Universidad de las fuerzas armadas

M.D.Software

4618

Agenda del proyecto

START

GRUPO



PRESENTADO POR:



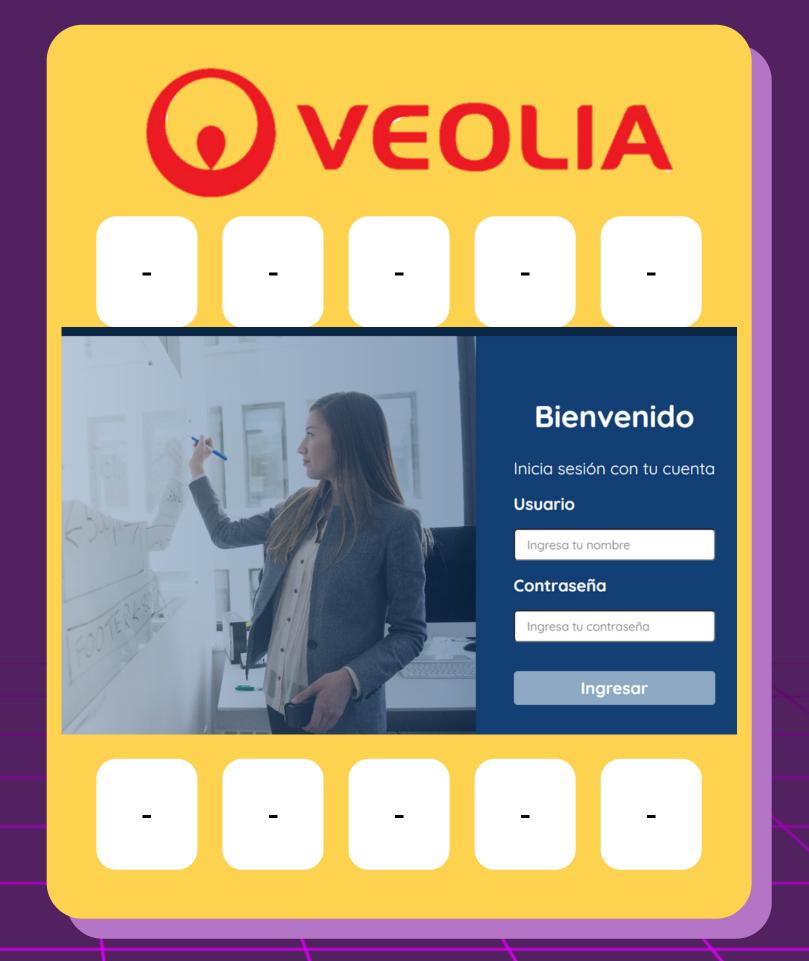






PROYECTO

APLICATIVO ROL DE PAGOS



CONTENIDO

- Objetivo General
- Objetivos Específicos
- 3 Alcance
- Resultados esperados
- Ideas a defender
- Linea de tiempo

- Acta de reunión
- Especificación de requerimientos
 - g diseño
- Resultados del proyecto
 - Conclusiones y Recomendaciones



OBJETIVOS

GENERAL

Desarrollar un aplicativo de registro automatizado, implementando el manejo de programación orientada a objetos con JavaScript que organice y gestione la información que se ingresara de cada empleado de la empresa mediante archivos de texto, para llevar el control de forma organizada sobre las nóminas de los empleados.

DBUETIVOS ESPECIFICOS

Diseñar un aplicativo cuya estructura sea sólida y completa empleando programación orientada a objetos con JavaScript lo cual nos permita obtener la organización y estructura adecuada para poder llegar a dar solución al problema planteado.
Identificar los requisitos funcionales y no funcionales por medio del marco de trabajo de historias de usuario.
Realizar casos de pruebas y reporte de errores que permita al usuario verificar el proceso y estado del proyecto.

