Марбель

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОИН ЧУЖЕЗЕМЕЦ Таня
класс предыстория имя игрока

Дженази воды Нейтрально-добрая 5
раса мировоззрение опыт уровень









Оружие: простое оружие, воинское оружие
Инструменты: Лира
Языки: Общий, Эльфийский, Сильван (фейские существа)
Амфибия: Вы можете дышать на суше и под водой
Пловец: У вас есть скорость плавания 30 футов
Сопротивление кислоте: У вас есть
сопротивление урону кислотой
Дарквижн: Вы можете видеть в полной
темноте на расстоянии 60 футов. Дарквижн –
это черно-белое зрение, вы можете в полной
темноте обходиться без единого источника
света
10% скидка в ""Чугунные клинки"

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

Доспехи: все доспехи, щиты

Доспех проклепанная кожа, боевой молот, ручной топор x2, щит, набор исследователя подземелий (ломик, молоток, 10 шлямбуров, 10 факелов, трутница, рацион на 8 дней, 50-футовая пеньковая верёвка), комплект зимней одежды, капкан, трофей с убитого животного, комплект дорожной одежды, снегоступы, ледоруб, длинный лук драгоценный камень "Кровавик" фигурка из кости "Морж" (10 зл) 35 стрел зелье невидимости

Мной руководит жажда приключений, которая и увела меня из дома.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Я рождена для чего-то великого, эльфы постоянно об этом твердили.

ИДЕАЛЫ

Осквернение дикой местности на моей родине я считаю личным оскорблением.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я безмерно любопытна и не могу пройти мимо загадок и тайн, порой это оборачивается для меня трепкой.

Боевой стиль: Сражение большим оружием Если у вас выпало «1» или «2» на кости урона оружия при атаке, которую вы совершали оружием ближнего боя, удерживая его двумя руками, то вы можете перебросить эту кость, и должны использовать новый результат, даже

СЛАБОСТИ

если снова выпало «1» или «2». Чтобы воспользоваться этим преимуществом, ваше оружие должно иметь свойство «двуручное» или «универсальное».

Второе дыхание: У вас есть ограниченный запас выносливости, который вы можете использовать, чтобы защитить себя от вреда. В свой ход вы можете бонусным действием восстановить хиты в размере 1к10 + ваш уровень воина. Использовав это умение, вы должны завершить короткий либо длинный отдых, чтобы получить возможность использовать его снова.

Странник - вы отлично запоминаете карты и местность, и всегда можете вспомнить общие характеристики местности, поселения, и прочие особенности в окрестностях. Кроме того, вы каждый день можете находить еду и пресную воду для себя и пяти других товарищей, при условии, что вокруг вас можно найти ягоды, дичь, воду и так далее.

Всплеск действий (+1 действие) (нужно завершить короткий или продолжительный отдых, чтобы получить возможность использовать его снова

Доп атака Если вы в свой ход совершаете действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

Преимущество в заклинании "Высшее восстановление"

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

СНАРЯЖЕНИЕ