



Universidad de las fuerzas armadas

M.D.Software

4618

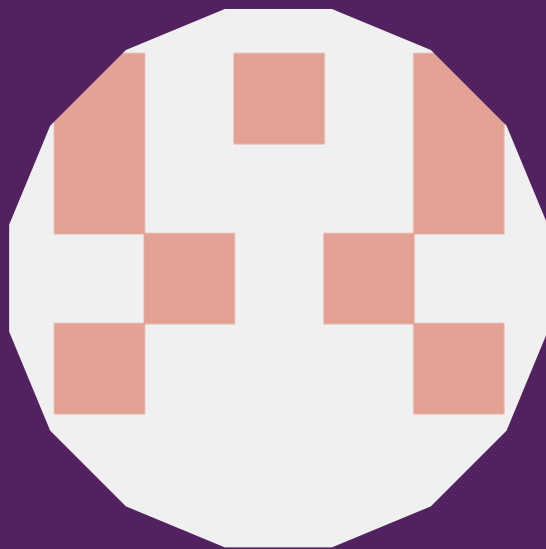
Agenda del proyecto

START

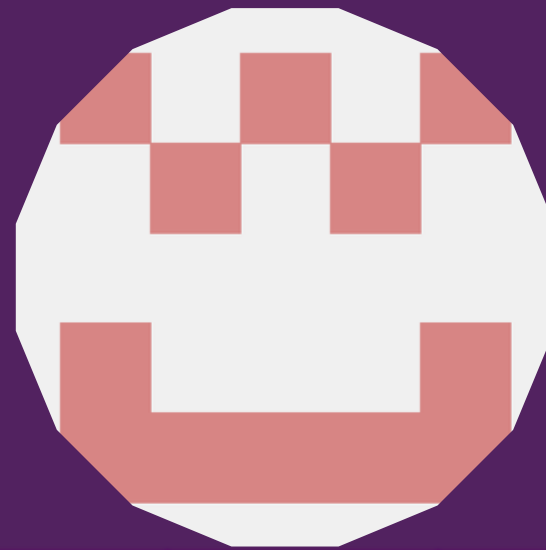
GRUPO
E



PRESENTADO POR:



STALIN MORALES



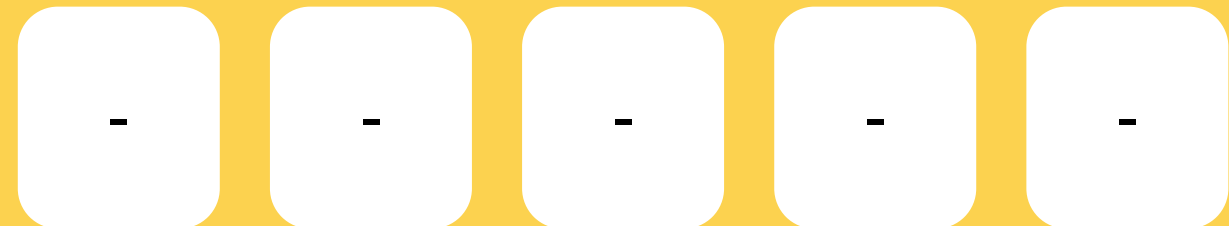
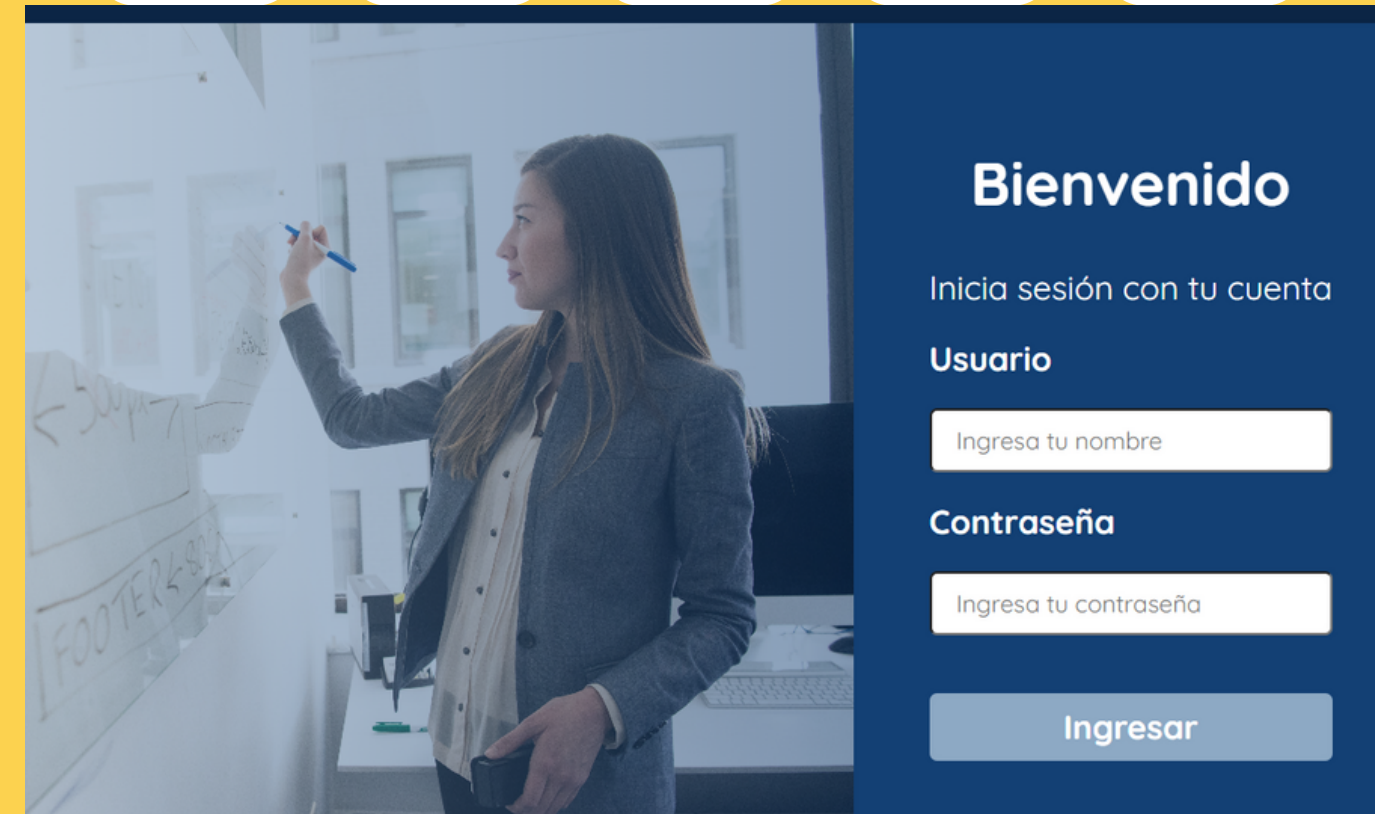
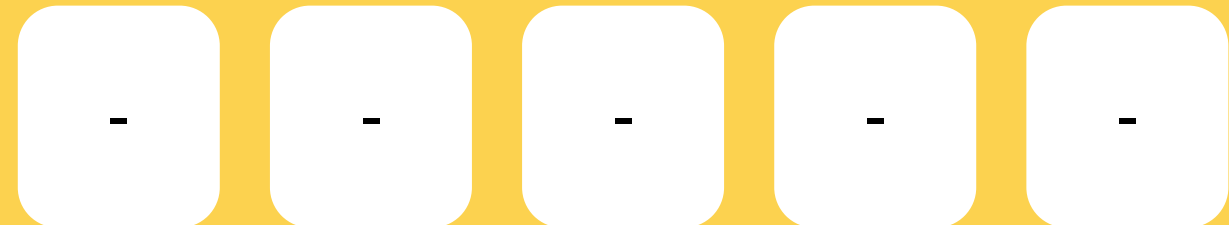
ALEX MURILLO



GOVANNA SORIA

PROYECTO

APLICATIVO ROL DE
PAGOS



OBJETIVOS

1

GENERAL

Desarrollar un aplicativo de registro automatizado, implementando el manejo de la POO, que organice y gestione la información de las nóminas.



2

ESPECÍFICOS

- DISEÑAR UN APLICATIVO CUYA ESTRUCTURA SEA SÓLIDA Y COMPLETA.
- IDENTIFICAR LOS REQUISITOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES POR MEDIO DEL MARCO DE TRABAJO DE HISTORIAS DE USUARIO.
- REALIZAR CASOS DE PRUEBAS Y REPORTE DE ERRORES

3

ALCANCE

- El aplicativo contará con la opción de permitir el ingreso del responsable con pre-autenticación para el ingreso y revisión de información.
- El aplicativo solicitará el ingreso de datos por teclado e incorporará la información.
- El aplicativo permitirá la presentación ordenada de la información solicitada por la autoridad competente.
- El aplicativo contará con una gestión que permitirá a los responsables ingresar y obtener la información.