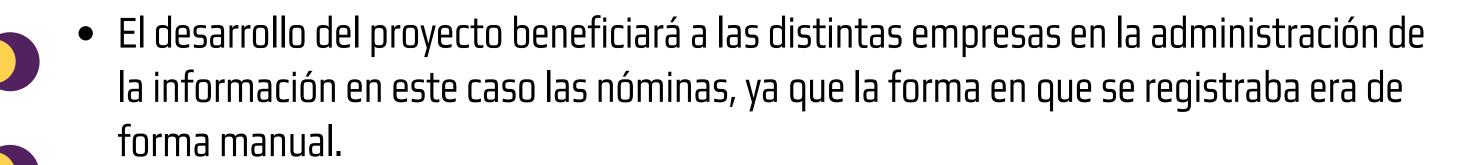
ALCANCE

- El aplicativo contará con la opción de permitir el ingreso del responsable con pre-autenticación para el ingreso y revisión de información.
- El aplicativo solicitará el ingreso de datos por teclado e incorporará la información.
- El aplicativo permitirá la presentación ordenada de la información solicitada por la autoridad competente.
- El aplicativo contará con una gestión que permitirá a los responsables ingresar y obtener la información.

RESULTADOS ESPERADOS

- Con la implementación del aplicativo, la nómina de cada uno de los empleados se acceda de manera digital, con la finalidad de eliminar por completo la información que se ha guardado de manera física.
- Generar la comodidad en los empleados que llevan la nómina y un buen manejo de la información.
- Mantener un registro y actualizando de manera periódica nuestro aplicativo.





 El desarrollo de software va a estar guiado por los lineamientos proporcionados por el docente tutor, además de aplicar los conocimientos obtenidos en las materias relacionadas al desarrollo del software.

