

Projeto de Engenharia de Software	
Visão	Date: <27/03/2021>

Projeto de Engenharia de Software

Visão

1. Introdução

Neste projeto tem-se como base o que os stakeholders esperam da aplicação, demonstrando dessa forma como o projeto deve funcionar, tendo dessa forma seus critérios e suas funcionalidades alinhados ao que é esperado. Diante disso, segue um breve resumo do que a aplicação deve fazer. Para essa demonstração a aplicação será analisada em três visões. A primeira é do usuário que não é logado no sistema, a segunda é do usuário que está logado no sistema e quer cadastrar imóveis sendo esta a visão de proprietário e a terceira visão é do usuário logado que quer alugar o imóvel sendo este o inquilino.

O projeto tem como principal objetivo desenvolver uma aplicação que realize um serviço de aluguel de imóvel. Desta forma, o usuário deve ser capaz de acessar o sistema e caso não esteja logado ele pode visualizar quais são os imóveis a disposição de aluguel, e quando estes estiverem logados além de conseguirem visualizar quais os imóveis disponíveis eles podem cadastrar imóveis que ele queira disponibilizar para o aluguel. Nessa etapa em que ele pode cadastrar imóveis ele também pode descadastrar e editar informações sobre o imóvel que foi cadastrado por ele. Existe uma lista de elementos que devem ser preenchidas ao cadastrar o imóvel, sendo elas: a classe do imóvel, descrição, endereço, número máximo de dependentes, período de disponibilidade (início e fim) e o valor mínimo da diária. Como nesta visão o usuário é tratado como proprietário, ele também pode ter acesso a lista de propostas que seu imóvel teve e acessar aos dados que foram propostos.

Agora, trocando a visão de proprietário para a visão do usuário que quer alugar o imóvel, trataremos ele como o inquilino. Este ao acessar o sistema deve logar no sistema e deve procurar pelo imóvel de interesse, ao encontrar o imóvel ele deve ter acesso a realizar a proposta de aluguel, ao realizar esta proposta ele deve preencher as seguintes informações: período de aluguel (sendo a data de início e a data de fim), o número de hóspedes e o valor diário a ser proposto. O sistema deve introduzir regras que proíbem o cadastramento de propostas que não atendam aos critérios que o proprietário insere ao cadastrar o imóvel. Além disso o inquilino pode ter algumas funções de acesso, nelas ele pode ter controle de quais propostas foram aceitas ou não, sendo elas as seguintes: cadastrar proposta, listar propostas que já foram feitas por ele, apresentar os dados das propostas por ele cadastradas e descadastrar alguma proposta.

O sistema tem como função realizar o meio de comunicação entre o proprietário e o inquilino de forma em que eles possam selar acordos que tenham benefícios para ambos.

2. Posicionamento

Diante desta forma de análise a partir do que os stakeholders esperam do sistema foi desenvolvido uma aplicação que pode promover o desenvolvimento desta aplicação. Desta forma todos os usuários do sistema podem ter a visualização do programa de cada eixo esperado, sendo eles separados em três visões:

- Usuário não logado
- Usuário logado que utiliza a aplicação como proprietário.
- Usuário logado que utiliza a aplicação como inquilino.

2.1 Declaração do problema

Projeto de Engenharia de Software	
Visão	Date: <27/03/2021>

Problema	<i>O problema como um todo consiste no diálogo que deve ocorrer entre um proprietário e um inquilino de um imóvel. Nisso eles devem conseguir entrar em acordo sobre a proposta que é oferecida pelo inquilino e o que o proprietário espera de forma que o sistema só autorize propostas que passam pelo proposta inicial que é dada pelo proprietário ao cadastrar o imóvel.</i>
Afeta	<i>Isso afeta diretamente o inquilino que está logado no sistema, seja ele como proprietário ou inquilino.</i>
O impacto do problema	<i>O impacto é na construção do sistema, de forma que ele rege como o sistema deve funcionar. Demonstrando como deve ocorrer a comunicação sem ter maiores problemas no momento da contratação.</i>
Solução de sucesso	<i>Com a solução pode-se prover uma melhor comunicação do sistema, pode-se ter uma contratação mais segura e sem maiores problemas, pode oferecer propostas de diversas regiões, sendo que o proprietário aceita aquela que o atende melhor, podendo o proprietário lucrar mais do que o esperado.</i>

