



Universidad de las fuerzas armadas

M.D.Software

4618

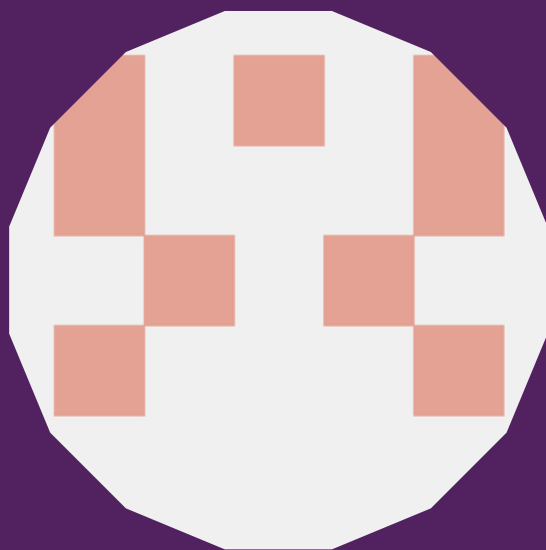
Agenda del proyecto

START

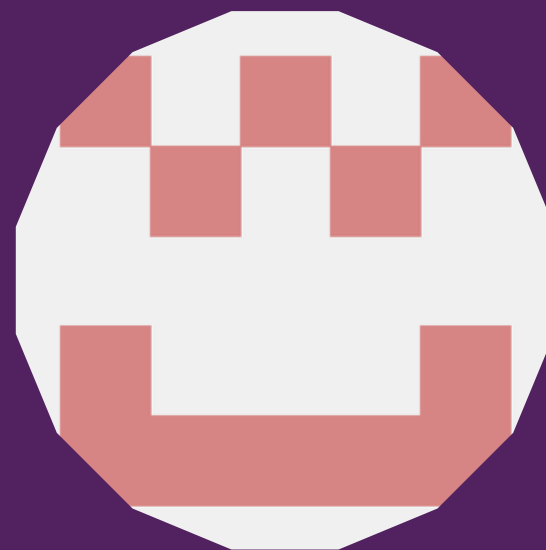
GRUPO  