LÍNEA DEL TIEMPO

Inicio del proyecto y perfil del proyecto

20 de Mayo 2022

Sprint 1

Desarrollo del primer sprint que se encuentra en la pltaforma github

30 de

mayo2022

Matriz HU

con

requisitos

funcionales

22 de junio 2022

23 de junio 2022

> Backlog sprint 1

Documentación sprint 2 **Backlog sprint 2**

Caja

24-03 de junio -julio 2022

blanca, negra y reporte de errores

Documentación

Caja blanca,negra y reporte de errores

04 al 10 de

Julio 2022

sprint 3

12 de Julio

2022

Backlog

sprint 3

11 de Julio 2022

Documentación

Caja blanca,negra y reporte de errores

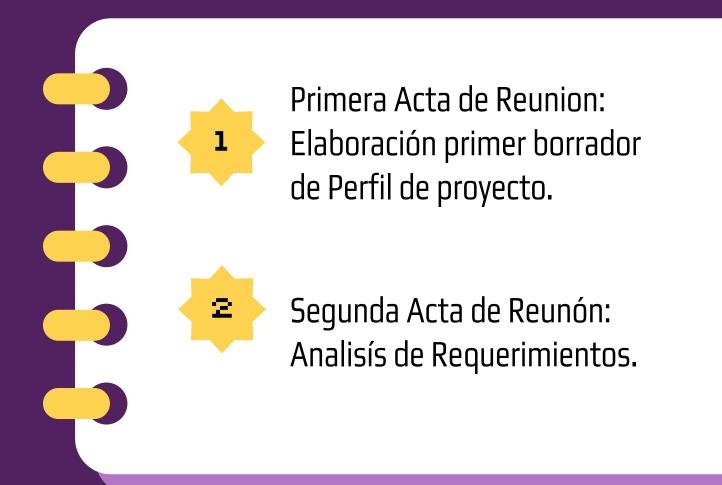
15-29 de **Julio 2022**

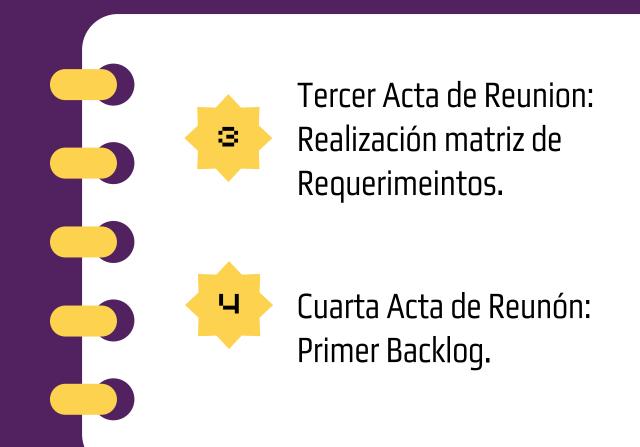
26 de agosto del 2022

ENTREGA DEL PROYECTO



ACTA DE REUNIÓN

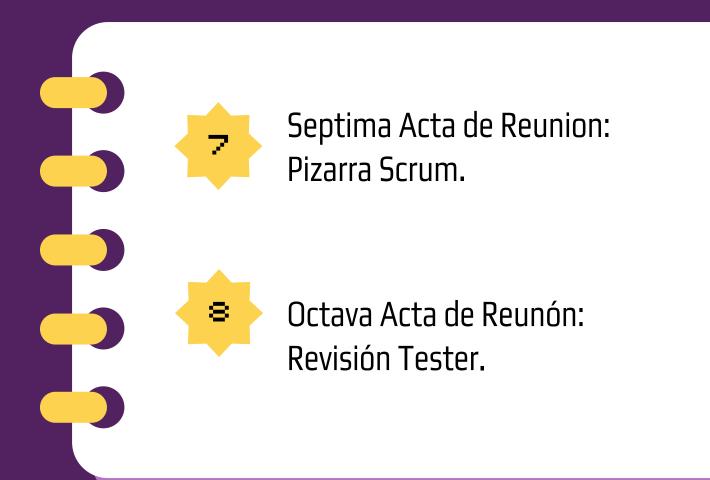




ACTA DE REUNIÓN

Quinta Acta de Reunion: Primer Sprint.

Sexta Acta de Reunón: Juego de Cartas Scrum



Id. Requerimiento	REQ001	
Nombre	Acceso al aplicativo	
Actor	Administrador	
Descripción	El usuario debe ingresar su usuario y contraseña para ingresar al sistema.	
Entradas	Contraseña y Usuario	
Salidas	Interfaz del Sistema:	
	 Formulario de Ingreso al Sistema. 	
Proceso	 El administrador debe ingresar al sistema con su usuario ycontraseña. Una vez ingresada la información de inicio de sesión, hacer clic en ingresar 	

		<u> </u>
Precondiciones		El administrador debe haber iniciado sesión con anterioridad.
	Post condiciones	Muestra en pantalla el menú de opciones:
		 Formulario. Lista.
	Efectos Colaterales	Si el usuario ingresa sus datos correctamente y se encuentra en o sistema ,se mostrará el inicio y podrá abrir la pestaña de lista o di formulario.
	Prioridad	Alta
	FIIOIIdad	Alla

Id. Requerimiento	REQ002
Nombre	Mostrar lista
Actor	Administrador
Descripción	El administrador, debe ingresar las credenciales de inicio de sesión y se le mostrará la información de la lista
Entradas	Contraseña y usuario.
Salidas	Interfaz del Sistema:
	Lista de nóminas empleados.
Proceso	 El personal autorizado debe iniciar sesión . Hacer clic en ingresar. Se le mostrará la lista de nóminas empleados.

Precondiciones	El personal autorizado debe estar en el sistema.
Post condiciones	Muestra la nómina de empleados de la empresa.
Efectos Colaterales	 El personal autorizado deberá ingresar únicamente la información solicitada. En caso de que ya se encuentre registrado el empleado y se vuelva a registrar, nos mostrará un mensaje de error "Ya existe registro del empleado".
Prioridad	Alta

Id. Requerimiento	REQ003
Nombre	Lista de nominas
Actor	Administrador
Descripción	El personal autorizado puede ver el detalle de las nóminas correspondiente a cada uno de los empleados en una tabla.
Entradas	Contraseña y usuario.
Salidas	Interfaz del Sistema: • Ver detalle de salarios.
Proceso	 El personal autorizado debe ingresar al aplicativo con el nombre de usuario y contraseña.

