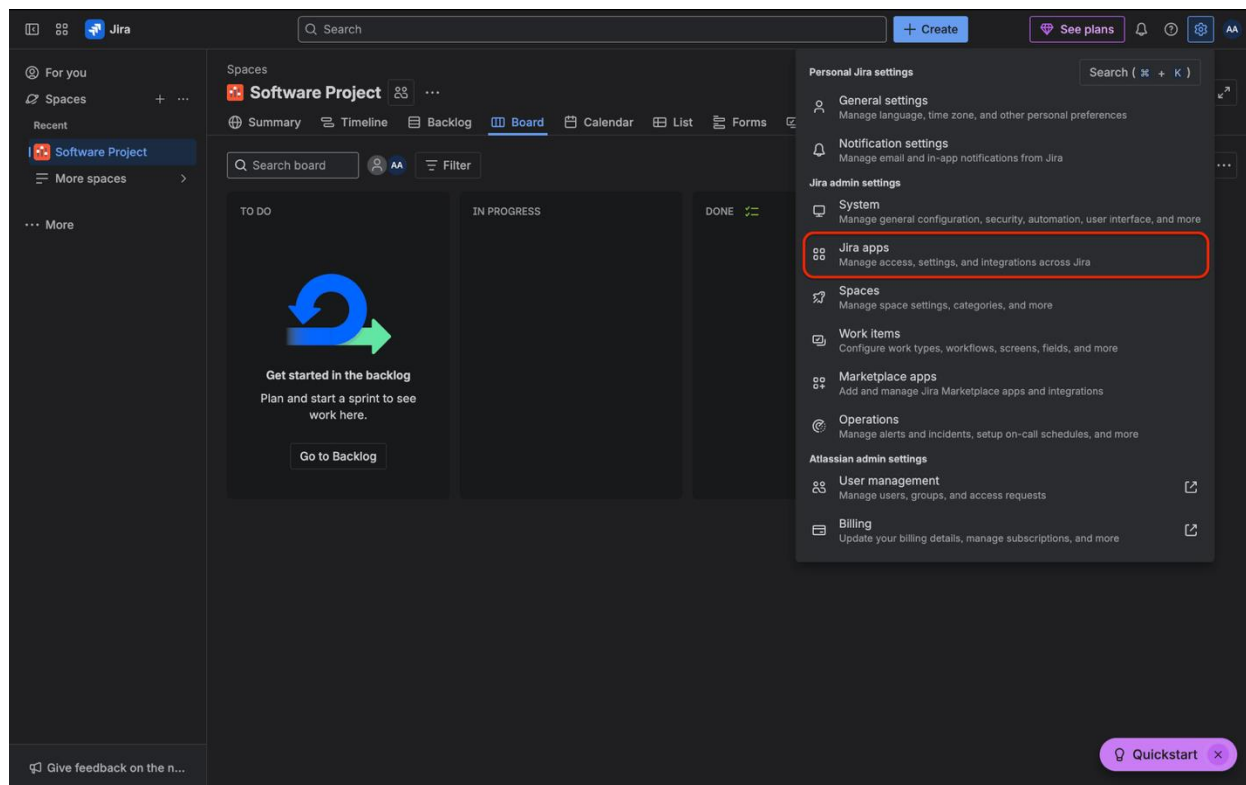
در بخش های قبلی این داکيومنت یاد گرفتیم چطور تسک ها را در Jira تعریف، مدیریت و در اسپرینت ها سازمان دهی کنیم. در این مرحله، می خواهیم فرآیند تخمین تسک ها (Story Point Estimation) را هم داخل خود Jira استاندارد کنیم. برای این کار، یک افزونه ی Planning Poker به Jira اضافه می کنیم و از آن برای انجام تخمین های گروهی استفاده می کنیم.