E



# PRESENTADO POR:



STALIN MORALES



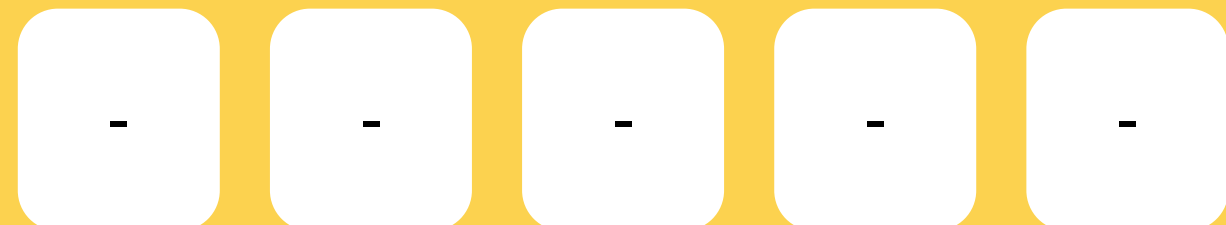
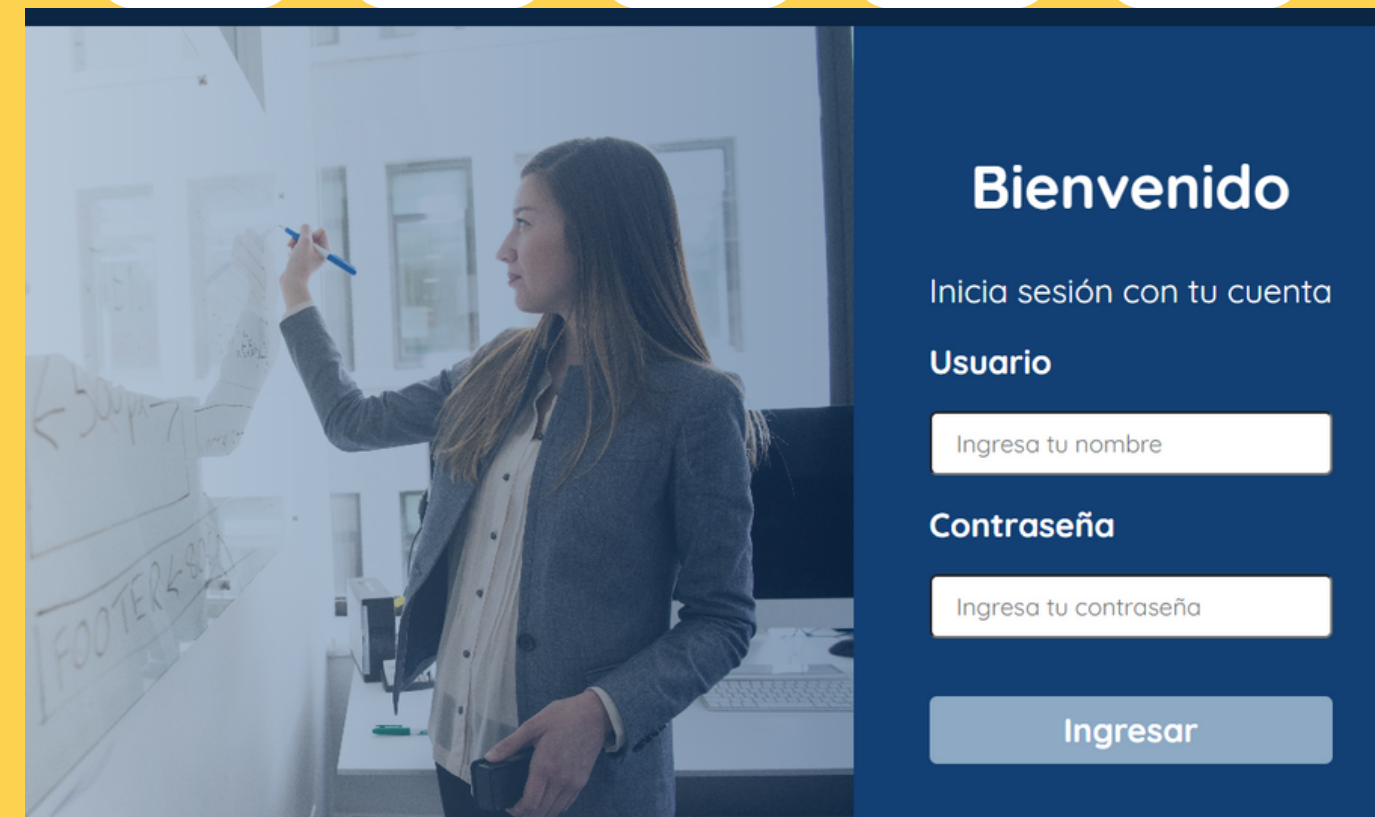
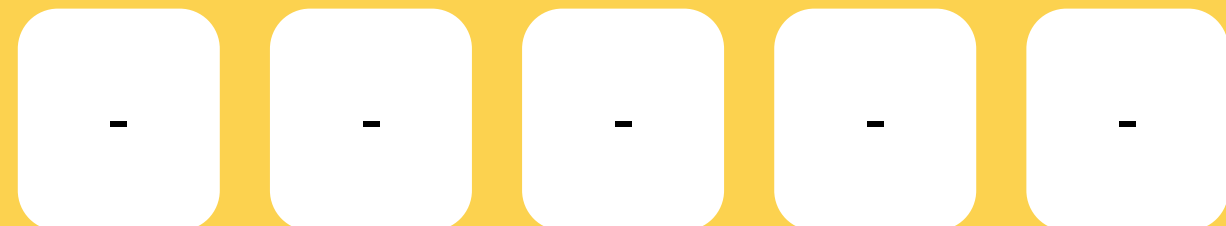
ALEX MURILLO