4

RESULTADOS ESPERADOS

- Con la implementación del aplicativo, la nómina de cada uno de los empleados se acceda de manera digital, con la finalidad de eliminar por completo la información que se ha guardado de manera física.
- Generar la comodidad en los empleados que llevan la nómina y un buen manejo de la información.
- Mantener un registro y actualizando de manera periódica nuestro aplicativo.



IDEAS A DEFENDER

5

- El desarrollo del proyecto beneficiará a las distintas empresas en la administración de la información en este caso las nóminas, ya que la forma en que se registraba era de forma manual.
- El desarrollo de software va a estar guiado por los lineamientos proporcionados por el docente tutor, además de aplicar los conocimientos obtenidos en las materias relacionadas al desarrollo del software.

LÍNEA DEL TIEMPO

6



ACTA DE REUNIÓN

1

Primera Acta de Reunion:
Elaboración primer borrador
de Perfil de proyecto.

2

Segunda Acta de Reunón:
Análisis de Requerimientos.

3

Tercer Acta de Reunion:
Realización matriz de
Requerimeintos.

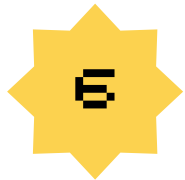
4

Cuarta Acta de Reunón:
Primer Backlog.

ACTA DE REUNIÓN



Quinta Acta de Reunion:
Primer Sprint.



Sexta Acta de Reunión: Juego
de Cartas Scrum



Septima Acta de Reunion:
Pizarra Scrum.



Octava Acta de Reunión:
Revisión Tester.



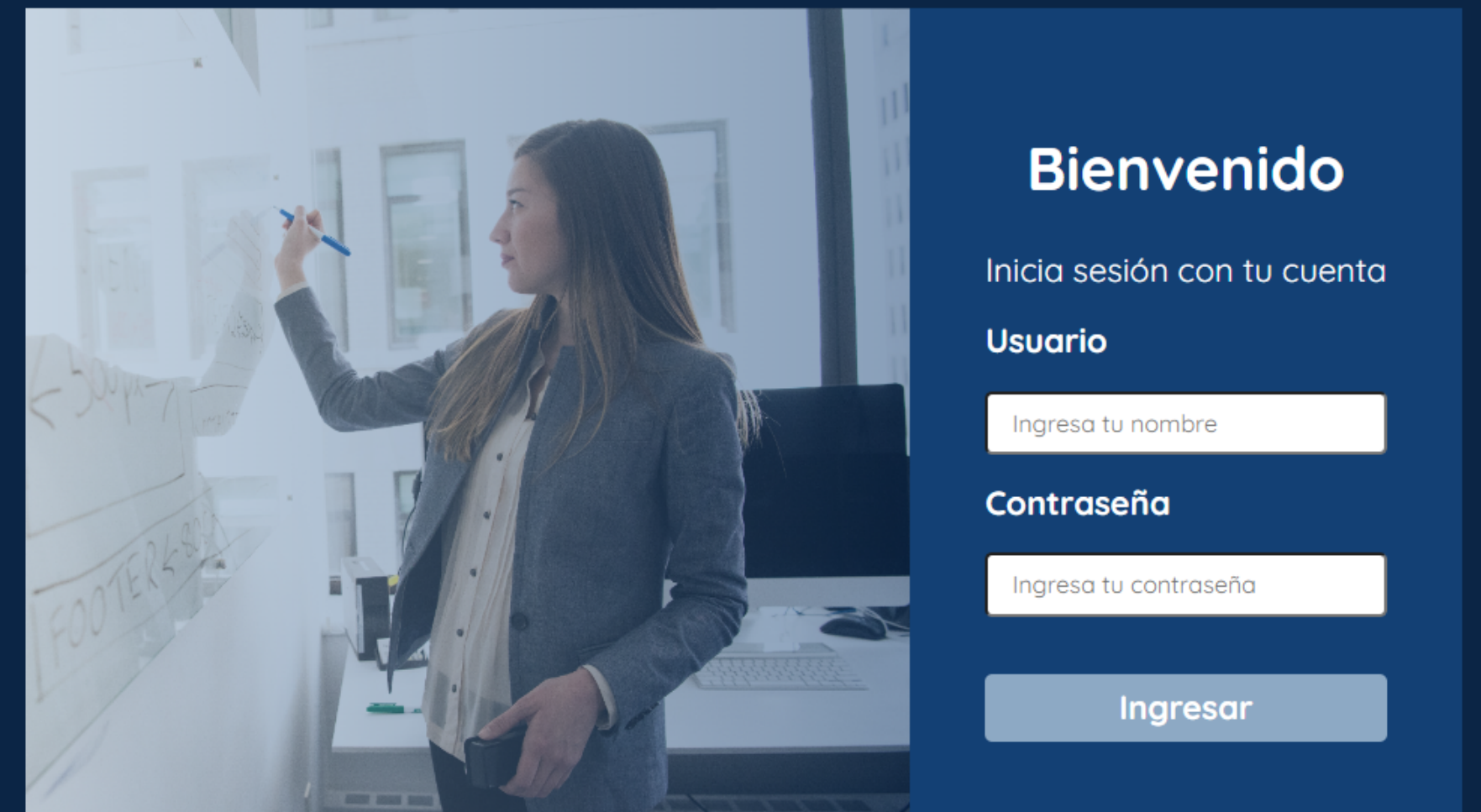
ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

