

Projeto Final em Engenharia de Computação 2	
Glossário	Date: <02/09/2022>

Projeto Final em Engenharia de Computação 2

Glossário

1. Sistema de software (software system): Sistema para o qual o software é de importância primária para as partes interessadas (ISO/IEC/IEEE 12207:2017 Engenharia de sistemas e software - Processos do ciclo de vida do software, 3.1.55)[1].

2. Requisitos Funcionais:

Declarações de serviços que o sistema deve fornecer, em como o sistema deve reagir a entradas específicas no sistema de software. Além de indicar como o sistema deve se comportar em determinadas situações. Em alguns casos, esses requisitos funcionais também podem explicitar o que o sistema não deve fazer ao receber uma entrada específica.

3. Engenharia de Software (Software Engineering): Engenharia de software. (1) aplicação sistemática de conhecimento científico e tecnológico, métodos e experiência para o projeto, implementação, teste e documentação de software (ISO/IEC 2382:2015 Tecnologia da informação -- Vocabulário) (ISO/IEC/IEEE 24748-5: 2017 Engenharia de sistemas e software -- Gerenciamento do ciclo de vida -- Parte 5: Planejamento de desenvolvimento de software, 3.16) (2) aplicação de uma abordagem sistemática, disciplinada e quantificável para o desenvolvimento, operação e manutenção de software; ou seja, a aplicação da engenharia ao software (ISO/IEC TR 19759:2016 Software Engineering -- Guide to the Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK)) (ISO/IEC/IEEE 12207:2017 Systems and software engineering -- Software life processes de ciclo, 3.1.52) Syn: SE, SWE[1].

4. Mockup:

5. Protótipo:

Referência:

[1]IEEE. **SEVOCAB: Software and Systems Engineering Vocabulary**. Disponível em: https://pascal.computer.org/sev_display/search.action. Acesso em: 27 dez. 2022.