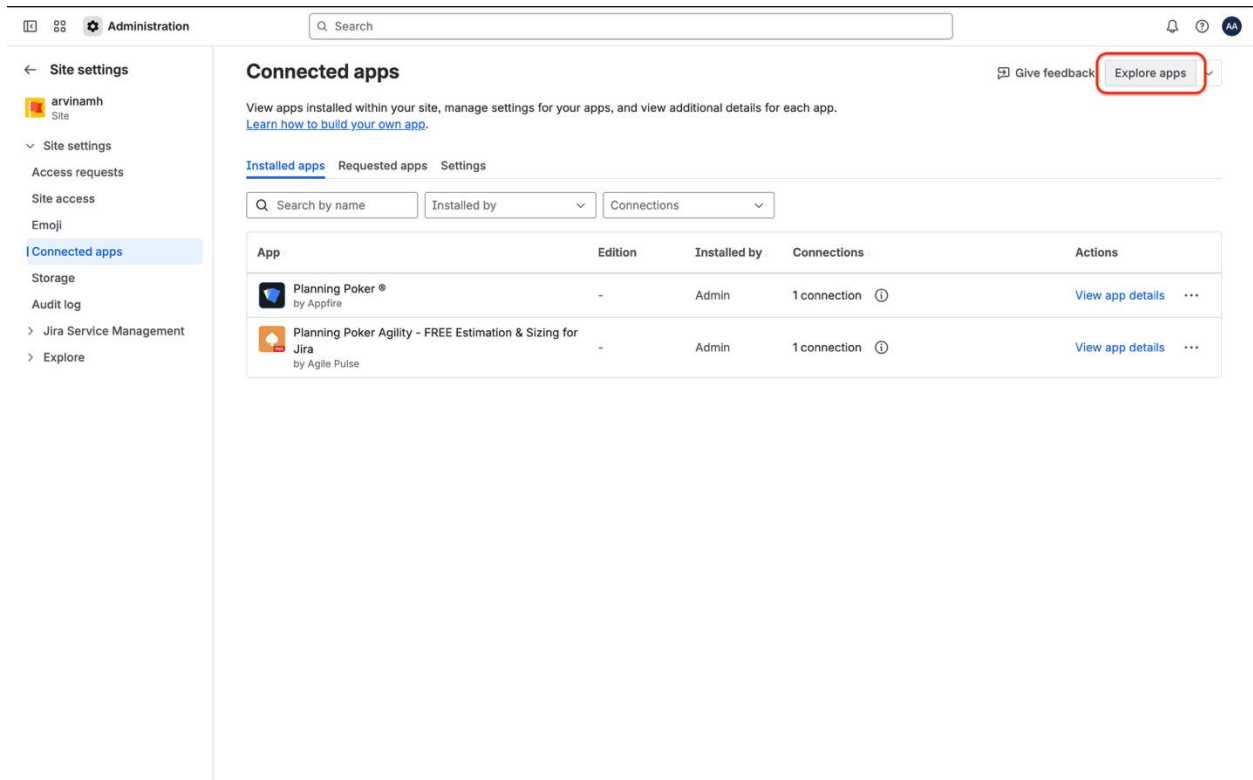
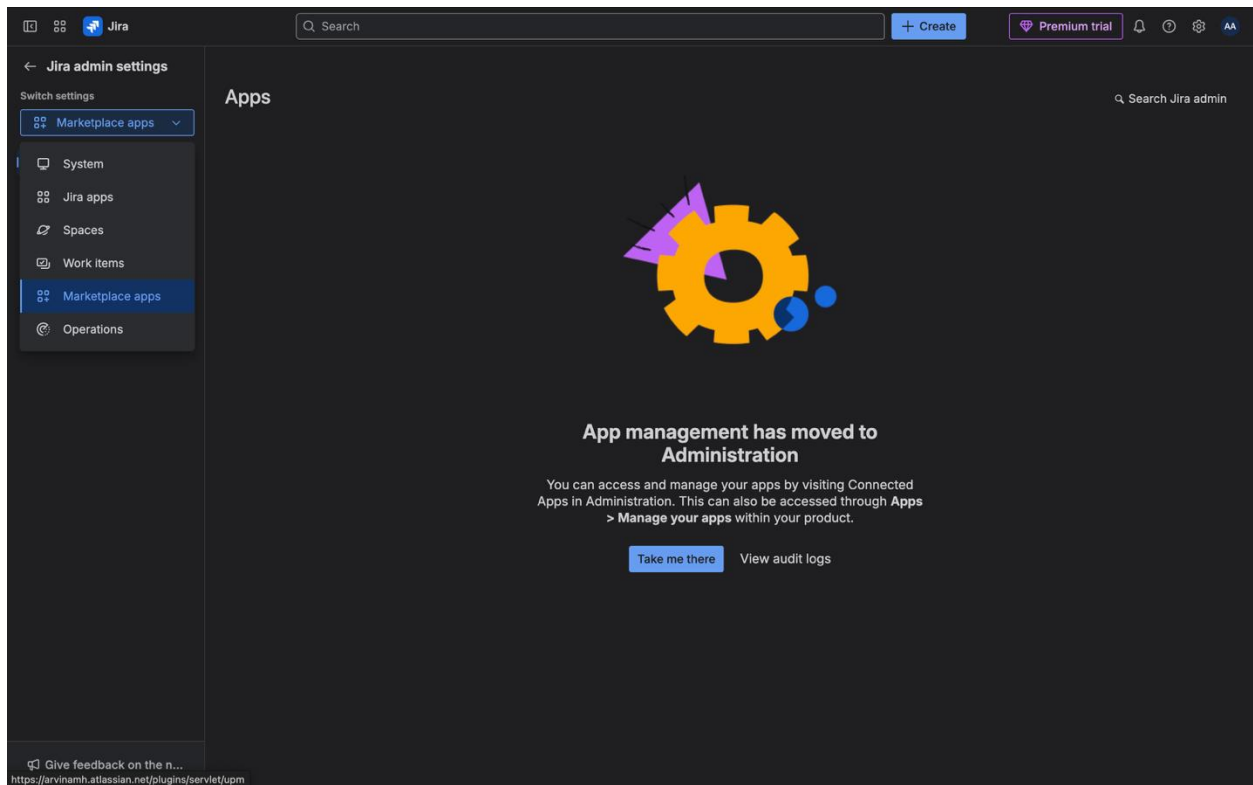
هدف این بخش این است که نشان بدهیم چطور:

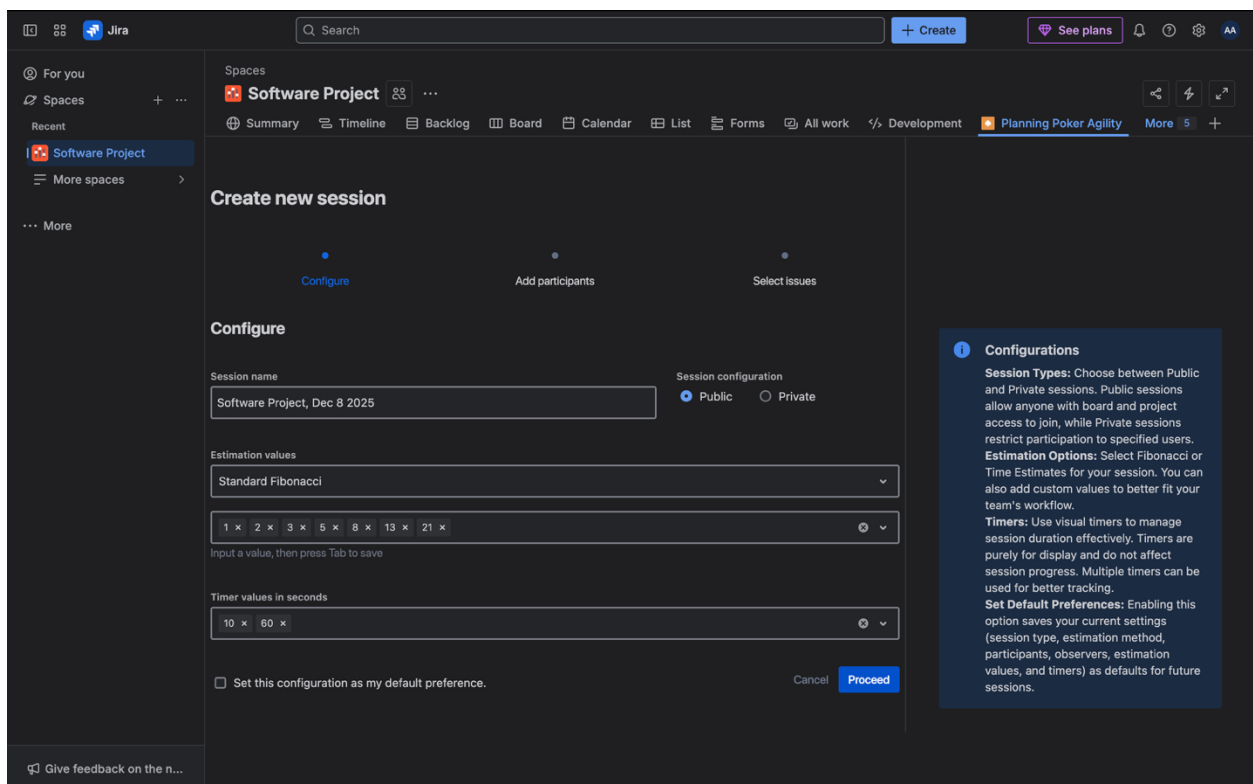
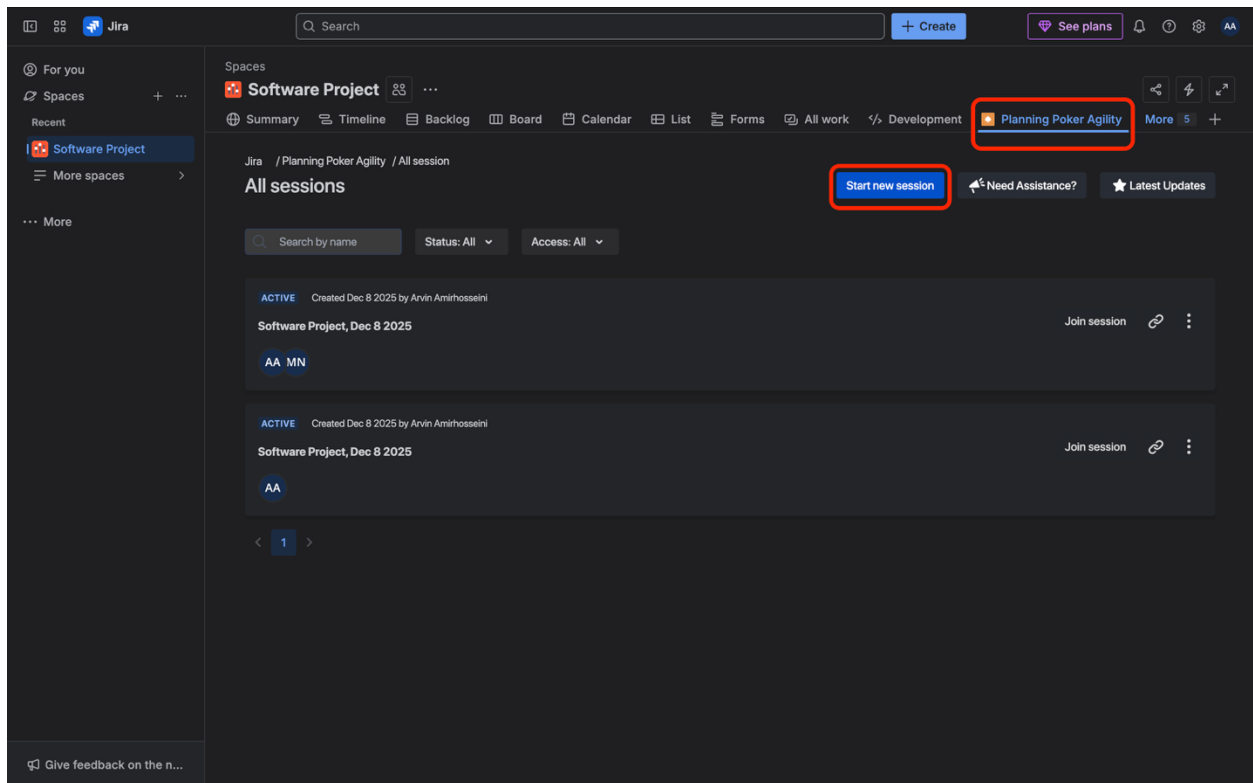
افزونه ی Planning Poker را به Jira اضافه می کنیم