	 Abrir la pestaña lista para ver los detalles de nómina. Deslizar para buscar.
Precondiciones	El personal autorizado debe haber iniciado sesión con anterioridad.
Post condiciones	 Se mostrarán dos pestañas "Formulario" y "Lista". Reporte de la nómina de losempleados de la empresa.
Efectos Colaterales	Si no existe ningún detalle la lista estará vacía.
Prioridad	Alta

Id. Requerimiento	REQ004		
Nombre	Ingresar datos		Ingresar datos de empleados
Actor	Administrador	Precondiciones	El administrador debe haber iniciado sesión con anterioridad.
Descripción	El administrador podrá ingresar o modificar cualquier nueva información.	Post condiciones	Se mostrará la opción guardar seguidamente delformulario
Entradas	Contraseña y usuario.		respectivo.
Salidas	Interfaz del Sistema:	Efectos Colaterales	 No se podrá ingresar caracteres especiales en el ingreso datos.
	Ingresar datos	Prioridad	Alta
Proceso	 El administrador debe ingresar al sistema con el nombre de usuario y contraseña proporcionados por el desarrollador. Escoger la opción formulario para ingresar nuevos datos. 		

Id. Requerimiento	REQ005	
Nombre	Consulta Información empleado.	
Actor	Administrador	
Descripción	El administrador podrá encontrar cualquier información que ya esté en el aplicativo.	
Entradas	Número de Cédula o Nombres completos.	
Salidas	Interfaz del Sistema:	
	Barra de Búsqueda	
Proceso	El administrador debe ingresar al aplicativo el número de cédula a buscar. Escoger la opción del formulario para manipular datos.	

Precondiciones	El administrador debe haber registrado datos con anterioridad.	
Post condiciones	Se mostrará los datos solicitados, que se encontraron en la búsqueda	
Efectos Colaterales	 No se podrá ingresar caracteres especiales en la búsqueda. 	
Prioridad	Alta	

Id. Requerimiento	REQ006
Nombre	Registro de datos
Actor	Administrador
Descripción	El usuario debe seleccionar el cargo y centro de costos que necesite dentro del respectivo campo
Entradas	Contraseña y Usuario
Salidas	Interfaz del Sistema: • Seleccionar cargo y centro de costos
Proceso	1.El administrador debe ubicarse en el formulario 2.Una vez dentro del formulario debe ubicarse en el campo centro de costos y cargo 3.El administrador debe buscar entre las opciones el cargo que necesita seleccionar, de igual manera con el centro de costos

	necesite dentro del respectivo campo
Entradas	Contraseña y Usuario
Salidas	Interfaz del Sistema: • Seleccionar cargo y centro de costos
	1.El administrador debe ubicarse en el formulario 2.Una vez dentro del formulario debe ubicarse en el campo centro de costos y cargo 3.El administrador debe buscar entre las opciones el cargo que necesita seleccionar, de igual manera con el centro de costos

formulario con anterioridad.

Precondiciones

El administrador debe haber iniciado sesión y a ver ingresado al

Post condiciones	Se mostrará la el cargo y centro de costos seleccionados		
	dentro de la tabla de registro		
Efectos Colaterales	1. No se podrá llenar manualmente los campos mencionados		
Prioridad	Alta		

Id. Requerimiento	REQ007
Nombre	Registro único
Actor	Administrador
Descripción	El administrador podrá registrar datos únicos mediante control de excepción.
Entradas	Datos del empleado.
Salidas	Interfaz del Sistema:
	•
Dwagaga	El administrador debe ingresar los datos del empleado
Proceso	 El sistema validara para que no permita el ingreso de datos iguales
Precondiciones	El administrador deberá ingresar los datos con
	anterioridad
Post condiciones	Se mostrará la opción de datos ya existente en el aplicativo
Efector Colotonolos	1. No se moduć imamenou dotav su svietautav meferenta s
Efectos Colaterales	 No se podrá ingresar datos ya existentes referente a la cedula del empleado.
	ia cedala dei empieado.