| ITEM | PROBLEMA | QUE (NECESIDAD) | PARA QUE (SOLUCIÓN) | PARA QUIEN (USUARIO) | COMO (DESCRIPCIÓN DE TAREAS) | HECHO POR (PROG. RESP.) | CUANTO TIEMPO (ESTIMADO EN HRS) | FECHA DE ENTREGA | PRIORIDAD | STATUS | PRUEBA (COMO SE VERIFICA) | COMENTARIOS | NOMBRE DE HISTORIA |
|--------|--|---|--|-------------------------|--|----------------------------|---------------------------------------|------------------|-----------|------------|---|-------------|---|
| REQ001 | El aplicativo debera almacenar los datos de cada empleado | Ingresar datos empleados | Administar los datos de cada empleado | Encargados nomina | Establecer los datos del empleado para la nomina | Stalin | 4 | 2022-06-03 | Alta | En proceso | Ingresando informacion de los empleados | | Solitar la informacion de los empleados |
| REQ002 | El aplicativo debera interpretar los datos de cada empleado | Mantener un orden de cada registro | Mantener un registro de quienes ingresan | Encargados nomina | Ingresando datos de cada persona | Alex | 4 | 2022-06-03 | Alta | En proceso | Verificando la informacion de los empleados ingresados al programa. | | Interpretacion de Información |
| REQ003 | El aplicativo debera actualizar los datos. | Cambiar los datos si son erroneos | Obtener informacion veridica de cada empleado | Encargados nomina | Confirmando con cada empleado la informacion ingresada. | Giovanna | 8 | 2022-06-03 | Alta | En proceso | Cada empleado verificara la informacion que se ha ingresado. | | Actualizacion Sistema |
| REQ004 | El aplicativo debera borrar datos. | Eliminar la información que ya no se solicita | Borrar la informacion de una persona que ya no esta dentro de la | Encargados nomina | Registrando la informacion de los empleados | Stalin | 5 | 2022-06-03 | Alta | En proceso | Mediante un informe de quienes ya no son parte de la empresa. | | Eliminación datos |
| REQ005 | El aplicativo debera permitir una busqueda de cada empleado ingresado | Consultar la informacion de manera especifica | Modificar o ingresar nuevos datos | Encargados nomina | Mediante una barra de busqueda | Stalin | 4 | 2022-07-15 | Alta | En proceso | El aplicativo tendra un barra de busqueda en la cual nos permitira ingresar el nombre o un id | | Barra de busqueda |
| REQ006 | El aplicativo debera tener precargados los cargos o funciones respectivas de los empleados | Elegir el cargo referente al empleado de la nomina | Añadir el cargo al que pertenece cada empleado | Encargados nomina | Desplegar una lista de los datos precargados | Giovanna | 4 | 2022-07-16 | Alta | En proceso | El aplicativo desplegara una lista de los cargos a ser seleccionados | | Lista de cargos |
| REQ007 | El aplicativo debera generar la fecha de forma automatica | Registrar la fecha respectiva del dia que se ingreso los datos en la nomina | Implementar un sustento del dia de ingreso de la nomina | Encargados nomina | Señalar en el registro de la nomina el ingreso de la fecha | Alex | 4 | 2022-07-15 | Alta | En proceso | El aplicativo contara con un campo en el cual genera la fecha de una forma automatica siendo tomada atravez del computador. | | Implementacion fecha |

DISEÑO (ENTORNO DE DESARROLLO)



Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, con una gran cantidad de extensiones para admitir casi cualquier lenguaje de programación.



