Documentação do Processo de Inscrição – Programa Trilhas Inova

1. Visão Geral

O processo de inscrição foi desenvolvido para a Fase 2 do programa de formação em tecnologia, promovido pelo Governo do Estado do Maranhão, em parceria com a SECTI e a FAPEMA. O sistema deve gerenciar até 10.000 inscrições anuais, garantindo um fluxo simples, intuitivo e seguro para a coleta de dados essenciais dos candidatos.

2. Objetivo do Sistema

- Facilitar o cadastro: oferecer uma ferramenta robusta que permita o cadastro rápido e eficaz dos interessados.
- Organização e validação: assegurar a integridade dos dados capturados, validando informações obrigatórias e recebendo documentos comprobatórios.
- Integração com etapas futuras: preparar o fluxo para as próximas fases (teste de nivelamento, teste técnico e matrícula) com a devida confirmação e acompanhamento dos inscritos.
- Escalabilidade e acessibilidade: possibilitar o acesso tanto via dispositivos móveis quanto em desktops, mantendo a responsividade e usabilidade do sistema.

3. Problema a Ser Resolvido

- Alto volume de inscrições: gerenciar, de forma eficiente, um grande número de candidatos (até 10.000 inscritos por ano) sem comprometer a performance do sistema.
- Coleta de dados complexos: necessidade de capturar um conjunto extenso de informações (dados pessoais, endereço, documentos, escolha de trilhas) de maneira organizada e segura.
- Validação e confirmação: garantir que os dados enviados sejam completos e confiáveis, com mecanismos de validação e confirmação (ex.: e-mails de verificação e feedback imediato).
- Integração tecnológica: preparar o sistema para futuras integrações com testes de nivelamento e técnicos, além de processos de matrícula.

4. Público-Alvo e Perfil dos Usuários

Perfil dos usuários:

- Jovens e adultos interessados em ingressar na área de tecnologia;
- Pessoas com diversos níveis de conhecimento digital, que demandam uma interface intuitiva e de fácil navegação;
- Usuários que necessitam de acesso seguro e de uma experiência responsiva, independentemente do dispositivo utilizado (desktop ou mobile).

5. Principais Funcionalidades Necessárias

• **Interface responsiva:** design adaptável para diferentes dispositivos, garantindo uma experiência consistente.

• Formulário de cadastro completo:

- Coleta de informações pessoais (nome, data de nascimento, CPF, sexo, e-mail, telefone);
- Seção de endereço com campos para CEP, rua, número, cidade e estado.

• Upload de documentos:

 Mecanismo para envio de documentos como identidade e comprovante de residência, com feedback visual (exibição do nome do arquivo e alteração de estilo).

• Seleção de trilhas de aprendizagem:

 Opção para escolha exclusiva entre trilhas (Programação Front-end, Back-end, Jogos, Design e Experiência, Ciência de Dados).

Validação dos campos e envio:

- Validação dos campos obrigatórios e confirmação do aceite dos termos e políticas;
- Mecanismo de envio que previne a finalização sem a confirmação dos dados.

Feedback e notificações:

Envio de e-mail de confirmação e atualização do status da inscrição.

Hospedagem e preview:

 Implantação da aplicação utilizando serviços como a Vercel para facilitar o preview e o gerenciamento de versões.

6. Fluxo Lógico/Sequencial de Inscrição

1. Acesso ao sistema:

o O usuário acessa a página inicial do Programa Trilhas Inova;

 Então, ele visualiza as instruções e um botão de "Inscreva-se" para iniciar o cadastro.

2. Cadastro de Informações Pessoais:

- Preenchimento dos dados essenciais: nome, data de nascimento,
 CPF, sexo, e-mail, telefone;
- o Upload do documento de identidade com feedback visual.

3. Cadastro de Endereço:

- o Inserção dos dados residenciais (CEP, rua, número, cidade e estado);
- Upload do comprovante de residência.

4. Seleção da Trilha de Aprendizagem:

 Escolha de uma única trilha dentre as opções disponíveis (Front-end, Back-end, Jogos, UX ou Ciência de Dados).

5. Aceitação dos Termos e Condições:

 Confirmação de leitura e concordância com os termos e condições e a política de privacidade do programa.

6. Revisão e Envio da Inscrição:

- O candidato revisa as informações fornecidas;
- Confirma a inscrição, que é então enviada para processamento;
- Recebe feedback imediato (mensagem na tela e e-mail de confirmação).

7. Pós-Inscrição e Seleção:

- O sistema encaminha a inscrição para avaliação;
- Etapas futuras podem incluir testes de nivelamento e técnicos, com atualização do status no sistema.

7. Considerações Técnicas e de Implantação

Estrutura do Projeto:

 Arquivos principais: o sistema utiliza um arquivo HTML principal (index.html) e um arquivo CSS (style.css) para estilização.

- Organização dos recursos: recursos como ícones e imagens estão organizados na pasta public, facilitando a manutenção e escalabilidade.
- Configuração de deploy: o arquivo verce1. json define as rotas e cache para uma performance otimizada, permitindo uma implantação ágil na plataforma Vercel.

• Hospedagem na Vercel:

 Utilizar a Vercel para o deploy da aplicação possibilita uma visualização rápida e atualizada do sistema, além de facilitar testes e integrações contínuas.

• Responsividade e usabilidade:

- O design foi pensado para se adaptar a diferentes resoluções, garantindo uma experiência consistente e acessível para todos os usuários;
- A interação com uploads de documentos e feedback visual (ex.: exibição do nome do arquivo enviado) melhora a usabilidade do formulário.

8. Conclusão e Próximos Passos

Resumo:

Este documento apresenta o esboço do processo de inscrição, destacando objetivos, problemas a serem resolvidos, público-alvo, funcionalidades principais e o fluxo lógico para o cadastro dos candidatos.

Próximas etapas:

- Desenvolvimento do back-end para armazenar e gerenciar os dados dos inscritos;
- Integração com sistemas de envio de e-mails para confirmação e atualização do status das inscrições;
- Realização de testes de usabilidade e sessões de feedback para aprimoramento contínuo do sistema;
- Implementação de integrações com etapas futuras do programa (teste de nivelamento, teste técnico e matrícula).