Visual Studio Code

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git,con una gran cantidad de extensiones para admitir casi cualquier lenguaje de programación.



Bienvenido

Inicia sesión con tu cuenta

Usuario

Ingresa tu nombre

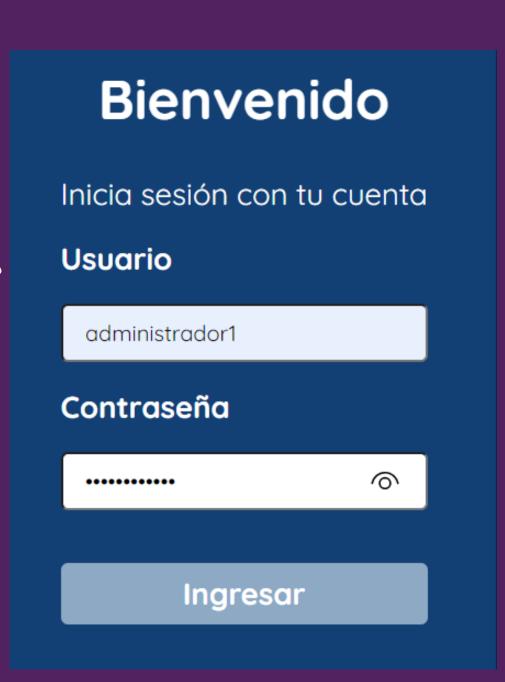
Contraseña

Ingresa tu contraseña

Ingresar

SE CODIFICÓ EL LOGIN
MEDIANTE EL USO DE
VALIDACIÓN DE UN USUARIO
Y CLAVE ASIGNADO

```
JS validaciones.js > ...
    // JavaScript Document
     const tiempoTranscurrido = Date.now();
     const hoy = new Date(tiempoTranscurrido);
     function Acceso() {
         var usuario = document.getElementById("usuario").value;
         var clave = document.getElementById("clave").value;
         if (usuario == "administrador1" && clave == "nominas.2022") {
             window.open('html/crud.html', '_self');
         } else {
10
             alert("Usuario o contraseña incorrecta");
             document.getElementById("usuario").value = "";
12
             document.getElementById("clave").value = "";
13
14
```



CREACIÓN DE NUEUO FUNCIONARIO



```
Atml > div#addModal.modal.fade > div.modal-dialog > div.modal-content > form#register.formulario_register > div.modal-body > div.fo
                  <div class="table-title">
 62
                      <div class="row">
 63
                          <div class="col-sm-6">
  64
                             <h2><b>Nomina de empleados</b></h2>
  65
                          </div>
                          <div class="col-sm-6">
  67
                             <div class="box">
                                 <div class="form-group">
  69
                                     <input type="search" id="search" name="cedula" placeholder="Buscar" class="form-</pre>
  70
                                 </div>
  71
                               </div>
  72
                             <a href="#addModal" class="btn btn-success" type="button" data-toggle="modal"><i</pre>
  73
                                     class="material-icons"></i><span>Añadir un nuevo usuario</span></a>
  74
                          </div>
  75
                      </div>
  76
  77
                  </div>
                  78
```