DISEÑO (ENTORNO DE DESARROLLO)

**SE CODIFICÓ EL LOGIN
MEDIANTE EL USO DE
VALIDACIÓN DE UN USUARIO
Y CLAVE ASIGNADO**

```
> JS validaciones.js > ...
1  // JavaScript Document
2  const tiempoTranscurrido = Date.now();
3  const hoy = new Date(tiempoTranscurrido);
4
5  function Acceso() {
6      var usuario = document.getElementById("usuario").value;
7      var clave = document.getElementById("clave").value;
8      if (usuario == "administrador1" && clave == "nominas.2022") {
9          window.open('html/crud.html', '_self');
10     } else {
11         alert("Usuario o contraseña incorrecta");
12         document.getElementById("usuario").value = "";
13         document.getElementById("clave").value = "";
14     }
15 }
```

Bienvenido

Inicia sesión con tu cuenta

Usuario

Contraseña



Ingresar

DISEÑO (ENTORNO DE DESARROLLO)

CREACIÓN DE NUEVO FUNCIONARIO

```
html > div#addModal.modal.fade > div.modal-dialog > div.modal-content > form#register.formulario_register > div.modal-body > div.f
62     <div class="table-title">
63       <div class="row">
64         <div class="col-sm-6">
65           <h2><b>Nomina de empleados</b></h2>
66         </div>
67         <div class="col-sm-6">
68           <div class="box">
69             <div class="form-group">
70               <input type="search" id="search" name="cedula" placeholder="Buscar" class="form-
71             </div>
72           </div>
73           <a href="#addModal" class="btn btn-success" type="button" data-toggle="modal"><i
74             class="material-icons">&#xE147;</i><span>Añadir un nuevo usuario</span></a>
75         </div>
76       </div>
77     </div>
78     <table class="table table-striped table-hover" id="tabla">
```

Añadir Usuario

Cédula

Ingresa la cedula

Nombre

Escriba aqui

Centro de Costos

--Selecione--

Cargo

--Selecione--

Fecha

Cancelar

Registrar







DISEÑO (ENTORNO DE DESARROLLO)

TABLA DE FUNCIONARIOS INGRESADOS

```
</div>
</div>
</div>
<table class="table table-striped table-hover" id="tabla">
  <thead>
    <tr>
      <th id="columna1">Cédula</th>
      <th>Nombre</th>
      <th>Centro de Costos</th>
      <th>Cargo</th>
      <th>Fecha</th>
      <th>Opciones</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
  </tbody>
</table>
```

Nomina de empleados

[+ Añadir un nuevo usuario](#)

| Cédula | Nombre | Centro de Costos | Cargo | Fecha | Opciones |
|------------|----------------|------------------|-------------------------|----------|---|
| 1752814663 | Stalin Morales | Quito | Supervisor | 3/8/2022 |   |
| 1711230860 | Alex Murillo | Guayaquil | Director de operaciones | 3/8/2022 |   |
| 1752814192 | Giovanna Soria | Cuenca | Jefe de planta | 3/8/2022 |   |

■ ● ▲ RESULTADOS DEL PROYECTO

Al culminar este proyecto, la empresa contará con un aplicativo automatizado que facilitará optimizar y organizar los datos y detalles de nomina de cada empleado, convirtiéndose en una herramienta productiva para evitar la manipulación de los archivos por personas que no posean acceso al sistema, es de decir que no sean el administrador, todo esto contribuirá al normal y rápido funcionamiento del registro de empleados.

■ ● ▲ CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

- En conclusión se han desarrollado progresivamente los puntos de la agenda dispuesta para el presente proyecto siguiendo las indicaciones impartidas en clases.
- Se lograron desarrollar funcionalidades del aplicativo de forma correcta gracias a las retroalimentaciones realizadas por el docente encargado y el tester.
- Se recomienda cumplir con las reuniones en equipo acorde al marco de trabajo scrum.
- Es recomendable dar importancia a la organización en equipo al momento de realizar actividades académicas que contribuirán de manera significativa al proyecto en desarrollo.

THANK YOU