

Projeto de Engenharia de Software	
Caderno de Arquitetura	Date: <19/04/2021>

Projeto de Engenharia de Software

Caderno de Arquitetura

1. Proposta

Neste documento tem-se como proposta a descrição de como deve ser desenvolvida e planejada a arquitetura do projeto de arquitetura de software.

2. Objetivos arquitetônicos e filosofia

Tendo como principal questão a ser resolvida na arquitetura do sistema, tem-se que como prioridade o sistema deve funcionar de forma iterativa com o cliente, dessa forma caso o cliente solicite visualizar a área de login deve ser acessada a área de login, caso o usuários queira visualizar o que está sendo proposto para o seu imóvel ele deve realizar esta função de maneira adequada. Sendo assim, nota-se que um dos principais aspectos dessa arquitetura é que ela interaja e responda o cliente da maneira desejada, sendo este um teste de funcionalidade.

O sistema é composto por diversas páginas, para que se tenha uma melhor descrição de como deve ser feita a sua manutenção é necessário que o sistema tenha suas seções distintas no momento da codificação, dessa forma a manutenção pode ser feita de maneira mais rápida e efetiva. Como o sistema desenvolvido deve ser para web, é necessário que se tenha conexão com a internet para conseguir interagir com ele. Além disso é necessário apenas que se tenha uma boa divisão no momento da codificação para tornar o código legível para futuras alterações.

3. Suposições e Dependências

Como o sistema deve funcionar de maneira iterativa com o cliente, como principais dependências para que o sistema funcione de maneira correta, é necessário que o compartilhamento de dados seja feito de maneira exata e precisa, visto que é um sistema que depende diretamente de informações que os usuários registram. Sendo assim é necessário que o banco de dados do sistema esteja conectado ao sistema em desenvolvimento e que ele permita realizar as ações de criar, ler, atualizar e deletar informações que são inseridas no sistema. Com isso, pode ser notado que a arquitetura do sistema é iterativa no modelo cliente servidor e possui um compartilhamento de dados entre cliente servidor. Dessa maneira é possível que o site receba diversos usuários ao mesmo tempo e consiga registrar todas as informações necessárias no sistema.

4. Architecturally significant requirements

[Insert a reference or link to the requirements that must be implemented to realize the architecture.]

5. Decisions, constraints, and justifications

[List the decisions that have been made regarding architectural approaches and the constraints being placed on the way that the developers build the system. These will serve as guidelines for defining architecturally significant parts of the system. Justify each decision or constraint so that developers understand the importance of building the system according to the context created by those decisions and constraints. This may include a list of DOs and DON'Ts to guide the developers in building the system.]

- Decision or constraint and justification
- Decision or constraint and justification

6. Architectural Mechanisms

[List the architectural mechanisms and describe the current state of each one. Initially, each mechanism may be only name and a brief description. They will evolve until the mechanism is a collaboration or pattern that can be directly applied to some aspect of the design.]

Projeto de Engenharia de Software	
Caderno de Arquitetura	Date: <19/04/2021>

Architectural Mechanism 1

[Describe the purpose, attributes, and function of the architectural mechanism.]

Architectural Mechanism 2

[Describe the purpose, attributes, and function of the architectural mechanism.]

7. Key abstractions

[List and briefly describe the key abstractions of the system. This should be a relatively short list of the critical concepts that define the system. The key abstractions will usually translate to the initial analysis classes and important patterns.]

8. Layers or architectural framework

[Describe the architectural pattern that you will use or how the architecture will be consistent and uniform. This could be a simple reference to an existing or well-known architectural pattern, such as the Layer framework, a reference to a high-level model of the framework, or a description of how the major system components should be put together.]

9. Architectural views

[Describe the architectural views that you will use to describe the software architecture. This illustrates the different perspectives that you will make available to review and to document architectural decisions.]

Recommended views

- **Logical:** Describes the structure and behavior of architecturally significant portions of the system. This might include the package structure, critical interfaces, important classes and subsystems, and the relationships between these elements. It also includes physical and logical views of persistent data, if persistence will be built into the system. This is a documented subset of the design.
- **Operational:** Describes the physical nodes of the system and the processes, threads, and components that run on those physical nodes. This view isn't necessary if the system runs in a single process and thread.
- **Use case:** A list or diagram of the use cases that contain architecturally significant requirements.