2.2 Declaração de posição do produto

Para	<i>Pessoas que buscam alugar imóveis em períodos curtos ao longo do ano em diferentes lugares.</i>
Quem	<i>Necessário para fornecer uma aplicação que realize a negociação entre os usuários de forma mais rápida e eficiente.</i>
Aluga_imóveis	<i>Categoria: aluguel e busca de imóveis.</i>
Benefícios para comprar	<i>Como maior benefício para comprar este produto está no fato de promover uma facilidade para pessoas que querem alugar imóveis em diversas regiões. Sendo possível conseguir contato direto com o proprietário do imóvel.</i>
Diferente	<i>Diferente de aplicativos que possuem apenas o contato do aluguel via empresas, sem ter o contato com o proprietário.</i>
Nosso produto	<i>Nosso produto preza pela clareza no momento da contratação do aluguel do imóvel, além de fornecer a possibilidade de contratar aluguel de imóveis em diversos lugares do Brasil.</i>

3. Descrição do Stakeholder

3.1 Sumário do Stakeholder

Projeto de Engenharia de Software	
Visão	Date: <27/03/2021>

Nome	Descrição	Responsabilidades
<i>Acionistas que querem investir no mercado de turismo.</i>	<i>São acionistas que querem prover um recurso que possa promover uma iteração rápida entre o proprietário e o inquilino.</i>	<i>Como stakeholder é dado que é garantido a necessidade de um mercado que receba o produto, havendo dessa forma demanda pelo produto. Será possível analisar o desempenho da aplicação desde o primeiro dia que ele é divulgado até o final do seu ciclo de vida de produto.</i>

3.2 Ambiente do usuário

Segue um detalhamento de como o ambiente de trabalho do usuário ocorre.

Número de pessoas envolvidas na conclusão do sistema? 1

Isso está mudando? Não

Quanto tempo dura um ciclo de tarefas: Em torno de duas semanas.

Quantidade de tempo gasto em cada atividade? 8 horas.

Isso está mudando? Varia devido a necessidade de detalhamento do artefato.

Existe restrição de ambiente de trabalho? Sim, apenas em home office.

4. Resumo do produto

4.1 Necessidades e recursos

[Avoid design. Keep feature descriptions at a general level. Focus on capabilities needed and why (not how) they should be implemented. Capture the stakeholder priority and planned release for each feature.]

Necessidade	Prioridade	Recursos	Liberação Planejada
Funcionalidade do site.	Alta	Desenvolvimento em html.	Sim
Organização do site em ordem que explique as necessidades do usuário de forma ágil e fácil.	Alta	Depende do desenvolvimento do mockup.	Sim
Visualização via mobile.	Média	Versionamento deve ser previsto no desenvolvimento do site.	Sim
Imagens que demonstrem como o proprietário deve inserir no site.	Baixa	Busca por imagens que podem descrever bem o funcionamento.	Sim
Imagens reais	Baixa	Busca por imagens reais para integrar o site.	Não

Projeto de Engenharia de Software	
Visão	Date: <27/03/2021>

5. Outros Requisitos de produto

[At a high level, list applicable standards, hardware, or platform requirements; performance requirements; and environmental requirements.]

Define the quality ranges for performance, robustness, fault tolerance, usability, and similar characteristics that are not captured in the Feature Set.

*Note any design constraints, external constraints, assumptions or other dependencies that, if changed, will alter the **Visão** document. For example, an assumption may state that a specific operating system will be available for the hardware designated for the software product. If the operating system is not available, the **Visão** document will need to change.*

Define any specific documentation requirements, including user manuals, online help, installation, labeling, and packaging requirements.

Define the priority of these other product requirements. Include, if useful, attributes such as stability, benefit, effort, and risk.]

Requerimento	Prioridade	Liberação planejada
Desenvolvimento em html.	Alta	Sim
Desenvolvimento do site em outra linguagem que permita melhor integração com o banco de dados.	Baixa	Não
Desenvolvimento de wireframes.	Alta	Sim
Desenvolvimento de protótipos.	Alta	Sim
Desenvolvimento de mockup.	Alta	Sim
Disponibilidade de aplicativo para ios e android.	Baixa	Não
Desenvolvimento apenas do site, sendo permitido o uso em diversos aparelhos apenas utilizando o navegador padrão como chrome, mozilla, explorer.	Média	Sim