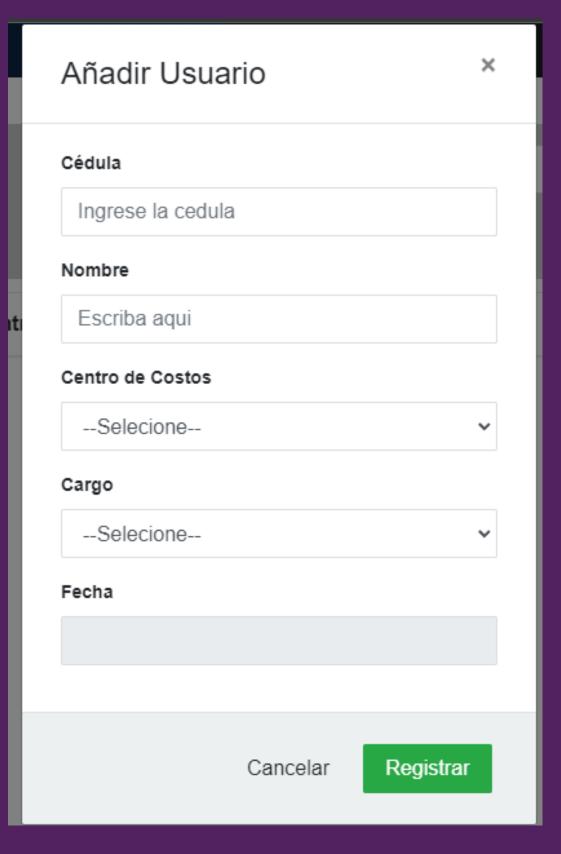
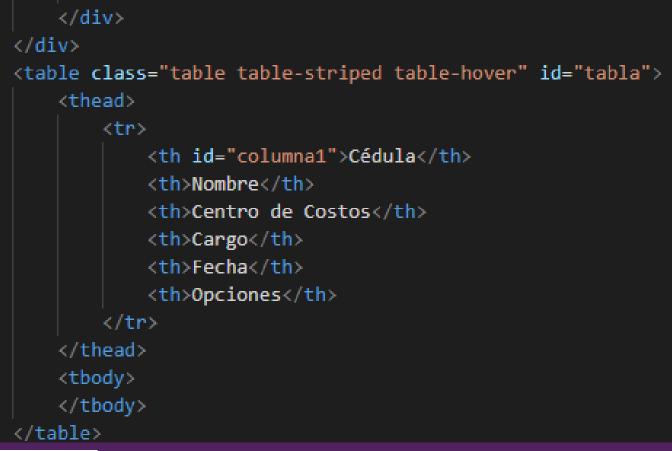


TABLA DE FUNCIONARIOS INGRESADOS



</al>

Nomina de empleados		Buscar			
				+ Añadi	r un nuevo usuario
Cédula	Nombre	Centro de Costos	Cargo	Fecha	Opciones
1752814663	Stalin Morales	Quito	Supervisor	3/8/2022	/ =
1711230860	Alex Murillo	Guayaquil	Director de operaciones	3/8/2022	/ =
1752814192	Giovanna Soria	Cuenca	Jefe de planta	3/8/2022	/ =

Concepto	Dias/hrs	Ingresos	Egresos
Sueldo Basico			
Refrigerio			
Horas Extras Feriado			
Pago Fondo de reserva Mensual			
Aporte Personal IESS Empleado			

Descuento Asistencia Medica		
Descuentos Faltantes		
Cuotas Asociacion		
Totales		
Neto a Pagar		

