```
class one{
    public static void main(String args[]) {
        int a, b;
        a = Integer.parseInt(args[0]);
        b = Integer.parseInt(args[1]);
        System.out.println(a+b);
    }
}
```

เป็นการรับค่าจาก args[] มาเก็บไว้ตัวแปลโดยจะรับผ่าน command line และนำไปประมวลผล

```
import java.io.*;
class c {
public static void main(String args[]) throws IOException {
BufferedReader stdin = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    int j = Integer.parseInt(stdin.readLine());

for (int i=1; i <= 12;i++) {
    System.out.println(j + "x" + i + "=" + j*i);
  }
}</pre>
```

รับค่าจากแป้นพิมพ์โดยใช้คำสั่ง BufferedReader และจะต้องมีคำสั่ง import java.io.*;

เป็นการรับค่าเก็บไว้ใน method aaa() ให้รับค่าจากแป้นพิมพ์แล้วส่งค่าไปยัง method main เพื่อ ทำการคำนวณและแสดงผล

```
class MyClass {
  static int myMethod(int x, int y) {
    return x + y;
  }

public static void main(String[] args) {
   int z = myMethod(5, 3);
   System.out.println(z);
  }
}
```

เป็นการรับค่าจาก method ของ myMethod ใน x , y และ return ค่าของ x และ y

```
class OtherClass {
  public static void main(String[] args) {
    Car myCar = new Car();
    myCar.fullThrottle();
    myCar.speed(200);
  }
}
```

```
public class Car {
  public void fullThrottle() {
    System.out.println("The car is going as fast as it can!");
  }
  public void speed(int maxSpeed) {
    System.out.println("Max speed is: " + maxSpeed);
  }
}
```

เป็นการเรียก method จาก class อื่น แบบไม่ extends โดย class OtherClass จะเรียก method fullThrottle และ method speed ไปใช้งานได้

```
class Vehicle {
  protected String brand = "Ford";
  public void honk() {
    System.out.println("Tuut, tuut!");
  }
}

class Car extends Vehicle {
  private String modelName = "Mustang";
  public static void main(String[] args) {
    Car myFastCar = new Car();
    myFastCar.honk();
    System.out.println(myFastCar.brand + " " +
  myFastCar.modelName);
  }
}
```

เป็นการ extends ระหว่าง class ระหว่าง class Vehicle กับ class Car

```
import java.io.*;
class one {
  public static void main(String args[]) throws IOException {
    BufferedReader stdin = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
    int i[] = new int[5];
    int plus = 0, Minus = 0, Multi = 0, Divide = 0;
    for (int j = 0; j < 5; j++) {
      i[j] = Integer.parseInt(stdin.readLine());
    }
    for (int j = 0; j < 5; j++) {
      plus = i[0] + i[1] + i[2] + i[3] + i[4];
      Minus = i[0] - i[1] - i[2] - i[3] - i[4];
      Multi = i[0] * i[1] * i[2] * i[3] * i[4];
      Divide = i[0] / i[1] / i[2] / i[3] / i[4];
    }
    System.out.println("plus = " + plus);
    System.out.println("Minus = " + Minus);
    System.out.println("Multi = " + Multi);
    System.out.println("Divide = " + Divide);
  }
}
```

เป็นการนำลูป for มาใช้ โดย for ตัวแรกจะทำการรับข้อมูลจากแป้นพิมพ์และ for ตัวที่ 2 จะทำการ คำนวณ

```
import java.io.*;
class c3 {
int a , b , c ;
void aaa()throws IOException {
BufferedReader stdin = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
      a = Integer.parseInt(stdin.readLine());
      b = Integer.parseInt(stdin.readLine());
      c = Integer.parseInt(stdin.readLine());
}
public static void main(String args[])throws IOException {
      c3 \text{ myobj} = new c3();
      myobj.aaa();
      for (int i=myobj.b ; i <= myobj.c;i++) {</pre>
      System.out.println(myobj.a + "x" + i + "=" + (myobj.a*i));
  }
  }
}
```

เป็นการประกาศตัวแปร a b c แบบ instance ไว้นอก method aaa()

แบบ LocalVariable

```
public class LocalVariable {
   public static void getNumber(){
      int number = 2012;
      System.out.println( "number value = " + number );
   }
   public static void main(String args[]){
      getNumber();
   }
}
```

ตัวแปร number จะถูกประกาศไว้ใน method getNumber()

```
import java.io.*;
class c5 {
int a , b ;
void az()throws IOException {
BufferedReader stdin = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
       a = Integer.parseInt(stdin.readLine());
      b = Integer.parseInt(stdin.readLine());
}
public static void main(String args[])throws IOException {
      c5 \text{ myobj} = \text{new } c5();
      myobj.az();
      for (int i=myobj.a; i <= myobj.b;i++) {</pre>
      System.out.println((char)i);
  }
  }
}
```

เป็นการรับข้อมูลมาแบบ int และทำการ Casting ให้อยู่ในรูปแบบ char