GOVANNA SORIA

PROYECTO

APLICATIVO ROL DE  
PAGOS



# CONTENIDO

1

Objetivo General

2

Objetivos Específicos

3

Alcance

4

Resultados esperados

5

Ideas a defender

6

Linea de tiempo

7

Acta de reunión

8

Especificación de requerimientos

9

diseño

10

Resultados del proyecto

11

Conclusiones y Recomendaciones



# OBJETIVOS

1

## GENERAL

Desarrollar un aplicativo de registro automatizado, implementando el manejo de la POO, que organice y gestione la información de las nóminas.



2

## ESPECÍFICOS

- DISEÑAR UN APLICATIVO CUYA ESTRUCTURA SEA SÓLIDA Y COMPLETA.
- IDENTIFICAR LOS REQUISITOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES POR MEDIO DEL MARCO DE TRABAJO DE HISTORIAS DE USUARIO.
- REALIZAR CASOS DE PRUEBAS Y REPORTE DE ERRORES

3

## ALCANCE

- El aplicativo contará con la opción de permitir el ingreso del responsable con pre-autenticación para el ingreso y revisión de información.
- El aplicativo solicitará el ingreso de datos por teclado e incorporará la información.
- El aplicativo permitirá la presentación ordenada de la información solicitada por la autoridad competente.
- El aplicativo contará con una gestión que permitirá a los responsables ingresar y obtener la información.

4

## RESULTADOS ESPERADOS

- Con la implementación del aplicativo, la nómina de cada uno de los empleados se acceda de manera digital, con la finalidad de eliminar por completo la información que se ha guardado de manera física.
- Generar la comodidad en los empleados que llevan la nómina y un buen manejo de la información.
- Mantener un registro y actualizando de manera periódica nuestro aplicativo.



# IDEAS A DEFENDER

5

- El desarrollo del proyecto beneficiará a las distintas empresas en la administración de la información en este caso las nóminas, ya que la forma en que se registraba era de forma manual.
- El desarrollo de software va a estar guiado por los lineamientos proporcionados por el docente tutor, además de aplicar los conocimientos obtenidos en las materias relacionadas al desarrollo del software.

# LÍNEA DEL TIEMPO

6





# ACTA DE REUNIÓN

1

Primera Acta de Reunion:  
Elaboración primer borrador  
de Perfil de proyecto.

2

Segunda Acta de Reunión:  
Análisis de Requerimientos.

3

Tercer Acta de Reunion:  
Realización matriz de  
Requerimeintos.

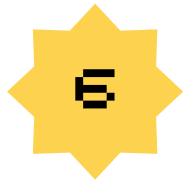
4

Cuarta Acta de Reunión:  
Primer Backlog.

# ACTA DE REUNIÓN



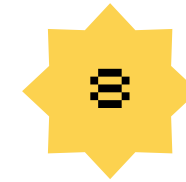
Quinta Acta de Reunion:  
Primer Sprint.



Sexta Acta de Reunión: Juego  
de Cartas Scrum



Septima Acta de Reunion:  
Pizarra Scrum.



Octava Acta de Reunión:  
Revisión Tester.

# ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

ITEM	PROBLEMA	QUE (NECESIDAD)	PARA QUE (SOLUCIÓN)	PARA QUIEN (USUARIO)	COMO (DESCRIPCIÓN DE TAREAS)	HECHO POR (PROG. RESP.)	CUANTO TIEMPO (ESTIMADO EN HRS)	FECHA DE ENTREGA	PRIORIDAD	STATUS	PRUEBA (COMO SE VERIFICA)	COMENTARIOS	NOMBRE DE HISTORIA
REQ001	El aplicativo debera almacenar los datos de cada empleado	Ingresar datos empleados	Administar los datos de cada empleado	Encargados nomina	Establecer los datos del empleado para la nomina	Stalin	4	2022-06-03	Alta	En proceso	Ingresando informacion de los empleados		Solitar la informacion de los empleados
REQ002	El aplicativo debera interpretar los datos de cada empleado	Mantener un orden de cada registro	Mantener un registro de quienes ingresan	Encargados nomina	Ingresando datos de cada persona	Alex	4	2022-06-03	Alta	En proceso	Verificando la informacion de los empleados ingresados al programa.		Interpretacion de Información
REQ003	El aplicativo debera actualizar los datos.	Cambiar los datos si son erroneos	Obtener informacion veridica de cada empleado	Encargados nomina	Confirmando con cada empleado la informacion ingresada.	Giovanna	8	2022-06-03	Alta	En proceso	Cada empleado verificara la informacion que se ha ingresado.		Actualizacion Sistema
REQ004	El aplicativo debera borrar datos.	Eliminar la información que ya no se solicita	Borrar la informacion de una persona que ya no esta dentro de la	Encargados nomina	Registrando la informacion de los empleados	Stalin	5	2022-06-03	Alta	En proceso	Mediante un informe de quienes ya no son parte de la empresa.		Eliminación datos
REQ005	El aplicativo debera permitir una busqueda de cada empleado ingresado	Consultar la informacion de manera especifica	Modificar o ingresar nuevos datos	Encargados nomina	Mediante una barra de busqueda	Stalin	4	2022-07-15	Alta	En proceso	El aplicativo tendra un barra de busqueda en la cual nos permitira ingresar el nombre o un id		Barra de busqueda
REQ006	El aplicativo debera tener precargados los cargos o funciones respectivas de los empleados	Elegir el cargo referente al empleado de la nomina	Añadir el cargo al que pertenece cada empleado	Encargados nomina	Desplegar una lista de los datos precargados	Giovanna	4	2022-07-16	Alta	En proceso	El aplicativo desplegara una lista de los cargos a ser seleccionados		Lista de cargos
REQ007	El aplicativo debera generar la fecha de forma automatica	Registrar la fecha respectiva del dia que se ingreso los datos en la nomina	Implementar un sustento del dia de ingreso de la nomina	Encargados nomina	Señalar en el registro de la nomina el ingreso de la fecha	Alex	4	2022-07-15	Alta	En proceso	El aplicativo contara con un campo en el cual genera la fecha de una forma automatica siendo tomada atravez del computador.		Implementacion fecha

# DISEÑO (ENTORNO DE DESARROLLO)



**Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, con una gran cantidad de extensiones para admitir casi cualquier lenguaje de programación.**



## Bienvenido

Inicia sesión con tu cuenta

### Usuario

### Contraseña

# DISEÑO (ENTORNO DE DESARROLLO)

**SE CODIFICÓ EL LOGIN  
MEDIANTE EL USO DE  
VALIDACIÓN DE UN USUARIO  
Y CLAVE ASIGNADO**

```
> JS validaciones.js > ...
1  // JavaScript Document
2  const tiempoTranscurrido = Date.now();
3  const hoy = new Date(tiempoTranscurrido);
4
5  function Acceso() {
6      var usuario = document.getElementById("usuario").value;
7      var clave = document.getElementById("clave").value;
8      if (usuario == "administrador1" && clave == "nominas.2022") {
9          window.open('html/crud.html', '_self');
10     } else {
11         alert("Usuario o contraseña incorrecta");
12         document.getElementById("usuario").value = "";
13         document.getElementById("clave").value = "";
14     }
15 }
```

