

Exercícios de Aula

Minicurso R/Shiny

Crie um aplicativo shiny com as seguintes funcionalidades:

- Faça acesso aos dados de pesca de camarão disponível em nossa página
- Na barra lateral crie botões de radio que permitam escolher camarões macho, fêmea ou ambos
- Na barra lateral crie campo de texto que permita escrever uma cor para representar os camarões macho
- Na barra lateral crie caixa de seleção que permita escolher uma cor para representar os camarões fêmea
- Na parte principal da página crie um painel de abas
- Em uma aba apresente um gráfico de dispersão relacionando o Peso e o comprimento total dos camarões C_t
- Em outra aba apresente um sumário dos dados dos camarões