با استفاده از این افزونه، برای تسک ها به صورت تیمی Story Point مشخص می کنیم و نتیجه ی این تخمین ها مستقیماً روی همان تسک ها در Jira ثبت می شود.

در اسکرین‌شات‌های بعدی، مراحل نصب افزونه و استفاده از آن در جریان واقعی کار تیم، قدم‌به‌قدم نشان داده شده است.



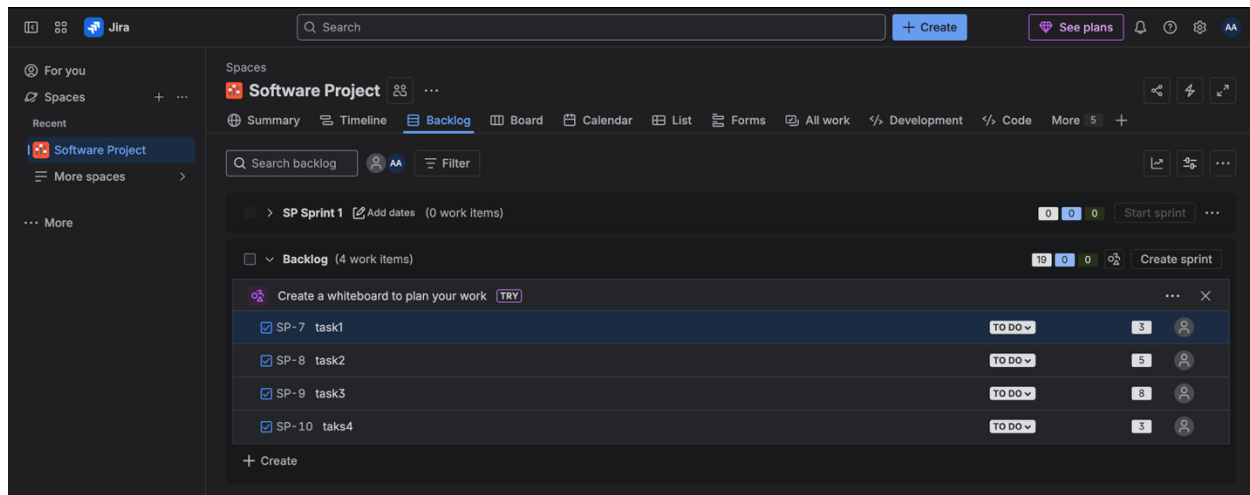








پس از تعیین موضوعات کاری و پیچیدگی آن ها باید آن ها را به قسمت Sprint انتقال دهید. که با drag & drop قابل انجام است.



سپس با کلیک بر گزینه start sprint در گوشه بالا سمت راست می‌توانید اسپرینت را شروع کنید و کادر زیر باز می‌شود که در آن باید یک اسم و زمان شروع و پایان و مدت زمان اسپرینت را مشخص کنید.

**Start Sprint**

2 work items will be included in this sprint.

