

R4.10 Compléments Web

BTP TD6

Consignes :



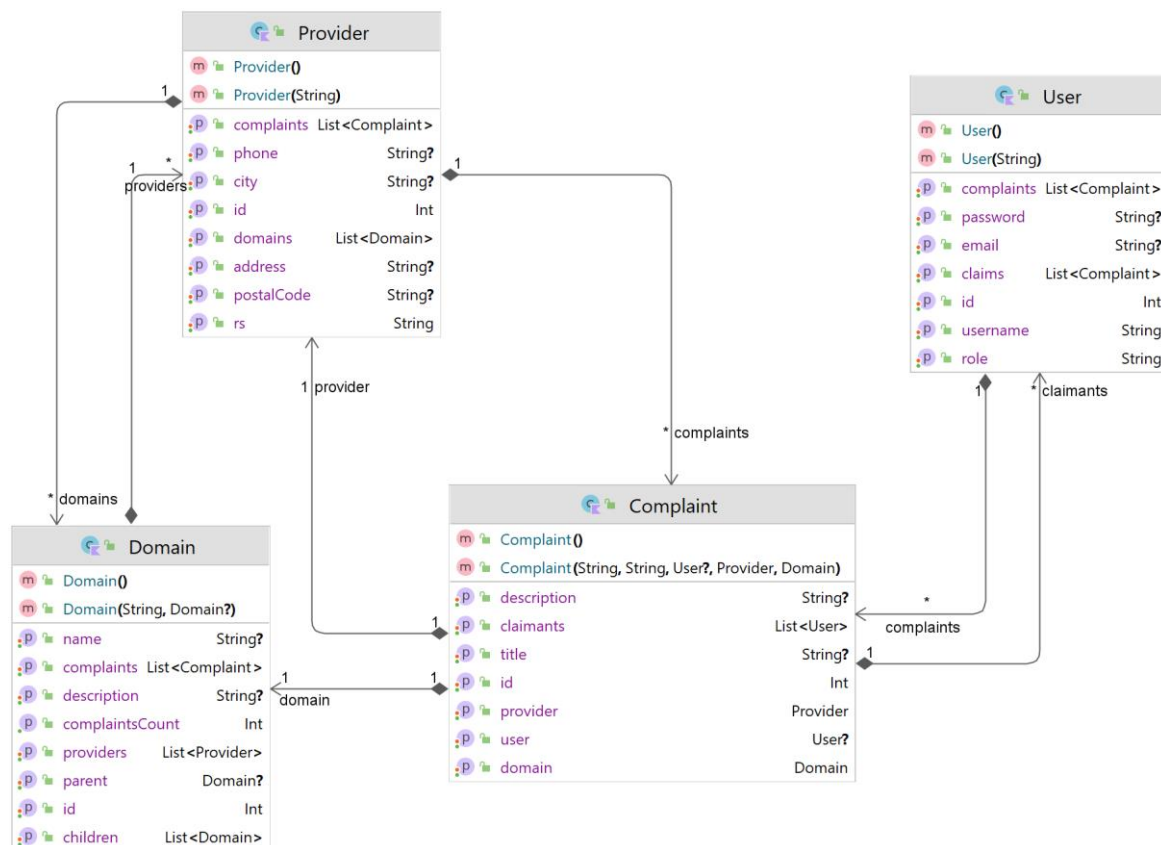
- Commiter régulièrement.
- **Laissez votre repository en private** (ajouter **jcheron** aux collaborators).

Initialisation

- Télécharger le projet <https://github.com/s4-dut-info/btp-td> et dézipper le dans la branche **td6** de votre repository.

Entities

Vérifier/compléter l'implémentation des entities dans le package **edu.spring.btp.entities**



Règles de gestion :

- Un domaine peut avoir un domaine parent (excepté le Root). Les domaines ont éventuellement des domaines enfants.
- Le provider (entreprises) est rattaché à un ensemble de domaines.
- Les utilisateurs peuvent « balancer » un provider (complaints) qui intervient dans un domaine.
- Les utilisateurs ayant été confrontés à une situation similaire à une plainte déjà déposée peuvent se joindre à la plainte (claimants).

Méthodes spécifiques :

Domain

- **getComplaintsCount**: Retourne le nombre cumulé de complaints par domaine, en incluant les sous-domaines.
- **hasChildren** : Détermine si le domaine a des enfants.