## Bienvenido

Inicia sesión con tu cuenta

Usuario

Contraseña



Ingresar

# DISEÑO (ENTORNO DE DESARROLLO)

## CREACIÓN DE NUEVO FUNCIONARIO

```
html > div#addModal.modal.fade > div.modal-dialog > div.modal-content > form#register.formulario_register > div.modal-body > div.f
62     <div class="table-title">
63       <div class="row">
64         <div class="col-sm-6">
65           <h2><b>Nomina de empleados</b></h2>
66         </div>
67         <div class="col-sm-6">
68           <div class="box">
69             <div class="form-group">
70               <input type="search" id="search" name="cedula" placeholder="Buscar" class="form-
71             </div>
72           </div>
73           <a href="#addModal" class="btn btn-success" type="button" data-toggle="modal"><i
74             class="material-icons">&#xE147;</i><span>Añadir un nuevo usuario</span></a>
75         </div>
76       </div>
77     </div>
78     <table class="table table-striped table-hover" id="tabla">
```

Añadir Usuario

Cédula

Ingresa la cedula

Nombre

Escriba aqui

Centro de Costos

--Selecione--

Cargo

--Selecione--

Fecha

Cancelar

Registrar

# DISEÑO (ENTORNO DE DESARROLLO)

## TABLA DE FUNCIONARIOS INGRESADOS

```
</div>
</div>
</div>
<table class="table table-striped table-hover" id="tabla">
  <thead>
    <tr>
      <th id="columna1">Cédula</th>
      <th>Nombre</th>
      <th>Centro de Costos</th>
      <th>Cargo</th>
      <th>Fecha</th>
      <th>Opciones</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
  </tbody>
</table>
```

### Nomina de empleados

[+ Añadir un nuevo usuario](#)

Cédula	Nombre	Centro de Costos	Cargo	Fecha	Opciones
1752814663	Stalin Morales	Quito	Supervisor	3/8/2022	 
1711230860	Alex Murillo	Guayaquil	Director de operaciones	3/8/2022	 
1752814192	Giovanna Soria	Cuenca	Jefe de planta	3/8/2022	 

## ■ ● ▲ RESULTADOS DEL PROYECTO

Al culminar este proyecto, la empresa contará con un aplicativo automatizado que facilitará optimizar y organizar los datos y detalles de nomina de cada empleado, convirtiéndose en una herramienta productiva para evitar la manipulación de los archivos por personas que no posean acceso al sistema, es de decir que no sean el administrador, todo esto contribuirá al normal y rápido funcionamiento del registro de empleados.



# RESULTADOS DEL PROYECTO

## ■●▲ DESARROLLO

El desarrollo del aplicativo fue hecho respetando tiempos de entrega y aspectos de programación básica acorde a los requisitos planteados de modo que se aseguraron constantes mantenimientos.

## ■●▲ IMPLEMENTACIÓN

Posee un gran nivel de compatibilidad con cualquier sistema operativo dado que es una herramienta que se puede utilizar desde cualquier navegador haciendo rápido el acceso al aplicativo.

## ■●▲ FUNCIONALIDADES

Se puede garantizar que el funcionamiento del aplicativo hasta el momento es el adecuado acorde a la acción que se requiera, maneja una interfaz amigable con el usuario facilitándole el manejo de las funciones del aplicativo

## ■ ● ▲ CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

- En síntesis el aplicativo es capaz de registrar la nómina de cada uno de los empleados de manera digital así se eliminará por completo la información que se ha guardado de manera física para registrarla de manera digital.
- Se desarrolló una interfaz que ofrece comodidad en los empleados que llevan la nómina y un buen manejo de la información.
- Se desarrolló la funcionalidad de mantener un registro y actualizando de manera periódica en nuestro aplicativo.
- Se recomienda cumplir con las reuniones en equipo acorde al marco de trabajo scrum.
- Es recomendable dar importancia a la organización en equipo al momento de realizar actividades académicas que contribuirán de manera significativa al proyecto en desarrollo.

THANK YOU