Cancelar

Guardar

TABLA DE EDICIÓN SALARIO

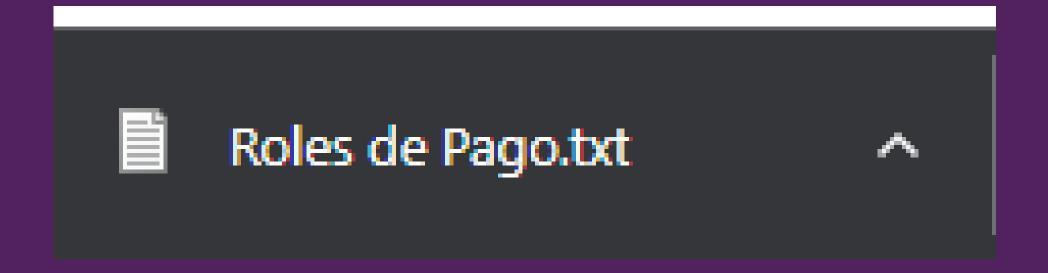
BOTÓN GUARDAR DATOS
PARA GENERAR EL ARCHIVO
TXT

Nomina de empleados

Buscar

+ Añadir un nuevo usuario

Guardar Datos



RESULTADOS DEL PROYECTO

■• A DESARROLLO

El desarrollo del aplicativo fue hecho respetando tiempos de entrega y aspectos de programación básica acorde a los requisitos planteados de modo que se aseguraron constantes mantenimientos.

IMPLEMENTACIÓN

Posee un gran nivel de compatibilidad con cualquier sistema operativo dado que es una herramienta que se puede utilizar desde cualquier navegador haciendo rápido el acceso al aplicativo.

■ ● ▲ FUNCIONALIDADES

Se puede garantizar que el funcionamiento del aplicativo hasta el momento es el adecuado acorde a la acción que se requiera, maneja una interfaz amigable con el usuario facilitandole el manejo de las funciones del aplicativo

■ ● ▲ CONCLUSIONES

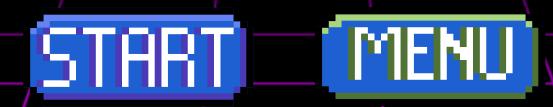
- EN SÍNTESIS, SE DISEÑÓ UN APLICATIVO CON UNA ESTRUCTURA SÓLIDA Y COMPLETA EMPLEANDO LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS CON JAVASCRIPT LO CUAL PERMITIÓ OBTENER LA ORGANIZACIÓN Y ESTRUCTURA ADECUADA PARA PODER LLEGAR A DAR SOLUCIÓN AL PROBLEMA PLANTEADO.
- SE IDENTIFICARON LOS REQUISITOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES REALIZANDO DE MANERA CORRECTA LA ELABORACIÓN DE LA MATRIZ DE MARCO DE TRABAJO, ACOPLANDO LOS REQUISITOS FUNCIONALES QUE SE IMPLEMENTARON EN EL DESARROLLO DEL PROYECTO.
- SE PUEDE CONCLUIR QUE UNA VEZ QUE SE ELABORARON CASOS DE PRUEBAS Y REPORTE DE ERRORES SE FACILITÓ LA GESTIÓN DE AVANCES DEL PROYECTO REALIZADA DADO QUE PERMITIÓ AL EQUIPO DE TRABAJO DAR A CONOCER AL USUARIO EL ESTADO DEL PROYECTO PARA REALIZAR CON ANTELACIÓN CAMBIOS SUGERIDOS POR EL USUARIO

■ ● ▲ RECOMENDACIONES

- SE RECOMIENDA CUMPLIR CON LAS REUNIONES EN EQUIPO ACORDE AL MARCO DE TRABAJO EMPLEADO PARA EL DESARROLLO DEL PROYECTO.
- ES RECOMENDABLE DAR IMPORTANCIA A LA ORGANIZACIÓN EN EQUIPO AL MOMENTO DE REALIZAR ACTIVIDADES ACADÉMICAS QUE CONTRIBUIRÁN DE MANERA SIGNIFICATIVA AL PROYECTO EN DESARROLLO.
- ·UNA UEZ CONCLUIDAS LAS ETAPAS DEL PROYECTO SE RECOMIENDA QUE EL APLICATIVO ESTE SUJETO A ACTUALIZACIONES SOLICITANDO AL DUEÑO DEL PRODUCTO LEER DETENIDAMENTE EL PERFIL DE PROYECTO TANTO COMO EL MANUAL DE USUARIO DONDE DE MANERA DETALLADA SE EXPLICA EL USO Y FUNCIONALIDADES DEL APLICATIVO.



Funcionalidades del sistema



#