User

- **preRemove** : méthode permettant de mettre à null le user d'une complaint si le user est supprimé, à marquer avec l'annotation **@PreRemove**.

Repositories

A compléter/vérifier dans le package **edu.spring.btp.repositories**

DomainRepository

- Recherche par name (1 seul)
- Recherche par name du parent (plusieurs)
- Recherche des domaines n'ayant pas de parent (plusieurs)
- Recherche des domaines par id du parent (plusieurs)
- Retourne un domaine aléatoire à partir d'un id de parent (1 seul)

UserRepository

- Recherche d'un utilisateur par username ou email (à utiliser pour l'authentification)

Contrôleur & routes

A définir dans **edu.spring.btp.controllers** :

IndexController

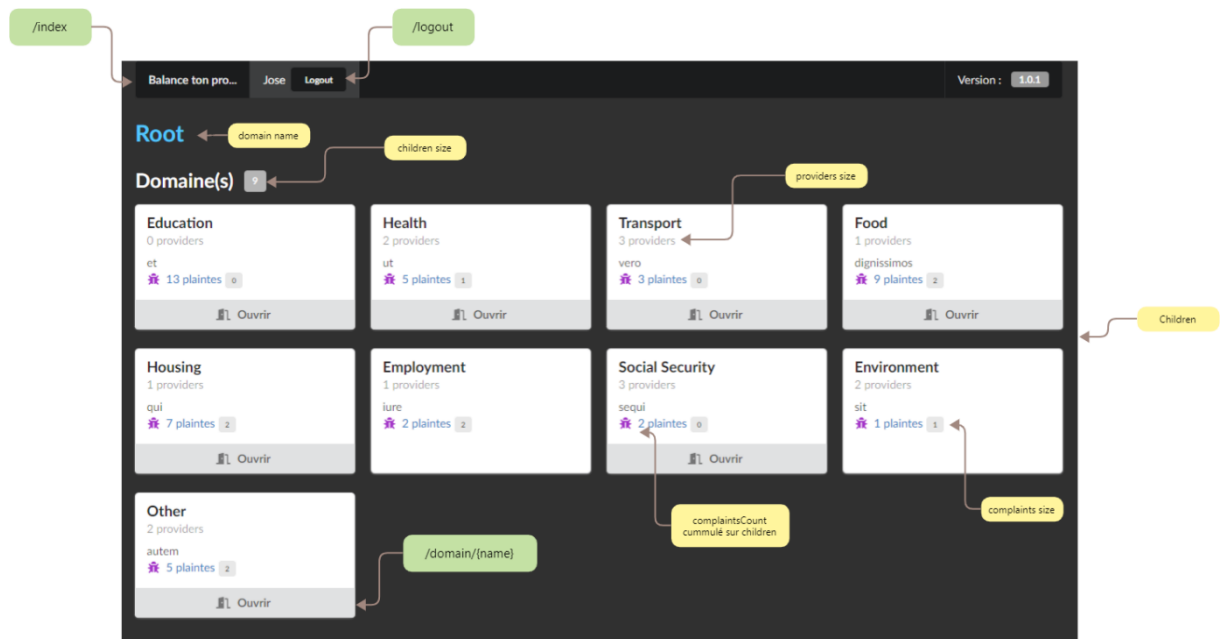
Route	Methode	Description	Template/redirect:	Role
/init/all/{count}	get	Peuple la BDD à partir de kotlin faker	/	
"/" ou "" ou "/index"	*	Affiche la page principale listant les domaines depuis Root	index	GUEST
/domain/{name}		Liste les domaines enfants du domaine de nom name	index	GUEST
/complaints/{domain}	get	Liste les complaints du domaine	complaints	USER
/complaints/{domain}/new	get/post	Ajout de nouvelle plainte	/forms/complaint	USER
/login	get/post	Formulaire de login	/forms/login	GUEST
/signup	get/post	Formulaire de création de compte puis création de compte avec message	Redirige vers /	GUEST
/logout		Déconnexion et affichage d'un message	Redirige vers /	