Required fields are marked with an asterisk \*

Sprint name \*

SP Sprint 1

Duration \*

2 weeks

Start date \*

12/8/2025 6:15 PM

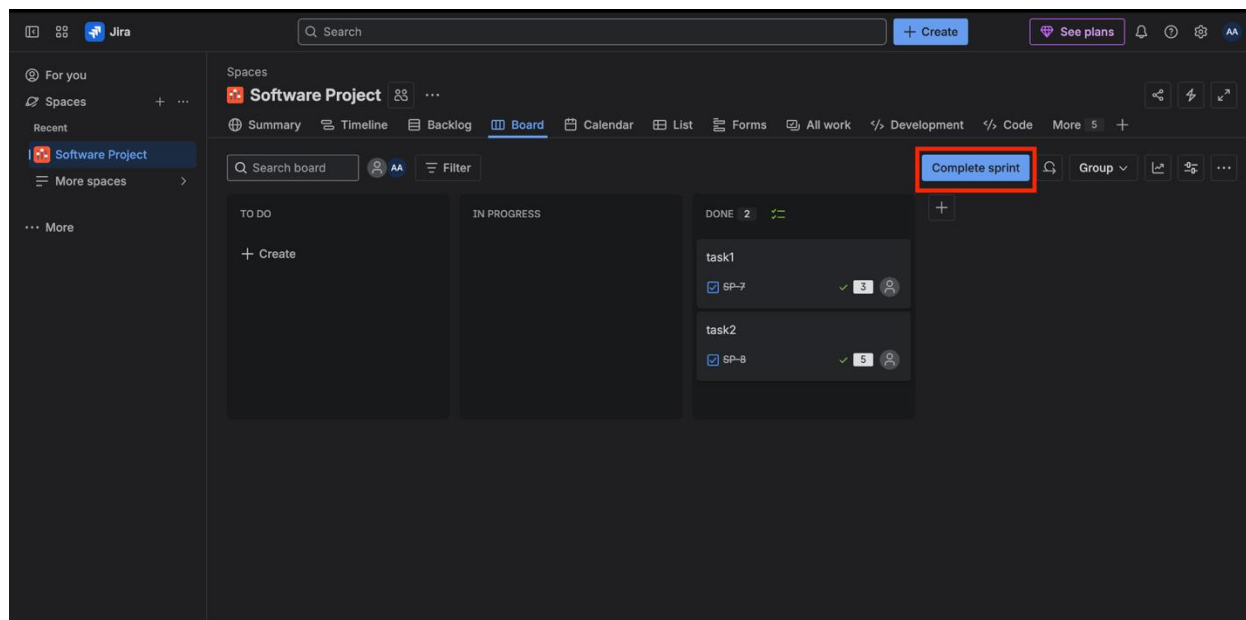
End date \*

12/22/2025 6:15 PM

Sprint goal

Cancel Start

زمانی که تمام Story ها به قسمت Done در board منتقل شدند می توانید اسپرینت را به پایان برسانید.



## مواردی که نیاز است تحویل دهید

فایل pdf حاوی موارد زیر:

- گزارشی از انجام موفقیت آمیز مراحل و اضافه کردن تدریسار خود به جیرا به عنوان حداکثر تا ۳ روز بعد از بارگزاری این فاز پروژه
- افزودن موضوعات کاری و گزارشی از تعیین پیچیدگی آن در سشن ساخته شده

## نکات تحویل

- دقت کنید که تمام مراحل این فاز پروژه به صورت گروهی دنبال شود و تمام اعضا در تحقیق و انتخاب موضوع نقش داشته باشند.
- فایل PDF خواسته شده را سرگروه در سایت courses آپلود کند.
- فرمت نام فایل PDF به صورت P4\_GroupName.pdf باشد که در آن GroupName نام گروه است.
- ارائه‌ی فایل مرتب و منظم و رعایت قالب‌های درست در نوشتن فایل نهایی شما، بخشی از نمره‌ی شما را تشکیل می‌دهد.
- برای تحویل دادن هر فاز از پروژه تنها آپلود یکی از اعضای گروه کافی‌ست.
- حتما شماره دانشجویی تمام اعضای گروه را در انتهای فایل pdf ذکر کنید.