En vert : conception libre, mais respectant le diagramme UC ci-dessous

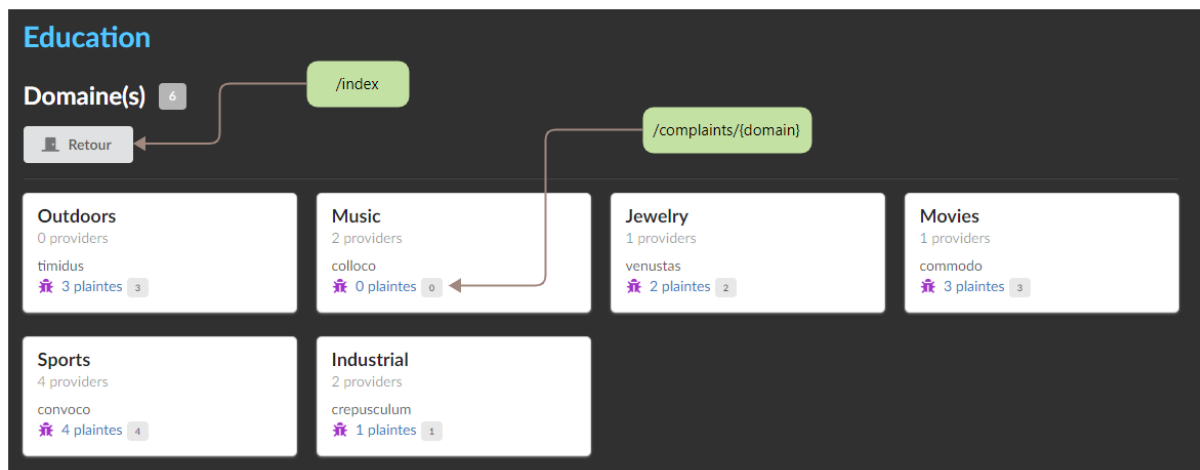
En bleu : déjà implémenté

UI

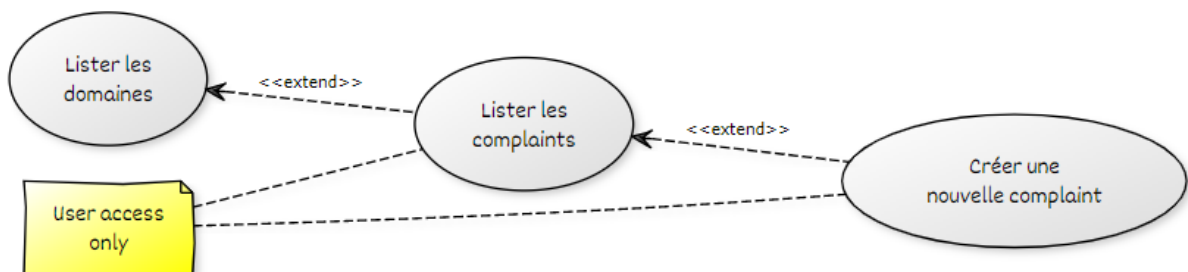
/index



/domain/{name}



/complaints et /complaints/{domain}/new



Authentification

A mettre en place avec Spring security

The screenshot shows a login page titled "Connexion - BTP" with a ladybug icon. At the top, there are links: "Balance ton pro...", "Se connecter", and "Créer un compte". The version "1.0.1" is displayed in the top right. The main form contains an email input field with "ahmed.beer@gmail.com", a password input field with masked characters, and a "Se connecter" button. Below the form is a link "Pas de compte ? ya plus qu'à...". The footer mentions "icônes créées par ultimatearm - Flaticon".

/signup

The screenshot shows a registration page titled "Création de compte - BTP" with a ladybug icon. It features four input fields: "Nom d'utilisateur" (placeholder: "Nom d'utilisateur"), "Adresse email" (placeholder: "E-mail address"), "Mot de passe" (placeholder: "Password"), and "Confirmez votre mot de passe" (placeholder: "Password confirmation"). A "Créer le compte" button is at the bottom. A link "Déjà un compte ? Te connecter..." is at the bottom right. The footer mentions "icônes créées par ultimatearm - Flaticon".

Gestion des erreurs et messages

Gérer par message (semantic-ui) les erreurs :

- 403 - Forbidden
- 404 – Fichier non trouvé
- 500 – Erreur serveur

Afficher des messages :

- Sur erreur de connexion
- Sur connexion
- Sur déconnexion



Faire un dernier commit & push en fin de séance.

Créer une release **v2.0.0** sur la branche.

Poursuivre après la séance jusqu'à la date limite fixée et créer une release **v2.1.0** une fois terminé.